

Linee guida AVS4YOU



AVS Image Converter

www.avs4you.com

© Online Media Technologies, Ltd., UK. 2004 - 2011 Tutti i diritti riservati

Scrivici

Se avete qualsiasi commenti, suggerimenti o domande relative ai programmi **AVS4YOU** o desiderate che una nuova funzione sia aggiunta per migliorare i nostri prodotti, vi preghiamo di contattarci.

La registrazione del prodotto vi dà il diritto all'assistenza tecnica.

Informazione generale:	info@avs4you.com
Assistenza tecnica:	support@avs4you.com
Vendite:	sales@avs4you.com
Aiuto ed altra documentazione:	help@avs4you.com

Assistenza tecnica

I programmi **AVS4YOU** non richiedono le conoscenze professionali. Se avete un problema o una domanda, vi preghiamo di riferirvi all'**Aiuto per i programmi AVS4YOU**. Se non potete trovare la soluzione, per favore contattate la nostra assistenza tecnica.



Nota: l'assistenza tecnica è disponibile solo per gli utenti registrati.

Lo staff AVS4YOU offre qualche forma di supporto:

- **Sistema di supporto AVS4YOU**
Potete utilizzare il **Modulo di supporto** disponibile sul nostro sito per fare una domanda.
- **Assistenza via e-mail**
Potete anche porre le vostre domande via e-mail all'indirizzo seguente: support@avs4you.com.



Nota: perché noi possiamo trovare una soluzione al vostro problema in modo veloce ed efficiente vi preghiamo di fornire le informazioni seguenti:

- Nome ed indirizzo e-mail usato per la registrazione
- Parametri del sistema (CPU, spazio disco disponibile, ecc.)
- Sistema operativo
- Informazioni sui dispositivi di cattura, audio/video, unità disco connessi al vostro computer (produttore e modello)
- Descrizione dettagliata delle vostre azioni

Vi preghiamo di **NON** allegare nessun file al vostro messaggio se non è richiesto dallo staff di assistenza tecnica AVS4YOU.com.

Resorse

La documentazione per i programmi AVS4YOU è disponibile in vari formati:

File di aiuto integrato nel prodotto (.chm) e aiuto in linea

Per ridurre la dimensione dei file di installazione dei programmi scaricati il file di aiuto è stato escluso dall'installazione però potete sempre scaricarlo dal nostro sito web all'indirizzo <http://onlinehelp.avs4you.com/it/index.aspx> per scaricare l'ultima versione del file di aiuto disponibile eseguibile, eseguitelo ed installate nella cartella con i programmi AVS4YOU. Dopo questo potete utilizzarlo dal menù **Aiuto** del programma AVS4YOU installato.

L'**Aiuto in linea** include tutti i file di aiuto integrati nel prodotto, gli aggiornamenti e i collegamenti alle altre risorse disponibili sul sito. Potete trovare l'**Aiuto in linea** sul nostro sito - <http://onlinehelp.avs4you.com/it/index.aspx>. Vi preghiamo di notare che la versione più aggiornata e completa del file di aiuto per i programmi AVS4YOU è sempre disponibile sul sito web.

Documentazione PDF

Il file di aiuto è anche disponibile nel formato pdf ottimizzato per la stampa. Tutti i file di aiuto PDF sono accessibili dalle pagine dei programmi AVS4YOU (<http://www.avs4you.com/it/index.aspx> e <http://onlinehelp.avs4you.com/it/index.aspx>). Per poter leggere e stampare il file di aiuto AVS4YOU in PDF dovete avere il programma di lettura PDF installato.

Guide per l'utilizzo

Avete accesso alla vasta gamma delle risorse che vi aiutano ad utilizzare al meglio i programmi AVS4YOU. Le guide passo per passo aiutano non solo ai principianti ma anche agli utenti che desiderano eseguire una certa operazione e cercano di farlo. Vi preghiamo di visitare la sezione **Guide per l'utilizzo** del sito AVS4YOU all'indirizzo <http://www.avs4you.com/it/Guides/index.aspx> per leggere le informazioni dettagliate per vari programmi

Assistenza tecnica

Visitate il sito di **Assistenza tecnica AVS4YOU** all'indirizzo <http://support.avs4you.com> per fare domande riguardanti l'installazione, l'attivazione e l'uso dei programmi AVS4YOU. Non esitate a utilizzare l'indirizzo e-mail support@avs4you.com.

Download

Visitate la sezione **Scaricamenti** - <http://www.avs4you.com/it/downloads.aspx> - del nostro sito web per trovare gli ultimi aggiornamenti gratuiti, le versioni di prova ed altri programmi utili. I programmi aggiornati, le nuove versioni dei programmi più popolari e i nuovi programmi sono anche frequentemente rilasciati.

Descrizione

AVS Image Converter è un'applicazione facile da usare, destinata a convertire i file immagine in lotti da un formato all'altro e a salvare i file convertiti sul disco rigido con pochi clic del mouse.

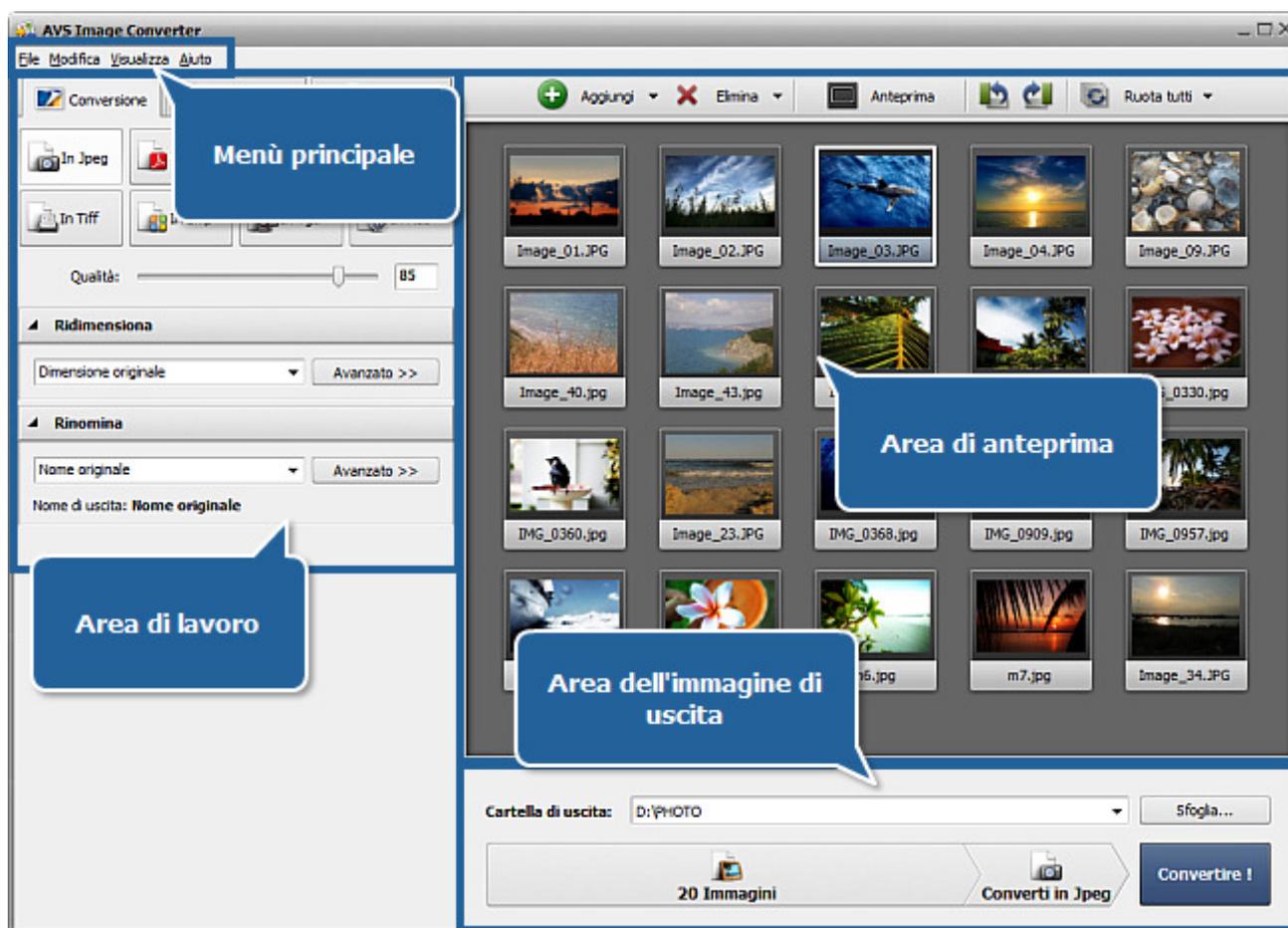
Utilizzate **AVS Image Converter** per eseguire i compiti seguenti:

- **convertire** un'insieme delle immagini in formati più usati: BMP, GIF, JPEG, PNG, TIFF, PCX, TGA, RAS (vedete l'elenco pieno dei formati supportati **qui**);
- creare le immagini **PNG** o **GIF** animate;
- **ridimensionare** le foto per poi stamparle, pubblicarle sul web o inviarle via e-mail;
- modificare le vostre immagini: ruotarle, **regolare** colore, luminosità e contrasto delle foto, **applicare** effetti ed **aggiungere** tessitura;
- **aggiungere le filigrane visibili** per proteggere il diritto d'autore o inserire alcuni commenti;
- subito **rinominare** una serie delle immagini per ordinarle. Selezionare gli elementi da costituire il nome di uscita.
- convertire le vostre immagini da un formato all'altro senza aprire il programma usando il menù contestuale.

Per avviare il programma **AVS Image Converter** andate al menù **Start** (Avvio) e seguite i passi **Tutti i programmi -> AVS4YOU -> Immagini -> AVS Image Converter**.

Finestra principale

La finestra principale di **AVS Image Converter** può essere divisa in parti seguenti:



- Il **Menù principale** si usa per accedere subito alle funzioni più usate del programma.
- L'**Area di anteprima** si usa per caricare i file immagine e visualizzarli durante la modifica;
- L'**Area di lavoro** si usa per **regolare i parametri di conversione, correggere le immagini e inserire filigrane testo o immagine** nelle vostre immagini.
- L'**Area dell'immagine di uscita** si usa per selezionare una cartella di uscita per i file risultanti e iniziare la conversione.

Vedete le sezioni appropriate per informarvi su ogni componente della finestra principale.

Menù principale

Il **Menù principale** comprende gli elementi che si usano per accedere subito alle funzioni principali del programma:

Menù	Elemento	Descrizione
File	Aggiungi	Utilizzatelo per aprire i file immagine da convertire.
	Aggiungi cartella	Utilizzatelo per aprire la cartella contenente i file immagine da convertire.
	Elimina	Utilizzatelo per eliminare il file immagine selezionato.
	Elimina tutto	Utilizzatelo per eliminare tutti i file immagine aggiunti al programma AVS Image Converter .
	Converti in	Utilizzatelo per impostare il formato del file immagine di uscita.
	Visualizza informazioni su file	Utilizzatelo per aprire la finestra Info file e visualizzare tutti i dati sul file immagine selezionato.
	Conversione veloce	Utilizzatelo per salvare i parametri impostati come preset o gestire i preset esistenti per utilizzarli per la Conversione veloce .
	Esci	Utilizzatelo per terminare il lavoro e chiudere il programma AVS Image Converter .
Modifica	Ruota a sinistra	Utilizzatelo per ruotare l'immagine selezionata di 90° in senso antiorario.
	Ruota a destra	Utilizzatelo per ruotare l'immagine selezionata di 90° in senso orario.
	Ruota tutto	Utilizzatelo per ruotare tutti i file immagine aperti nel programma AVS Image Converter . Selezionate l'opzione adatta per ruotarli in senso orario, in senso antiorario o di 180 gradi.
Visualizza	Conversione	Utilizzatelo per aprire la scheda Conversione dell' Area di lavoro ed impostare i parametri di conversione.
	Correzioni	Utilizzatelo per aprire la scheda Correzioni dell' Area di lavoro per correggere le immagini e applicare un effetto.
	Filigrana	Utilizzatelo per aprire la scheda Filigrana dell' Area di lavoro per inserire una filigrana testo o immagine nelle vostre immagini.
	Anteprima	Utilizzatelo per passare da una modalità di visualizzazione all'altra (disponibile solo se è attivata la scheda Conversione).
	Immagine precedente	Utilizzatelo per tornare all'immagine precedente.
	Immagine successiva	Utilizzatelo per passare all'immagine successiva.
	Visualizza informazioni su file di uscita	Utilizzatelo per far visualizzare/nascondere i parametri del file di uscita all'interno dell' Area di anteprima (disponibile solo se è attivata la modalità Anteprima).
Aiuto	Aiuto	Utilizzatelo per aprire il file di aiuto.
	Pagina principale AVS	Utilizzatelo per andare al sito AVS4YOU .
	Pagina di assistenza tecnica AVS	Utilizzatelo per andare al sito di assistenza tecnica AVS4YOU .
	Scrivici...	Utilizzatelo per inviare una mail al nostro staff di assistenza tecnica.

A proposito

Utilizzatelo per aprire la finestra **A proposito di AVS Image Converter** per informarvi sul programma **AVS Image Converter**.

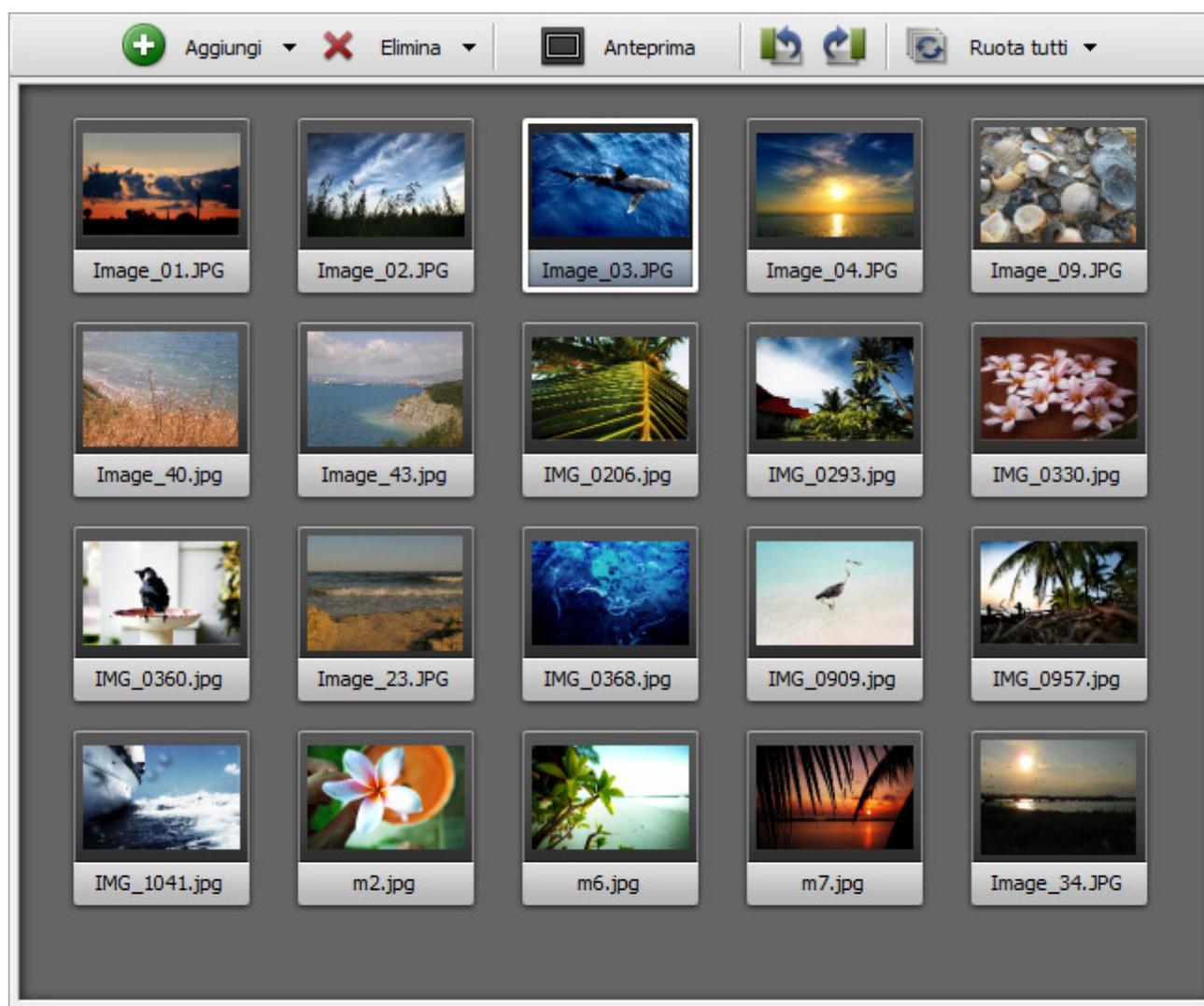
Area di anteprima

L'**Area di anteprima** si usa per caricare i file immagine da convertire nel programma, gestirli e visualizzarli in anteprima durante la modifica. L'**Area di anteprima** può essere visualizzata in modo diverso: in modalità **Icone grandi** o **Anteprima**. Per passare da una modalità ad un'altra premete il pulsante **Icone grandi** o **Anteprima** sulla **Barra degli strumenti**.

Icone grandi

(disponibile solo per la scheda **Conversione**)

La modalità **Icone grandi** permette di visualizzare tutti i file immagine aperti nel programma **AVS Image Converter**.



Quando è attiva la modalità **Icone grandi** sono disponibili i seguenti pulsanti sulla **Barra degli strumenti**:

Pulsante	Descrizione
 Aggiungi	Utilizzate questo pulsante per aggiungere al programma i file memorizzati sul disco rigido. Premete la freccia presso questo pulsante per accedere all'opzione Aggiungi cartella . Utilizzatela per aggiungere una cartella contenente i file immagine da convertire.

 Elimina	Utilizzate questo pulsante per rimuovere l'immagine selezionata dall'elenco di conversione. Premete la freccia presso questo pulsante per accedere all'opzione Elimina tutto . Utilizzatela per svuotare l'elenco di conversione.
 Anteprima	Utilizzate questo pulsante per attivare la modalità Anteprima .
 Ruota a sinistra	Utilizzate questo pulsante per ruotare l'immagine selezionata di 90° in senso antiorario.
 Ruota a destra	Utilizzate questo pulsante per ruotare l'immagine selezionata di 90° in senso orario.
 Ruota tutti	Utilizzate questo pulsante per ruotare tutti i file immagine aperti nel programma AVS Image Converter . Premete la freccia presso questo pulsante per accedere alle opzioni aggiuntive. Selezionate una di queste opzioni per ruotare tutte le immagini in senso orario, in senso antiorario, e di 180 gradi.

Anteprima

La modalità **Anteprima** permette di visualizzare una singola immagine selezionata. E' utile per visualizzare le modifiche fatte. Per guardare tutte le immagini aperte utilizzate il **Pannello di navigazione** che si trova nella parte inferiore dell'**Area di anteprima**.



Quando è attiva la modalità **Anteprima** sono disponibili i seguenti pulsanti sulla **Barra degli strumenti**:

Pulsante	Descrizione
 Aggiungi	Utilizzate questo pulsante per aggiungere al programma i file memorizzati sul disco rigido. Premete la freccia presso questo pulsante per accedere all'opzione Aggiungi cartella . Utilizzatela per aggiungere una cartella contenente i file immagine da convertire.
 Elimina	Utilizzate questo pulsante per rimuovere l'immagine selezionata dall'elenco di conversione. Premete la freccia presso questo pulsante per accedere all'opzione Elimina tutto . Utilizzatela per svuotare l'elenco di conversione.
 Icone grandi	Utilizzate questo pulsante per attivare la modalità Icone grandi .
 Immagine precedente	Utilizzate questo pulsante per tornare all'immagine precedente.
 Immagine successiva	Utilizzate questo pulsante per passare all'immagine successiva.
 Ruota a sinistra	Utilizzate questo pulsante per ruotare l'immagine selezionata di 90° in senso antiorario.
 Ruota a destra	Utilizzate questo pulsante per ruotare l'immagine selezionata di 90° in senso orario.
 Ruota tutti	Utilizzate questo pulsante per ruotare tutti i file immagine aperti nel programma AVS Image Converter . Premete la freccia presso questo pulsante per accedere alle opzioni aggiuntive. Selezionate una di queste opzioni per ruotare tutte le immagini in senso orario, in senso antiorario, e di 180 gradi.

Menù di scelta rapida di Area di anteprima

	Aggiungi	Ctrl+O
	Aggiungi cartella	
	Elimina	Ctrl+Del
	Elimina tutto	
	Ruota a sinistra	
	Ruota a destra	
	Ruota tutti	
	Icone grandi	
	Visualizza informazioni su file	

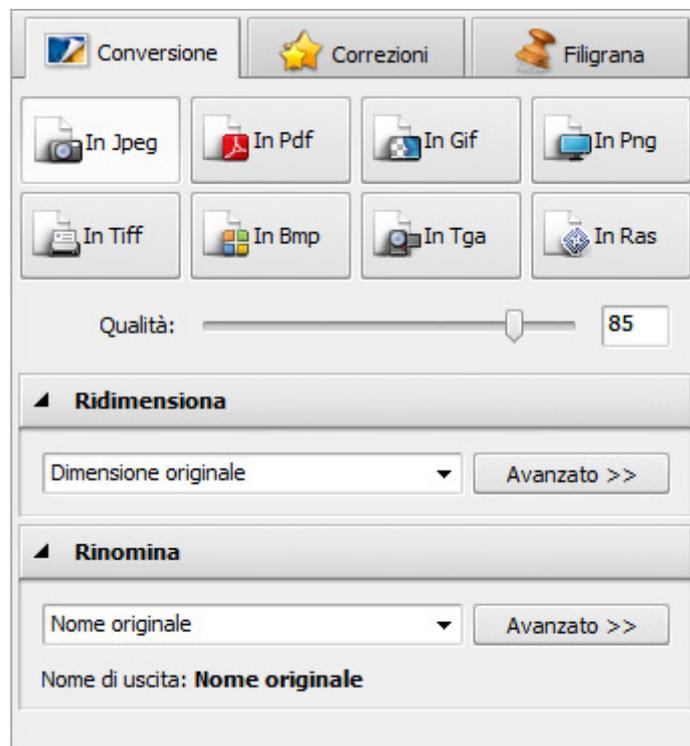
Per facilitare l'accesso alle funzioni principali dell'**Area di anteprima** utilizzate anche il **Menù di scelta rapida**. Per attivarlo cliccate col tasto destro del mouse all'interno dell'**Area di anteprima**. Questo menù vi permette di accedere alle azioni da eseguire sulle immagini (corrisponde ai pulsanti della **Barra degli strumenti**).

Cliccate col tasto destro su qualche file aggiunto e selezionate l'opzione **Visualizza informazioni su file** nel menù per visualizzare tutti i dati su questa immagine.

Area di lavoro

L'**Area di lavoro** della finestra principale di **AVS Image Converter** si usa per **regolare i parametri dell'immagine di uscita, correggere le vostre immagini e inserire una filigrana testo o immagine** nelle vostre foto. L'**Area di lavoro** viene visualizzata in modo diverso secondo la scheda selezionata.

Area di lavoro quando è selezionata la scheda Conversione



Gruppo	Elemento	Descrizione
Formati	In Jpeg	Utilizzate questo pulsante per impostare il formato di uscita JPEG . Se selezionate questo formato potete regolare la qualità delle immagini utilizzando la barra di sotto.
	In Pdf	Utilizzate questo pulsante per impostare il formato di uscita PDF . Se selezionate questo formato potete selezionare un formato pagina dall'elenco a discesa Formato di sotto ed impostare il nome di uscita per salvare le vostre immagini in un documento.
	In Gif	Utilizzate questo pulsante per impostare il formato di uscita GIF . Se selezionate questo formato potete creare un'immagine GIF animata , impostare il nome di uscita e la durata di ogni fotogramma nell'area parametri di sotto.
	In Png	Utilizzate questo pulsante per impostare il formato di uscita PNG . Se selezionate questo formato potete creare un'immagine PNG animata , impostare il nome di uscita e la durata di ogni fotogramma nell'area parametri di sotto.
	In Tiff	Utilizzate questo pulsante per impostare il formato di uscita TIFF . Se impostate questo formato potete selezionare il tipo di compressione nell'elenco a discesa.
	In Bmp	Utilizzate questo pulsante per impostare il formato di uscita BMP .
	In Tga	Utilizzate questo pulsante per impostare il formato di uscita TGA .
	In Ras	Utilizzate questo pulsante per impostare il formato di uscita RAS .
Ridimensiona	Preset	Utilizzate questo elenco a discesa per selezionare uno dei Preset disponibili per ridimensionare le immagini aperte nel programma AVS Image Converter .

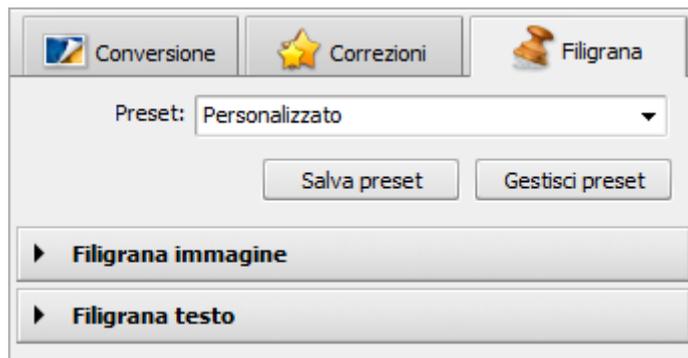
	Avanzato	Utilizzate questo pulsante per aprire il pannello con le opzioni aggiuntive per regolare la dimensione della vostra immagine. Riferitevi alla sezione Ridimensionamento immagini per saperne di più.
Rinomina	Preset	Utilizzate questo elenco a discesa per selezionare uno dei Preset disponibili per rinominare le immagini aperte nel programma AVS Image Converter .
	Avanzato	Utilizzate questo pulsante per aprire il pannello con le opzioni aggiuntive per rinominare la vostra immagine. Riferitevi alla sezione Rinominazione immagini per saperne di più.
	Nome di uscita	Fa visualizzare il nome di uscita selezionato.

Area di lavoro quando è selezionata la scheda Correzioni



Elemento	Descrizione
Correzioni automatiche	Utilizzatelo per regolare la luminosità, il contrasto e il colore delle vostre immagini in modo automatico.
Reimposta tutte correzioni	Utilizzatelo per restituire le immagini originali.
Luminosità	Utilizzatelo per regolare la gamma tonale delle vostre immagini.
Contrasto	Utilizzatelo per regolare il contrasto e la miscelanza dei colori nelle immagini RGB.
Temperatura	Utilizzatelo per regolare i colori caldi e freddi delle immagini.
Sfocatura / Nitidezza	Utilizzatelo per sfumare e sfocare o rendere più nitide le vostre immagini.
Effetti	Utilizzatelo per applicare un effetto alle immagini per renderle bianche e nere , creare un'immagine antica con l'effetto Seppia o una negativa .
Tessitura	Utilizzatelo per aggiungere una Tessitura alle vostre immagini.

Area di lavoro quando è selezionata la scheda Filigrana



Elemento	Descrizione
Preset	Utilizzatelo per selezionare una filigrana creata e salvata prima.
Salva preset	Utilizzatelo per salvare la filigrana immagine o testo creata come preset per utilizzarla in seguito.
Gestisci preset	Utilizzatelo per aprire la finestra Gestisci preset per gestire l'elenco delle filigrane create prima.
Filigrana immagine	Utilizzatelo per inserire una filigrana immagine nelle vostre immagini. Cliccate sulla freccia nera a sinistra del nome di gruppo per aprire il pannello parametri della Filigrana immagine .
Filigrana testo	Utilizzatelo per inserire una filigrana testo nelle vostre immagini. Cliccate sulla freccia nera a sinistra del nome di gruppo per aprire il pannello parametri della Filigrana testo .

Area dell'immagine di uscita

L'**Area dell'immagine di uscita** è la parte della finestra principale di **AVS Image Converter** che vi permette di impostare una cartella di uscita e iniziare la conversione.



Comprende gli elementi seguenti:

- **Cartella di uscita** - selezionate nell'elenco a discesa una delle cartelle disponibili sul disco rigido per memorizzare i file immagine di uscita.
- **Sfoglia...** - premete questo pulsante per selezionare una cartella diversa da quelle elencate o creare una cartella nuova sul disco rigido per memorizzare i file immagine di uscita.
- **Pannello dei compiti** - utilizzate questo pannello per visualizzare tutti i compiti eseguiti sulle immagini e per attivare uno di essi se bisogna cambiare qualche parametro.
- **Convertire!** - premete questo pulsante per iniziare la conversione. Una volta premuto, questo pulsante si trasforma in **Pausa** che vi permette di sospendere la conversione in qualsiasi momento. E' possibile anche terminare e riprendere la conversione usando le opzioni corrispondenti nel menù a discesa:



Se desiderate cambiare la priorità di conversione nel sistema (per esempio, desiderate eseguire qualche altro lavoro sul computer - guardare un film, giocare - durante la conversione) impostate la **priorità di conversione** selezionando l'opzione appropriata.

Uso di AVS Image Converter

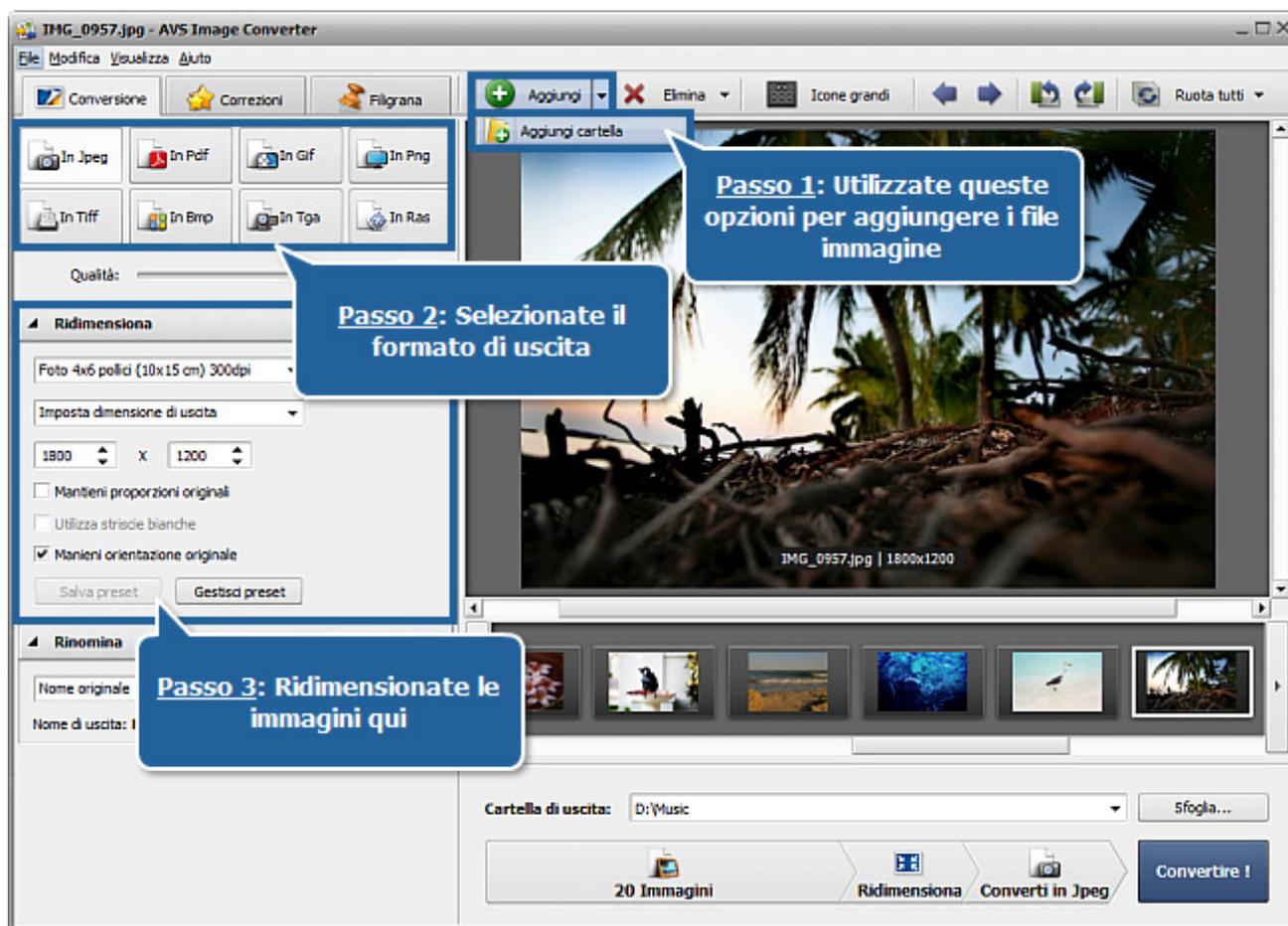
La funzione principale di **AVS Image Converter** è convertire un set dei file grafici da un formato all'altro. Per farlo seguite alcuni passi facilissimi.

- **Passo 1.** Caricate i file immagine da convertire nel programma. Per farlo premete il pulsante **Aggiungi** sulla **Barra degli strumenti**.

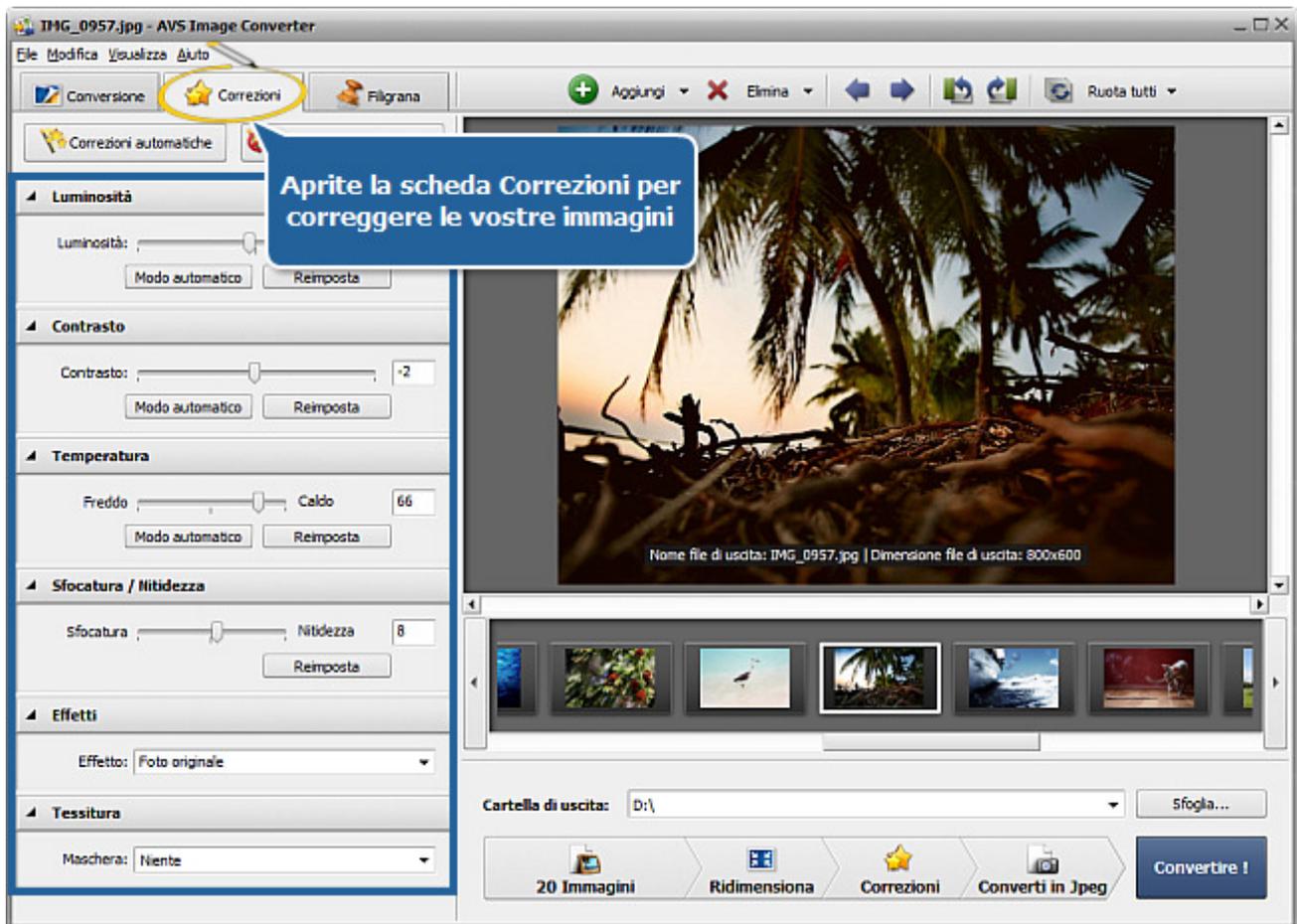


Nota: vedete l'elenco pieno dei formati immagine supportati da **AVS Image Converter qui**.

- **Passo 2.** Selezionate un formato per i file risultanti nella scheda **Conversione** e regolate i suoi parametri, se disponibile.
- **Passo 3.** Ridimensionate le vostre immagini utilizzando uno dei preset disponibili. Cliccate **qui** per saperne di più.



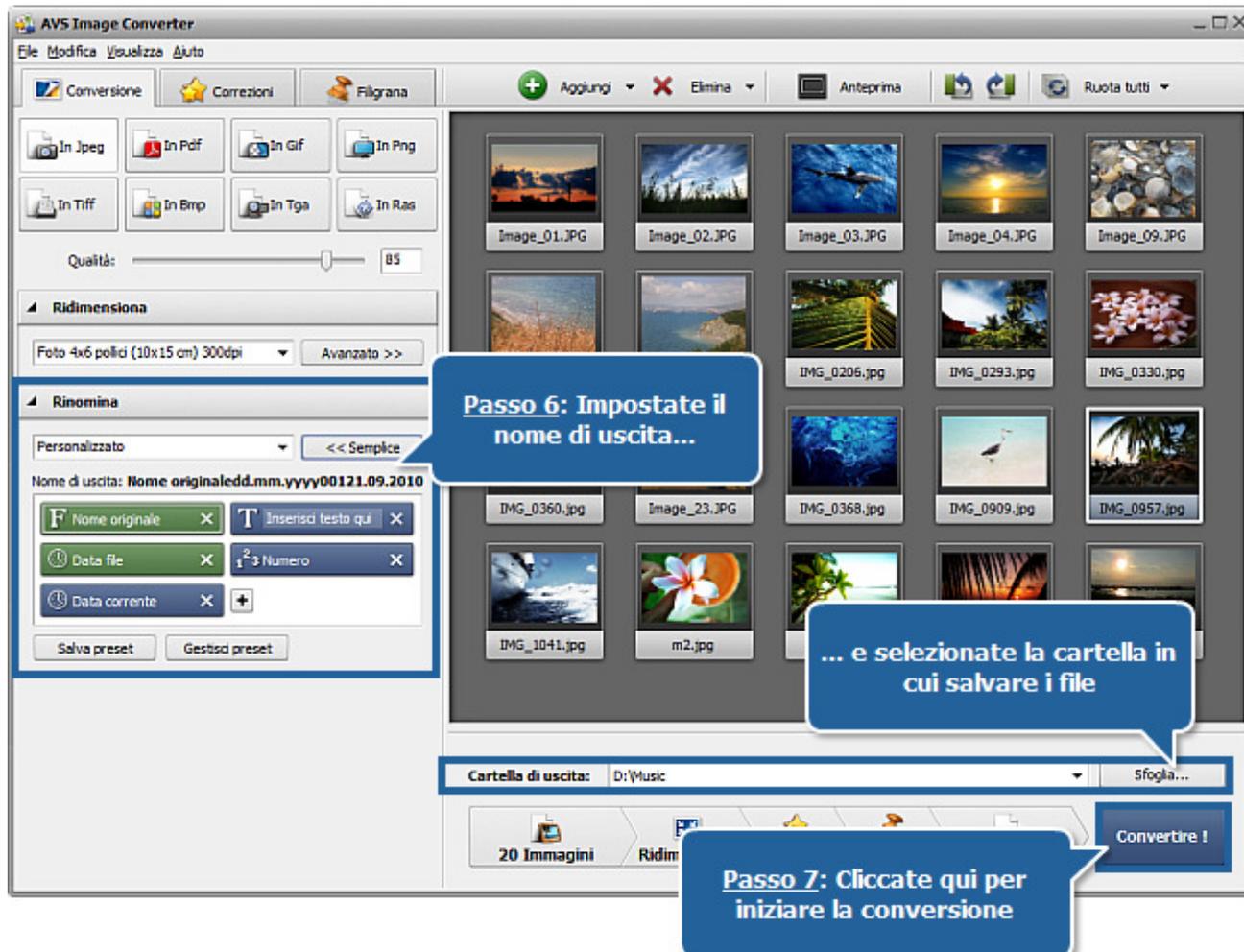
- **Passo 4.** Attivate la scheda **Correzioni** se volete regolare la gamma tonale delle immagini o applicare qualche effetto.



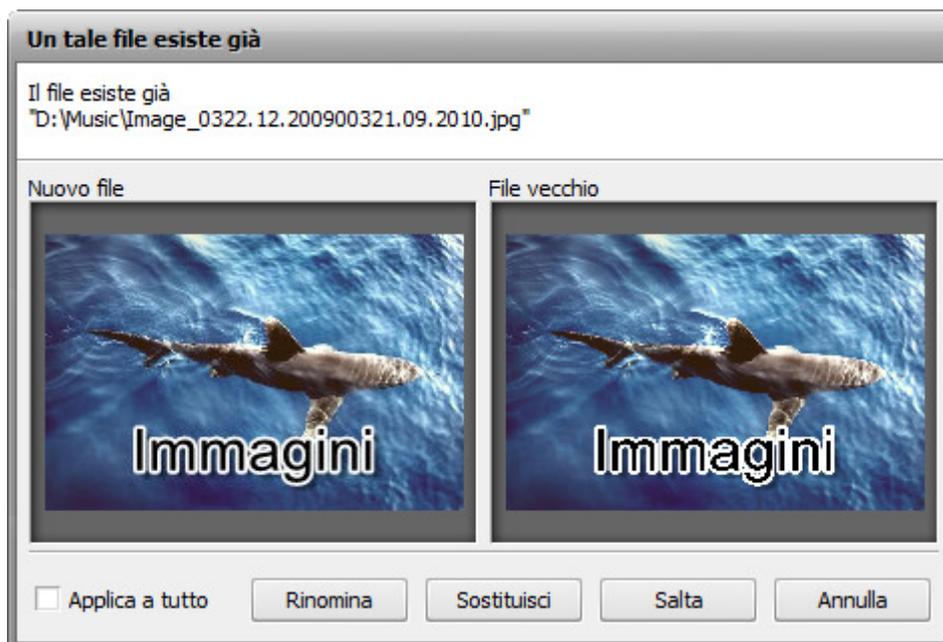
- **Passo 5.** Attivate la scheda **Filigrana** per inserire una filigrana testo o immagine nella vostra immagine.



- **Passo 6.** Attivate la scheda **Conversione** per **rinominare** le vostre immagini e selezionate una cartella di uscita.
- **Passo 7.** Premete il pulsante **Convertire!** e aspettate finché **AVS Image Converter** crei i file nuovi per voi.



Nota: Se la cartella di uscita contiene già il file con lo stesso nome si apre la finestra seguente:

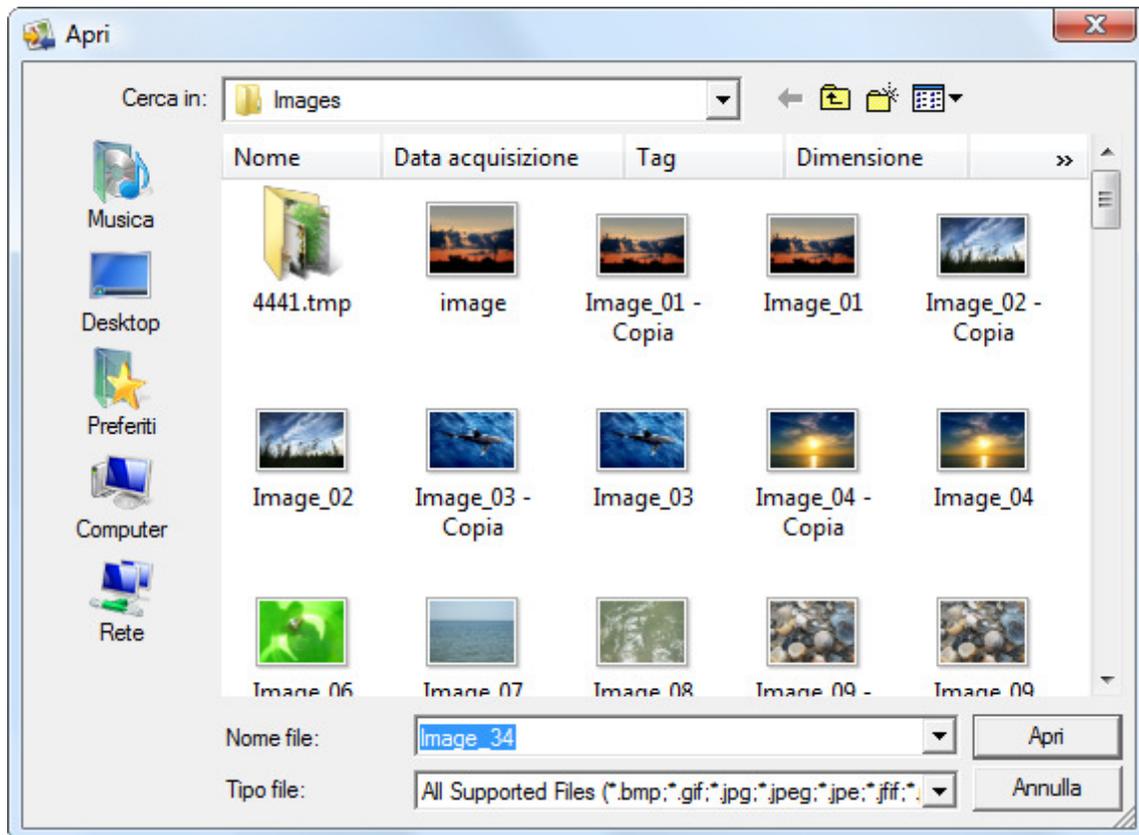


Aggiunta di immagini al programma

Prima di modificare e convertire le immagini bisogna aprirle nel programma **AVS Image Converter**. Per farlo riferitevi all'**Area di anteprima**.

Premete il pulsante **Aggiungi** sulla **Barra degli strumenti** per aggiungere i file immagine memorizzati sul disco rigido del vostro computer. Oppure cliccate con il mouse all'interno dell'**Area di anteprima**. Per importare una cartella con i file immagini da convertire cliccate sulla freccia accanto al pulsante **Aggiungi** e selezionate l'opzione **Aggiungi cartella**.

La seguente finestra vi permette di selezionare le immagini necessarie:



Selezionate i file necessari e premete il pulsante **Apri**.

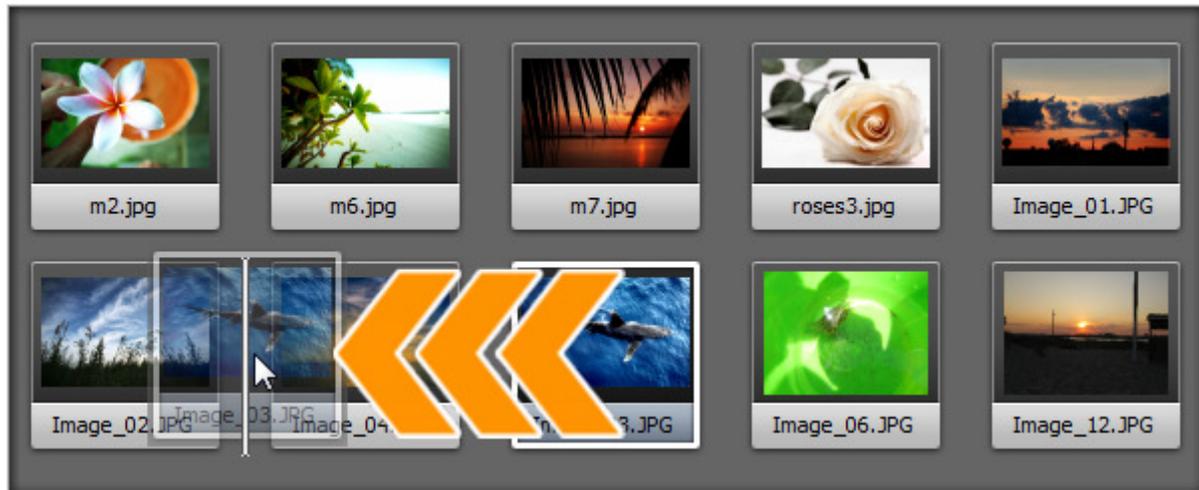
Potete anche trascinare i file/cartelle necessari e rilasciarli direttamente nel programma.

Nell'**Area di anteprima** viene visualizzata la barra di avanzamento. Potete annullare il caricamento in qualsiasi momento premendo il pulsante **Annulla** presso la barra.

Tutte le immagini selezionate vengono aggiunte al programma e visualizzate nell'**Area di anteprima**. All'interno di questa area potete gestire i file caricati:

- **Per impostare l'ordine dei file appropriato** cliccate sull'immagine la cui posizione desiderate cambiare col tasto sinistro del mouse e mantenendo il tasto premuto spostate l'immagine nella posizione desiderata.

Se viene attivata la modalità **Icone grandi** dell'**Area di anteprima** potete farlo all'interno dell'**Area di anteprima**:

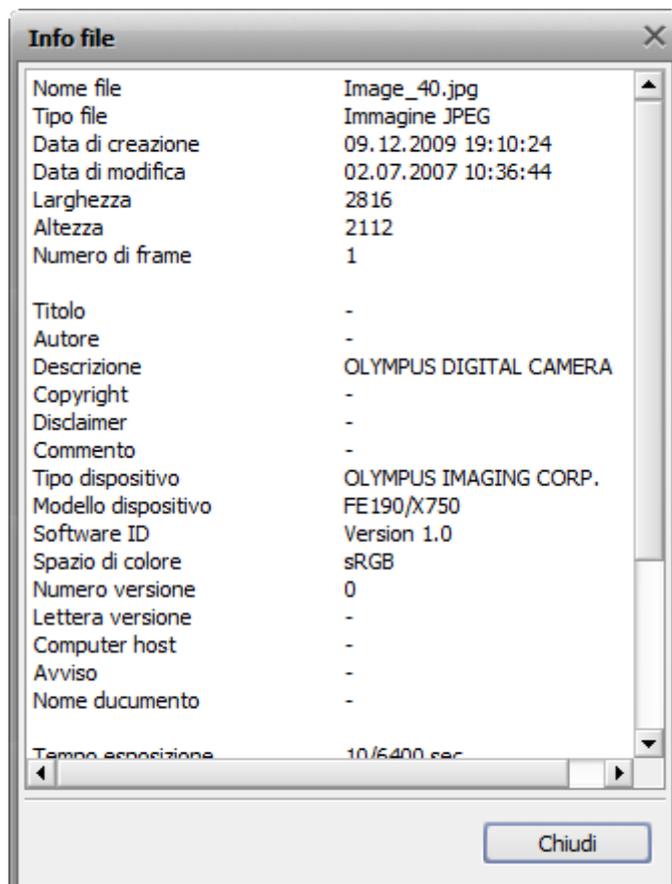


Se viene attivata la modalità **Anteprima** utilizzate il **Pannello di navigazione** nella parte inferiore dell'**Area di anteprima**.



- **Per eliminare certe immagini** selezionate quelle inutili col mouse e cliccate sul pulsante **Elimina** della **Barra degli strumenti** o utilizzate l'opzione **Elimina tutto** per eliminare tutti i file caricati.
- **Per ruotare le immagini** cliccate sul file da ruotare col tasto sinistro del mouse e utilizzate il pulsante corrispondente della **Barra degli strumenti** o selezionate l'opzione appropriata dal menù di scelta rapida. Se desiderate ruotare tutte le immagini cliccate su **Ruota tutto** e scegliete una delle opzioni disponibili. Potete ruotare le vostre immagini in senso orario, in senso antiorario o di 180 gradi.

E' possibile visualizzare i dati sulle immagini caricate. Per farlo cliccate col tasto destro del mouse sul file desiderato e selezionate l'opzione **Visualizza informazioni su file** nel menù di scelta rapida. Si apre la finestra contenente le informazioni seguenti:



File immagine

- **Nome file** - il nome del file immagine selezionato
- **Tipo file** - il formato del file immagine
- **Data di creazione** - la data e il tempo in cui la foto è stata scattata (anno:mese:giorno ore:minuti:secondi)
- **Data di modifica** - la data e il tempo in cui la foto è stata modificata (anno:mese:giorno ore:minuti:secondi)
- **Larghezza** - la larghezza dell'immagine in pixel
- **Altezza** - l'altezza dell'immagine in pixel
- **Numero di frame** - il numero di fotogrammi (frame) inclusi nel file immagine

Informazioni aggiuntive

- **Titolo** - il nome dell'immagine inserito manualmente
- **Autore** - la persona che ha scattato questa immagine
- **Descrizione** - la descrizione del soggetto dell'immagine
- **Copyright** - la nota sul diritto d'autore
- **Disclaimer** - la nota sulle situazioni di incertezza, rinuncia, o rischi
- **Commento** - le informazioni aggiuntive sull'immagine modificata
- **Tipo dispositivo** - il nome della camera digitale utilizzata
- **Modello dispositivo** - il modello della camera digitale utilizzata
- **Software ID** - il nome di software utilizzato per creare questa immagine
- **Spazio dei colori** - **spazio dei colori** utilizzato per creare questa immagine: sRGB (standard red/green/blue), CMYK (cyan/magenta)

/yellow, K sta per nero), HSL (hue/saturation/lightness), ecc.

- **Numero versione** - il numero della versione del software utilizzato per creare questa immagine
- **Lettera versione** - la lettera della versione del software utilizzato per creare questa immagine
- **Host Computer** - il computer e/o il sistema operativo in uso durante la creazione dell'immagine
- **Avviso** - l'avviso sui contenuti dell'immagine (disponibile per i file immagine .png solamente)
- **Nome documento** - il nome del file immagine .tiff a molte pagine

Impostazioni della camera digitale

- **Tempo esposizione** - la durata dell'esposizione alla luce del film o del sensore, misurata in secondi
- **Compensazione esposizione** - il parametro che permette di regolare l'esposizione calcolata automaticamente (può essere sia positiva (l'esposizione aggiuntiva) o negativa (l'esposizione ridotta))
- **Programma esposizione** - la classe del programma utilizzato dalla camera digitale per impostare l'esposizione (possono essere utilizzati i seguenti programmi: non defined (indefinito), manual (manuale), normal program (normale), aperture priority (priorità di apertura), shutter priority (priorità di otturatore), creative program (creativo), action program (d'azione), portrait mode (modo ritratto), landscape mode (modo paesaggio))
- **Velocità di otturatore** - la quantità del tempo in cui l'otturatore rimane aperto all'esposizione
- **Apertura lente** - l'apertura nella camera digitale che fa passare la luce attraverso le lenti per fare una ripresa
- **Lunghezza focale** - la lunghezza focale delle lenti, cioè la distanza fra le lenti e il piano focale
- **Rapporto focale** (detto anche F-stop o l'apertura relativa) - il rapporto tra la lunghezza focale di un obiettivo e il diametro di apertura dell'ottica (il rapporto focale più piccolo prevede una lente di diametro più largo, e di conseguenza la più luce disponibile per la fotografia ad alta velocità)
- **Velocità ISO** - si riferisce alla "velocità di pellicola" o alla sensibilità alla luce (ISO più alti significano che la pellicola è più sensibile alla luce, mentre ISO più bassi significano che la pellicola è meno sensibile alla luce)
- **Modalità di misurazione** - si riferisce alla modalità in cui una camera digitale determina l'esposizione (possono essere utilizzate le modalità seguenti: unknown (sconosciuto), average (media), center weighted average (media ponderata al centro), spot, multi-spot, pattern (modello), partial (parziale), other (altra))
- **Modo flash** - il modo flash utilizzato per produrre l'immagine (on / off / auto (attivato / disattivato / automatico, fired/ did not fire, red-eye reduction (riduzione di occhi rossi), retouch (ritocco))



Nota: nella scheda vengono visualizzati tutti i parametri, però alcuni righe possono essere senza valori secondo la camera digitale utilizzata, il formato del file immagine e le impostazioni della camera.

Formati immagine e suggerimenti di conversione

La maggiore parte dei formati immagine più usati d'oggi sono supportati da **AVS Image Converter**:

Formato	Lettura	Registrazione
BMP - Windows Bitmap (.bmp)	+	+
GIF - Graphics Interchange Format (.gif)	+(GIF animato compresso)	+(GIF animato compresso)
JPEG - Joint Photographic Expert Group (.jpeg, .jpg, .jpe, .jfif)	+	+
PNG - Portable Network Graphics (.png)	+	+
APNG - Animated Portable Network Graphics (.apng)	+	+
TIFF - Tagged Image File Format (.tiff, .tif)	+	+
TGA - Targa Image File (.tga)	+	+
RAS - SUN Raster Format (.ras)	+	+
PDF - Portable Document Format (.pdf)	-	+
PCX - Personal Computer Exchange (.pcx)	+	-
PSD - Photoshop Document (.psd)	+	-
EMF - Enhanced MetaFile (.emf)	+	-
WMF - Windows MetaFile (.wmf)	+	-
JPEG 2000 (.jp2, .j2k)	+	-
Formato grafico RAW (.cr2, .crw, .raf, .dng, .mef, .nef, .orf, .arw)	+	-
SVG - Scalable Vector Graphics (.svg)	+	-
ITHMB - iPhone/iPod Thumbnail File (.ithmb)	+	-
SFM - Seattle FilmWorks (.sfm)	+	-

WB1 - File grafico Webshots (.wb1, .wbz, .wbc)	+	-
PDD - PostScript Printer Description (.pdd)	+	-

Conversione nel formato JPEG



Seguite i passi in basso per convertire i file immagine nel formato **JPEG**:

1. Caricate le immagini da convertire nel programma **AVS Image Converter**.
2. Premete il pulsante **In Jpeg** della scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** per impostare il formato in cui saranno convertite le immagini.
3. Impostate il valore della qualità dell'immagine utilizzando la barra sotto i pulsanti di formati nella scheda **Conversione**. Un valore più alto migliora la quantità del file e aumenta la sua dimensione.
4. Ridimensionate le immagini nella scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** seguendo le istruzioni **qui**.
5. Correggete il colore, il contrasto e la gamma tonale delle immagini attivando la scheda **Correzioni**, aggiungete le filigrane testo o immagine nella scheda **Filigrana**.
6. Impostate una cartella di uscita per i file immagine risultanti. Per farlo premete il pulsante **Sfoggia** che si trova nell'**Area dell'immagine di uscita** e selezionate una cartella di uscita sul disco rigido.
7. Selezionate il nome file di uscita. Attivate la scheda **Conversione** e seguite le istruzioni **qui**.
8. Premete il pulsante **Convertire !** per iniziare la conversione.

Conversione nel formato PDF



Seguite i passi in basso per convertire i file immagine nel formato **PDF**:

1. Caricate le immagini da convertire nel programma **AVS Image Converter**.
2. Premete il pulsante **In Pdf** della scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** per impostare il formato in cui saranno convertite le immagini.



Nota: se le dimensioni dell'immagine sono più piccole che quelle della pagina selezionata l'immagine non verrà allargata e adatta alle dimensioni della pagina. L'immagine verrà posizionata al centro della pagina mantenendo le sue dimensioni originali. Se desiderate allargare le vostre immagini utilizzate l'opzione **Per dimensione immagine** per impostare le dimensioni adatte.

3. Selezionate uno dei formati pagina disponibili dall'elenco a discesa **Formato** sotto i pulsanti di formati nella scheda **Conversione**.
4. Se desiderate salvare tutte le immagini caricate in un singolo documento impostate l'ordine dei file all'interno dell'**Area di anteprima**, spuntate l'opzione **In un documento** e inserite il nome file di uscita nel campo **Nome file** dell'area parametri.
5. Ridimensionate le immagini nella scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** seguendo le istruzioni **qui**.



Nota: questa opzione viene abilitata solo se selezionate l'opzione **Per dimensione immagine** dall'elenco a discesa **Formato** dell'area parametri.

6. Correggete il colore, il contrasto e la gamma tonale delle immagini attivando la scheda **Correzioni**, aggiungete le filigrane testo o immagine nella scheda **Filigrana**.
7. Impostate una cartella di uscita per i file immagine risultanti. Per farlo premete il pulsante **Sfoggia** che si trova nell'**Area dell'immagine di uscita** e selezionate una cartella di uscita sul disco rigido.

8. Selezionate il nome file di uscita. Attivate la scheda **Conversione** e seguite le istruzioni **qui**.



Nota: questa opzione viene disabilitata se salvate tutte le immagini caricate **in un documento**.

9. Premete il pulsante **Convertire !** per iniziare la conversione.

Conversione nel formato GIF



Seguite i passi in basso per convertire i file immagine nel formato **GIF**:

1. Caricate le immagini da convertire nel programma **AVS Image Converter**.
2. Premete il pulsante **In Gif** della scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** per impostare il formato in cui saranno convertite le immagini.
3. Se desiderate creare un'immagine **GIF animata** impostate la sequenza dei file necessaria all'interno dell'**Area di anteprima**, spuntate la casella **GIF animato**, definite la durata di ogni **Fotogramma** (in millisecondi) ed inserite il nome file di uscita nel campo **Nome file** nell'area parametri.
4. Ridimensionate le immagini nella scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** seguendo le istruzioni **qui**.
5. Correggete il colore, il contrasto e la gamma tonale delle immagini attivando la scheda **Correzioni**, aggiungete le filigrane testo o immagine nella scheda **Filigrana**.
6. Impostate una cartella di uscita per i file immagine risultanti. Per farlo premete il pulsante **Sfoggia** che si trova nell'**Area dell'immagine di uscita** e selezionate una cartella di uscita sul disco rigido.
7. Selezionate il nome file di uscita. Attivate la scheda **Conversione** e seguite le istruzioni **qui**.



Nota: questa opzione è disabilitata durante la creazione di un'immagine **GIF animata**.

8. Premete il pulsante **Convertire !** per iniziare la conversione.

Conversione nel formato PNG



Seguite i passi in basso per convertire i file immagine nel formato **PNG**:

1. Caricate le immagini da convertire nel programma **AVS Image Converter**.
2. Premete il pulsante **In Png** della scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** per impostare il formato in cui saranno convertite le immagini.
3. Se desiderate creare un'immagine **PNG animata** impostate la sequenza dei file necessaria all'interno dell'**Area di anteprima**, spuntate la casella **PNG animato**, definite la durata di ogni **Fotogramma** (in millisecondi) ed inserite il nome file di uscita nel campo **Nome file** nell'area parametri.
4. Ridimensionate le immagini nella scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** seguendo le istruzioni **qui**.
5. Correggete il colore, il contrasto e la gamma tonale delle immagini attivando la scheda **Correzioni**, aggiungete le filigrane testo o immagine nella scheda **Filigrana**.
6. Impostate una cartella di uscita per i file immagine risultanti. Per farlo premete il pulsante **Sfoggia** che si trova nell'**Area dell'immagine di uscita** e selezionate una cartella di uscita sul disco rigido.
7. Selezionate il nome file di uscita. Attivate la scheda **Conversione** e seguite le istruzioni **qui**.



Nota: questa opzione è disabilitata durante la creazione di un'immagine **PNG animata**.

8. Premete il pulsante **Convertire !** per iniziare la conversione.

Conversione nel formato TIFF



Seguite i passi in basso per convertire i file immagine nel formato **TIFF**:

1. Caricate le immagini da convertire nel programma **AVS Image Converter**.
2. Premete il pulsante **In Tiff** della scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** per impostare il formato in cui saranno convertite le immagini.
3. Selezionate il tipo di compressione nell'elenco a discesa sotto i pulsanti di formati nella scheda **Conversione**.
4. Se desiderate salvare tutte le immagini caricate in un singolo documento impostate l'ordine dei file all'interno dell'**Area di anteprima**, spuntate l'opzione **In un documento** e inserite il nome file di uscita nel campo **Nome file** dell'area parametri.
5. Ridimensionate le immagini nella scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** seguendo le istruzioni **qui**.
6. Correggete il colore, il contrasto e la gamma tonale delle immagini attivando la scheda **Correzioni**, aggiungete le filigrane testo o immagine nella scheda **Filigrana**.
7. Impostate una cartella di uscita per i file immagine risultanti. Per farlo premete il pulsante **Sfoggia** che si trova nell'**Area dell'immagine di uscita** e selezionate una cartella di uscita sul disco rigido.
8. Selezionate il nome file di uscita. Attivate la scheda **Conversione** e seguite le istruzioni **qui**.



Nota: questa opzione viene disabilitata se salvate tutte le immagini caricate **in un documento**.

9. Premete il pulsante **Convertire !** per iniziare la conversione.

Conversione nel formato BMP



Seguite i passi in basso per convertire i file immagine nel formato **BMP**:

1. Caricate le immagini da convertire nel programma **AVS Image Converter**.
2. Premete il pulsante **In Bmp** della scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** per impostare il formato in cui saranno convertite le immagini.
3. Ridimensionate le immagini nella scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** seguendo le istruzioni **qui**.
4. Correggete il colore, il contrasto e la gamma tonale delle immagini attivando la scheda **Correzioni**, aggiungete le filigrane testo o immagine nella scheda **Filigrana**.
5. Impostate una cartella di uscita per i file immagine risultanti. Per farlo premete il pulsante **Sfoglia** che si trova nell'**Area dell'immagine di uscita** e selezionate una cartella di uscita sul disco rigido.
6. Selezionate il nome file di uscita. Aprite la scheda **Conversione** e seguite le istruzioni **qui**.
7. Premete il pulsante **Convertire !** per iniziare la conversione.

Conversione nel formato TGA



Seguite i passi in basso per convertire i file immagine nel formato **TGA**:

1. Caricate le immagini da convertire nel programma **AVS Image Converter**.
2. Premete il pulsante **In Tga** della scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** per impostare il formato in cui saranno convertite le immagini.
3. Ridimensionate le immagini nella scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** seguendo le istruzioni **qui**.
4. Correggete il colore, il contrasto e la gamma tonale delle immagini attivando la scheda **Correzioni**, aggiungete le filigrane testo o immagine nella scheda **Filigrana**.
5. Impostate una cartella di uscita per i file immagine risultanti. Per farlo premete il pulsante **Sfoggia** che si trova nell'**Area dell'immagine di uscita** e selezionate una cartella di uscita sul disco rigido.
6. Selezionate il nome file di uscita. Attivate la scheda **Conversione** e seguite le istruzioni **qui**.
7. Premete il pulsante **Convertire !** per iniziare la conversione.

Conversione nel formato RAS



Seguite i passi in basso per convertire i file immagine nel formato **RAS**:

1. Caricate le immagini da convertire nel programma **AVS Image Converter**.
2. Premete il pulsante **In Ras** della scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** per impostare il formato in cui saranno convertite le immagini.
3. Ridimensionate le immagini nella scheda **Conversione** dell'**Area di lavoro** seguendo le istruzioni **qui**.
4. Correggete il colore, il contrasto e la gamma tonale delle immagini attivando la scheda **Correzioni**, aggiungete le filigrane testo o immagine nella scheda **Filigrana**.
5. Impostate una cartella di uscita per i file immagine risultanti. Per farlo premete il pulsante **Sfoggia** che si trova nell'**Area dell'immagine di uscita** e selezionate una cartella di uscita sul disco rigido.
6. Selezionate il nome file di uscita. Attivate la scheda **Conversione** e seguite le istruzioni **qui**.
7. Premete il pulsante **Convertire !** per iniziare la conversione.

Modifica immagini

AVS Image Converter vi permette di modificare le immagini prima di convertirle.

Riferitevi alle pagine appropriate per sapere di più sulle opzioni di modifica offerte dal programma **AVS Image Converter**.

- **Ridimensionamento immagini**

Questo capitolo vi fornisce tutte le informazioni necessarie sulle opzioni disponibili di ridimensionamento.

- **Correzione immagini**

Riferitevi a questo capitolo per leggere sulle opzioni di correzione disponibili in **AVS Image Converter** e sapere come applicarle.

- **Aggiunta di filigrane**

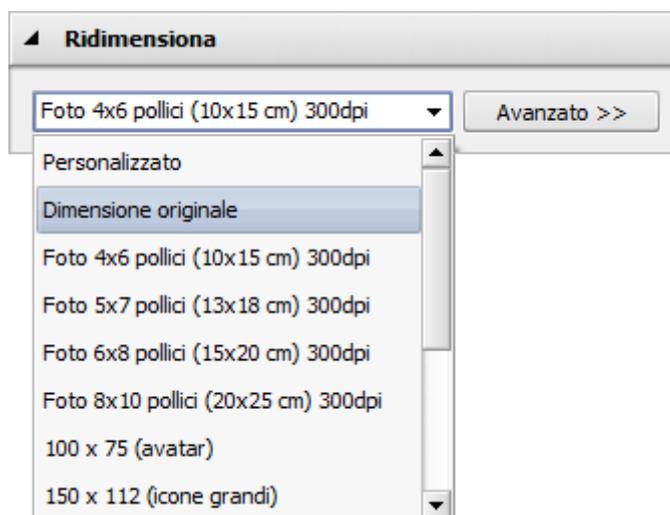
Se volete proteggere le immagini aggiungete le filigrane testo o immagine ad esse. Questo capitolo vi fornisce tutte le informazioni su come si fa.

Ridimensionamento immagini

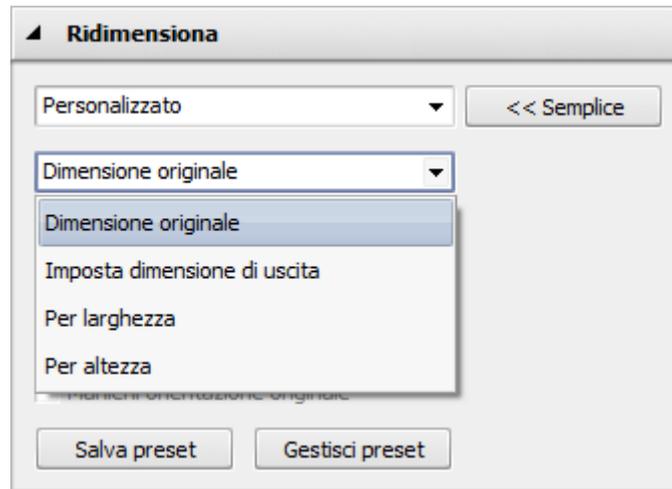
AVS Image Converter permette di ridimensionare un insieme delle immagini digitali prima di convertirle.

Il programma è dotato di un numero dei preset (preimpostazioni) da utilizzare per adattare le immagini ai formati più popolari o alla dimensione avatar, inviarle via e-mail o metterle sui siti web.

Per utilizzare uno dei preset disponibili attivate la scheda **Conversione** e selezionate quello necessario nell'elenco a discesa **Preset** sul pannello **Ridimensiona**.

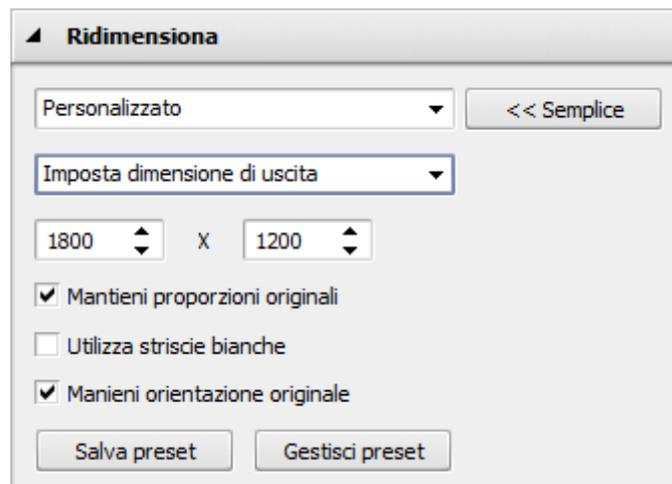


Se desiderate adattare le vostre immagini a una dimensione particolare create il vostro preset personalizzato. Cliccate su **Avanzato >>** accanto al campo **Preset**. Sul pannello **Ridimensiona** aprite l'elenco a discesa e selezionate una delle opzioni seguenti:



- **Dimensione originale** — selezionate questa opzione per preservare la dimensione del file immagine originale.
- **Imposta dimensione di uscita** — selezionate questa opzione per ridimensionare le vostre immagini secondo i valori di altezza e di larghezza determinati. Inserite i valori necessari nei campi sotto questo elenco a discesa usando le frecce o la tastiera.
- **Per larghezza** — selezionate questa opzione per ridimensionare le vostre immagini secondo la larghezza specificata. Impostate il valore di **Larghezza** nel campo sotto questo elenco a discesa usando le frecce o la tastiera.
- **Per altezza** - selezionate questa opzione per ridimensionare le vostre immagini secondo l'altezza specificata. Impostate il valore di **Altezza** nel campo sotto questo elenco a discesa usando le frecce o la tastiera.

Quando cambiate i valori di altezza e di larghezza manualmente possono essere modificate anche le proporzioni dell'immagine. Certe aree possono essere tagliate e perse. Per evitarlo assicuratevi di aver spuntato le opzioni seguenti:



La casella **Mantieni proporzioni originali** selezionata per default vi permette di mantenere l'aspetto dell'immagine originale. In questo caso l'altezza e la larghezza dell'immagine di uscita possono differenziare dai valori impostati sul pannello **Ridimensiona**. I parametri dell'immagine di uscita vengono visualizzati in basso dell'immagine all'interno dell'**Area di anteprima** se è spuntata l'opzione **Visualizza informazioni sul file di uscita** nella sezione **Visualizza** del **Menù principale**.



Immagine ridimensionata
senza mantenere le proporzioni originali



Immagine ridimensionata
mantenendo le proporzioni originali

Se desiderate ottenere un file di una dimensione particolare mantenendo il rapporto altezza/larghezza dell'immagine originale potete aggiungere le **strisce bianche** spuntando la casella corrispondente.



Immagine ridimensionata senza strisce



Immagine ridimensionata con strisce bianche

L'opzione **Mantieni orientamento originale** spuntata per default vi permette di conservare l'orientamento originale del "paesaggio" o "ritratto" delle immagini durante il loro ridimensionamento. Quando questa opzione è selezionata il lato lungo dell'immagine sarà ridimensionato secondo il valore più grande impostato per larghezza/altezza, e il lato corto dell'immagine sarà ridimensionato secondo il valore più piccolo.

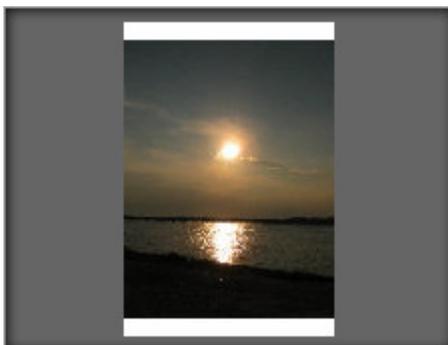


Immagine 'Paesaggio' ridimensionata senza mantenere l'orientamento originale

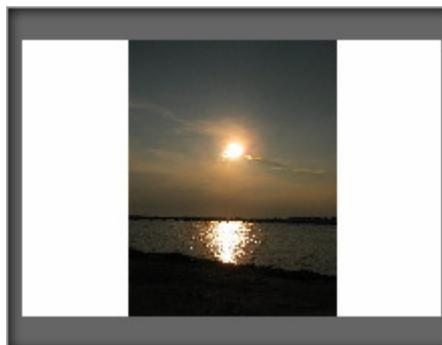
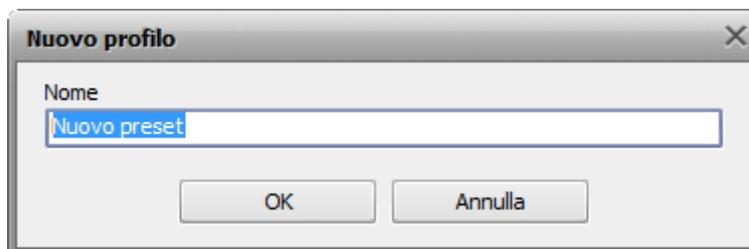


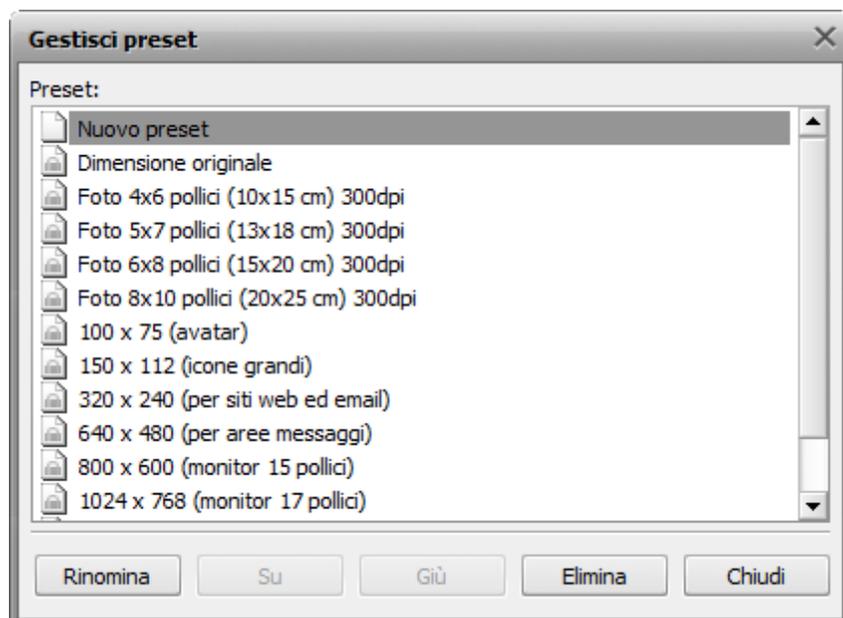
Immagine 'Paesaggio' ridimensionata mantenendo l'orientamento originale

Il preset creato sarà applicato solo ad una conversione particolare. Se desiderate utilizzarlo in seguito salvatelo come preset. Per farlo premete il pulsante **Salva preset** e inserite il **Nome preset** nella finestra aperta:



Premete il pulsante **OK**. Il preset salvato viene visualizzato nell'elenco **Preset**. Potete utilizzarlo in seguito in qualsiasi momento.

Se volete modificare questo elenco premete il pulsante **Gestisci preset** per aprire la finestra **Gestisci preset**. Per rinominare il preset creato, eliminare quello inutile e spostarlo su/giù selezionatelo col mouse e utilizzate i pulsanti seguenti: **Rinomina**, **Elimina**, **Su**, **Giù** nella parte inferiore della finestra.



Correzione immagini

Prima di convertire le vostre immagini in un altro formato potete ottimizzare il colore, la gamma tonale e il contrasto delle immagini, applicare gli effetti o aggiungere una tessitura. Per farlo aprite la scheda **Correzioni** dell'**Area di lavoro**.



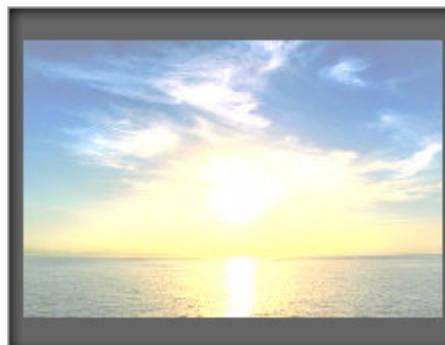
Nota: le correzioni effettuate vengono applicate a **TUTTE** le immagini importate.

- **Luminosità**

Si usa per regolare la chiarezza o la scurezza relativa di un colore, cioè la gamma tonale di un'immagine. Potete regolare il livello di **Luminosità** manualmente trascinando l'indicatore della barra corrispondente o inserendo un valore nel campo accanto oppure automaticamente cliccando sul pulsante **Modo automatico**. Per ripristinare i valori predefiniti utilizzate il pulsante **Reimposta**.



Senza effetto



Effetto **Luminosità** applicato

- **Contrasto**

Si usa per correggere le differenze tra le zone più scure e più chiare e rendere distinguibili gli oggetti presenti sull'immagine. Potete regolare il livello di **Contrasto** manualmente trascinando l'indicatore della barra corrispondente o inserendo un valore nel campo accanto oppure automaticamente cliccando sul pulsante **Modo automatico**. Per ripristinare i valori predefiniti utilizzate il pulsante **Reimposta**.



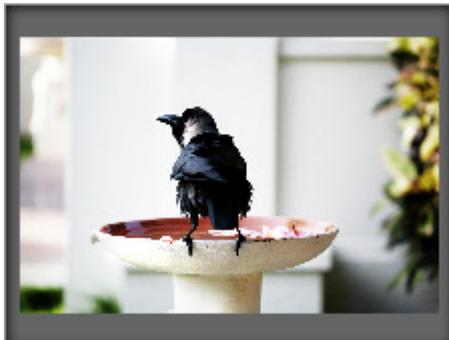
Senza effetto



Effetto **Contrasto** applicato

- **Temperatura**

Si usa per aggiustare i colori caldi e freddi delle vostre immagini. Potete regolarle manualmente trascinando l'indicatore della barra corrispondente o inserendo un valore nel campo accanto oppure automaticamente cliccando sul pulsante **Modo automatico**. Per ripristinare i valori predefiniti utilizzate il pulsante **Reimposta**.



Senza effetto

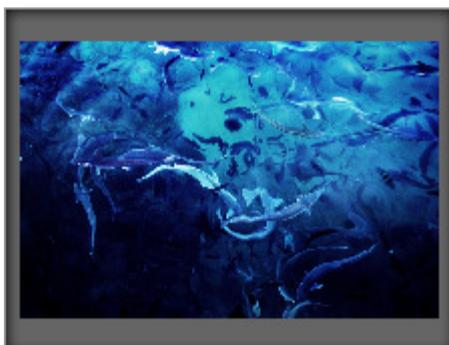


Effetto **Temperatura** applicato

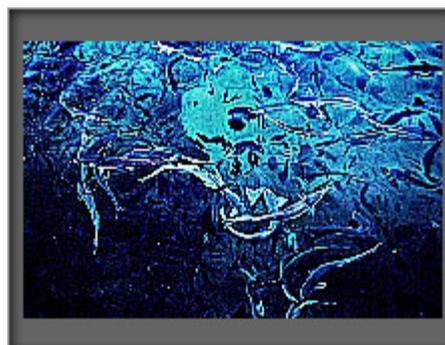
La versione corrente di **AVS Image Converter** vi permette anche di correggere la luminosità, il contrasto e la temperatura delle immagini in una volta cliccando sul pulsante **Correzioni automatiche** situato nella parte superiore dell'**Area di lavoro**.

- **Sfocatura/Nitidezza**

Si usa per ridurre (**Sfocatura**) o aumentare (**Nitidezza**) il contrasto tra i pixel adiacenti schiarendo o scurendo i pixel presso gli angoli e le ombre netti o sfumati, per rendere sfocata o netta l'immagine elaborata. Potete farlo trascinando l'indicatore della barra corrispondente o inserendo un valore nel campo accanto. Per ripristinare i valori predefiniti utilizzate il pulsante **Reimposta**.



Senza effetto



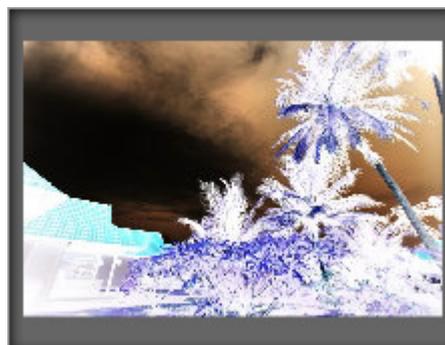
Effetto **Sfocatura/Nitidezza** applicato

- **Effetti**

Si usa per dare un effetto rétro, invecchiare le vostre foto (**Seppia**), per trasformare le immagini a colori in bianco e nero mantenendo la loro nitidezza e il contrasto (**Bianco e nero**) oppure invertire i colori dell'immagine per creare una negativa (**Positiva/Negativa**). Per applicare uno degli effetti disponibili utilizzate l'elenco a discesa **Effetto**. Se non desiderate applicare effetti selezionate l'opzione **Foto originale**.



Foto originale

Effetto **Seppia** applicatoEffetto **Bianco e nero** applicatoEffetto **Positiva/Negativa** applicato

- **Tessitura**

Si usa per aggiungere una tessitura alle vostre immagini. Selezionate una delle maschere disponibili dall'elenco a discesa **Maschera**.

Prima di aggiungere **Tessitura**Dopo aver aggiunto **Tessitura**

Usando la **Tessitura** con uno degli effetti disponibili potete trasformare le foto nuove nelle vecchie immagini aggiungendo rumore, polvere e graffi.

Per restituire le foto originali utilizzate il pulsante **Reimposta tutte correzioni** situato nella parte superiore dell'**Area di lavoro**.

Aggiunta di filigrane

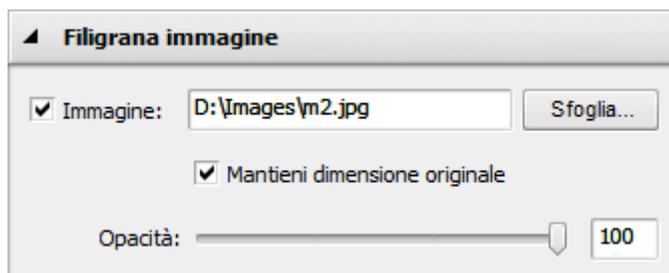
AVS Image Converter vi permette di inserire le filigrane digitali visibili per proteggere i diritti di autore o aggiungere i commenti alle vostre foto. Per farlo aprite la scheda **Filigrana** dell'**Area di lavoro** e seguite le istruzioni qui sotto.



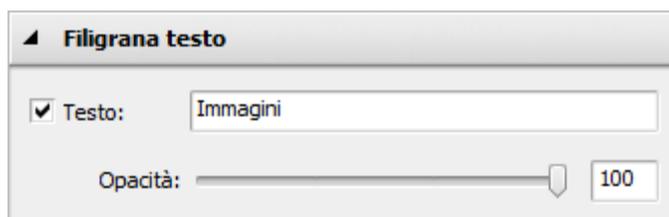
Nota: la filigrana selezionata viene applicata a **TUTTE** le immagini importate.

- **Selezionate la filigrana da applicare**

Se desiderate utilizzare un'immagine come filigrana spuntate la casella **Immagine**. Nella finestra di Windows Explorer aperta selezionate l'immagine necessaria e cliccate sul pulsante **Apri**. Per caricare un'altra immagine cliccate sul pulsante **Sfoglia...**



Per inserire una filigrana testo spuntate la casella **Testo** e digitate il testo nel campo accanto.



La filigrana aggiunta viene visualizzata all'interno dell'**Area di anteprima**.

- **Cambiate la posizione e l'orientamento della filigrana**

Per default la filigrana applicata viene posizionata nella parte centrale dell'immagine. Però potete sempre regolare la sua posizione e l'orientamento.

Per spostare la filigrana in un'altra posizione selezionatela con il tasto sinistro del mouse (il puntatore del mouse si trasforma in ) e, mantenendo premuto il tasto, trascinatela nel punto dove desiderate posizionare la filigrana.

Potete anche allineare la vostra filigrana al centro oppure relativamente ai centri dei lati e agli angoli dell'immagine usando i grandi quadrati neri . Per allineare la filigrana a un punto di riferimento necessario cliccate su questo quadrato con il mouse (il colore del quadrato viene cambiato ). Dopo questo potete impostare la distanza e l'angolo trascinando la filigrana con il mouse all'interno dell'**Area di anteprima**. La posizione della filigrana rimane la stessa per tutte le immagini indipendentemente dal loro aspetto o dimensione.



Per cambiare il suo orientamento posizionate il puntatore del mouse sul cerchio verde , cliccatelo con il tasto sinistro del mouse (il puntatore del mouse si trasforma in una freccia circolare ) e, mantenendo premuto il tasto, spostatelo per cambiare l'orientamento della filigrana.



- **Regolate la dimensione della filigrana**

Quando aggiungete una filigrana immagine il programma mantiene automaticamente la sua dimensione originale. Se desiderate cambiarla prima di tutto eliminate la spunta dalla casella **Mantieni dimensione originale**. Poi posizionate il puntatore del mouse su uno dei quadrati neri  (il puntatore del mouse si trasforma in ) e, mantenendo premuto il tasto del mouse, trascinatelo all'interno dell'area.



Nota: la dimensione della filigrana si cambia relativamente alla dimensione dell'immagine.

Nella stessa maniera potete regolare la dimensione della filigrana testo.

- **Impostate l'opacità della filigrana**

Per impostare la trasparenza della filigrana testo o immagine utilizzate le barre **Opacità** corrispondenti (può variare da **0** - completamente trasparente - a **100** - non trasparente).

- **Impostate le proprietà aggiuntive**

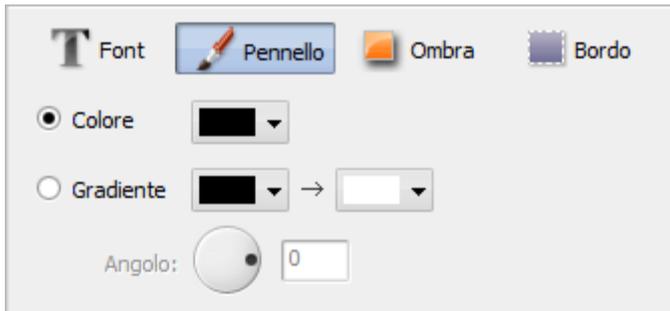
Quando inserite una filigrana testo il programma vi permette di impostare i **parametri aggiuntivi** del font, del pennello, dell'ombra e del bordo.



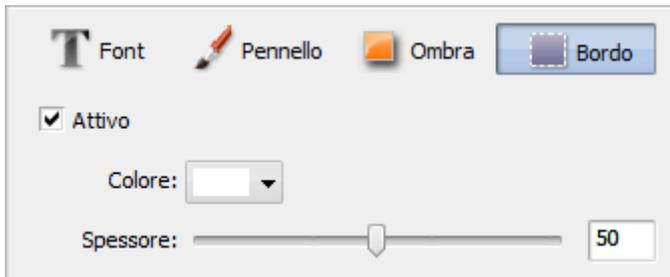
Font

- **Font** - si usa per selezionare il font del testo. Potete selezionarlo dall'elenco a discesa.
- **Stile** - si usa per selezionare lo stile dei caratteri usato per la filigrana testo. Potete selezionare **B** per un testo in neretto, **I**

testo barrato.



a **100** - non trasparente).



per un testo in corsivo, **U** per un testo sottolineato e **S** per un

Pennello

- **Colore** - si usa per selezionare il colore per reimpimento principale del testo.
- **Gradiente** si usa per produrre un passaggio sfumato tra due colori selezionati.
- **Angolo** - (disponibile solo per il tipo pennello **Gradiente**) si usa per impostare l'angolo del gradiente.

Ombra

- **Attivato** - si usa per attivare o disattivare l'ombra. Quando questa casella è spuntata vengono abilitati i parametri di sotto.
- **Angolo** - si usa per impostare l'angolo dell'ombra rispetto al testo stesso.
- **Distanza** - si usa per impostare la distanza tra l'ombra e il testo stesso.
- **Sfocatura** - si usa per sfumare l'ombra (**0** - l'assenza della **Sfocatura**, **100** - il valore massimo della **Sfocatura**).
- **Opacità** - si usa per impostare la trasparenza dei colori dell'ombra (può variare da **0** - completamente trasparente -

Bordo

- **Attivato** - si usa per far visualizzare o nascondere i bordi. Quando questa casella è spuntata vengono abilitati i parametri di sotto.
- **Colore** - si usa per impostare il colore del bordo.
- **Spessore** - si usa per impostare lo spessore del bordo del testo (impostate il valore a **0** per nascondere i bordi, o a **100** per produrre l'effetto massimo).

- **Visualizzate la filigrana creata in anteprima**

Per assicurarvi di aver ottenuto il risultato desiderato visualizzate tutte le immagini con la filigrana creata nell'**Area di anteprima** usando il **Pannello di navigazione** per navigare tra le immagini.

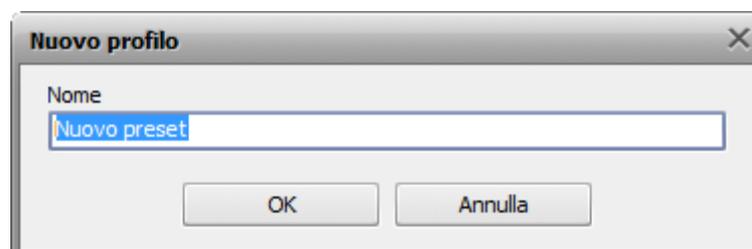


Nota: durante la creazione della filigrana è disponibile solo la modalità **Anteprima**.



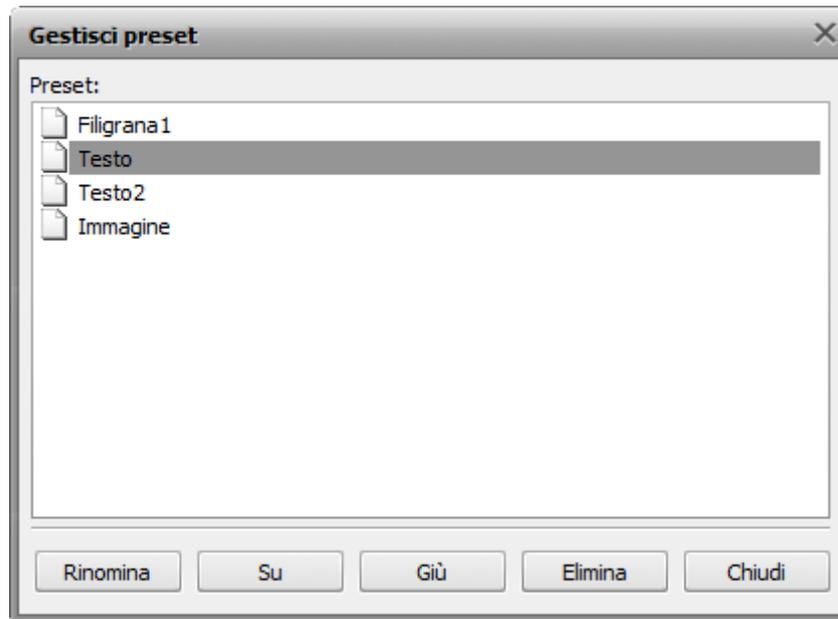
- **Salvate la filigrana creata come preset**

Per poter applicare la filigrana creata alle altre immagini potete salvarla come preset. Cliccate sul pulsante **Salva preset** nella parte superiore dell'**Area di lavoro**. Si apre la seguente finestra:



Inserite un nome preset e cliccate su **OK**. Il preset creato viene visualizzato nell'elenco **Preset** e può essere usato successivamente.

Se desiderate cambiare l'elenco cliccate su **Gestisci preset** per aprire la finestra **Gestisci preset**. Qui potete rinominare il preset creato, eliminare quello inutile e spostarlo su o giù selezionando con il mouse e usando i pulsanti corrispondenti nella parte inferiore della finestra.



Se desiderate rimuovere la filigrana applicata, eliminate la spunta dalla casella **Testo** o **Immagine** nella scheda **Filigrana**.

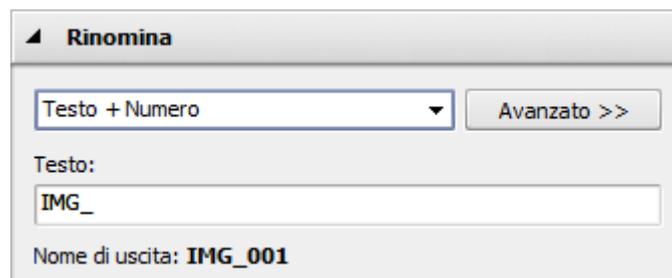
Rinominazione file immagine

AVS Image Converter permette di rinominare una serie dei file immagine per ordinarli con pochi clic del mouse.

Il nome originale del file immagine viene impostato predefinitivamente.

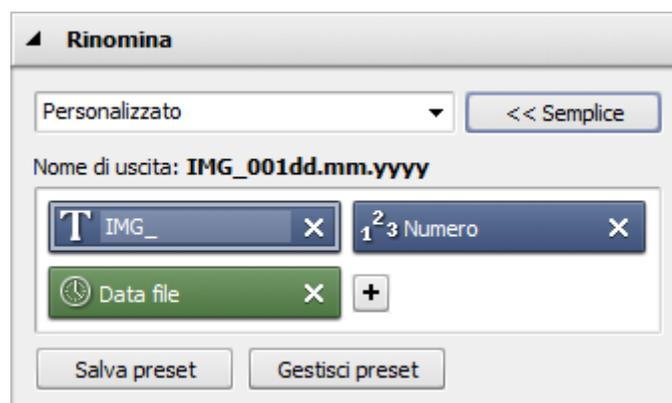


Il modo più facile di rinominare i file immagine è attivare la scheda **Conversione** e selezionare nell'elenco a discesa il preset **Testo+Numero** nella sezione **Rinomina**. Digitate il nome desiderato nella casella **Testo**.



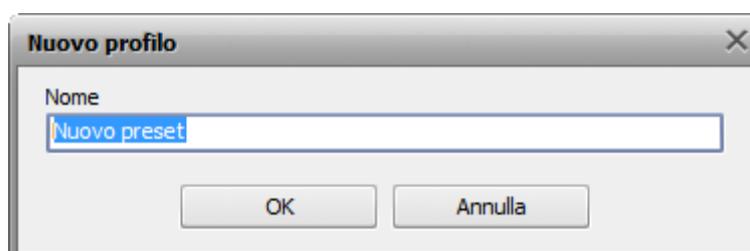
Per personalizzare il nome file premete il pulsante **Avanzato >>**. Si apre il pannello su cui sarà possibile aggiungere gli elementi diversi al nome del file. Cliccate sul pulsante **Più** nell'area sotto il **Nome di uscita** per aprire l'elenco contenente gli elementi che possono essere inclusi nel nome file:

- **Nome originale** — il nome originale del file;
- **Testo** — le informazioni sul file. E' l'unico elemento da modificare manualmente. Per farlo battete il vostro testo sulla casella **Testo**.
- **Data file** — la data di modifica del file;
- **Numero** — il numero del file immagine;
- **Data corrente** — il giorno, mese ed anno corrente;



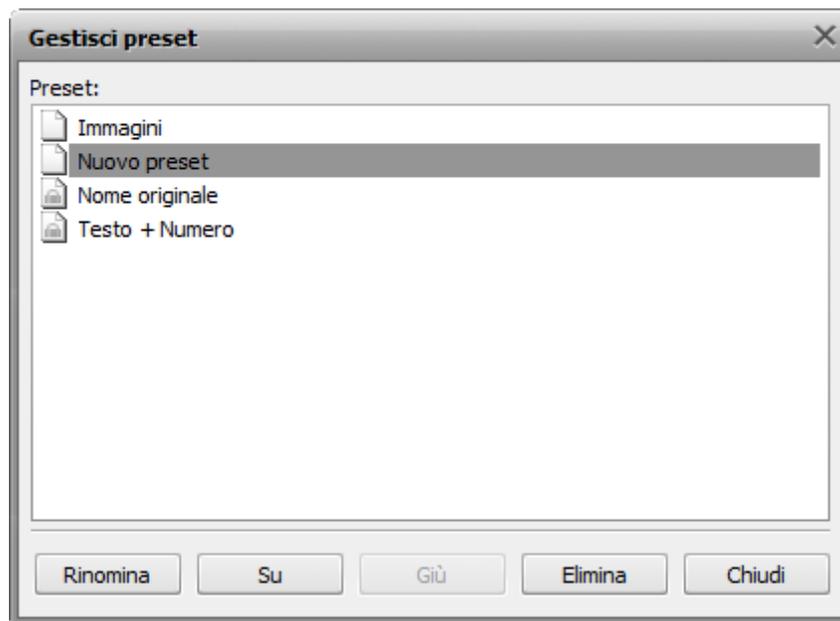
Per eliminare l'elemento aggiunto cliccate sulla **Croce** all'interno del blocco che desiderate eliminare.

Il preset creato sarà applicato solo a una certa conversione. Per utilizzarlo in seguito premete il pulsante **Salva preset** ed inserite il nome nella finestra aperta:



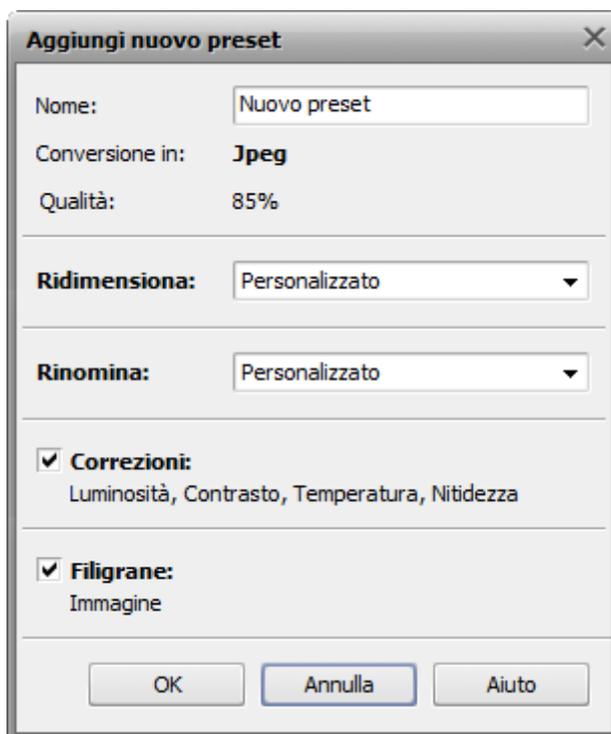
Premete il pulsante **OK**. Il preset nuovo viene visualizzato nell'elenco **Preset**. Potete utilizzarlo quando vi serve.

Per modificare questo elenco premete il pulsante **Gestisci preset** per aprire la finestra **Gestisci preset**. Per rinominare il preset creato, eliminare quello inutile e spostarlo su/giù selezionatelo col mouse e utilizzate i pulsanti seguenti: **Rinomina**, **Elimina**, **Su**, **Giù** nella parte inferiore della finestra.



Conversione veloce

La versione corrente di **AVS Image Converter** vi permette di salvare i parametri impostati (le correzioni e le filigrane applicate comprese) come preset per utilizzarli in seguito. Per farlo selezionate la voce **Conversione veloce** nella sezione **File** del **Menù principale** e selezionate l'opzione **Aggiungi nuovo preset....** Si apre la finestra seguente:



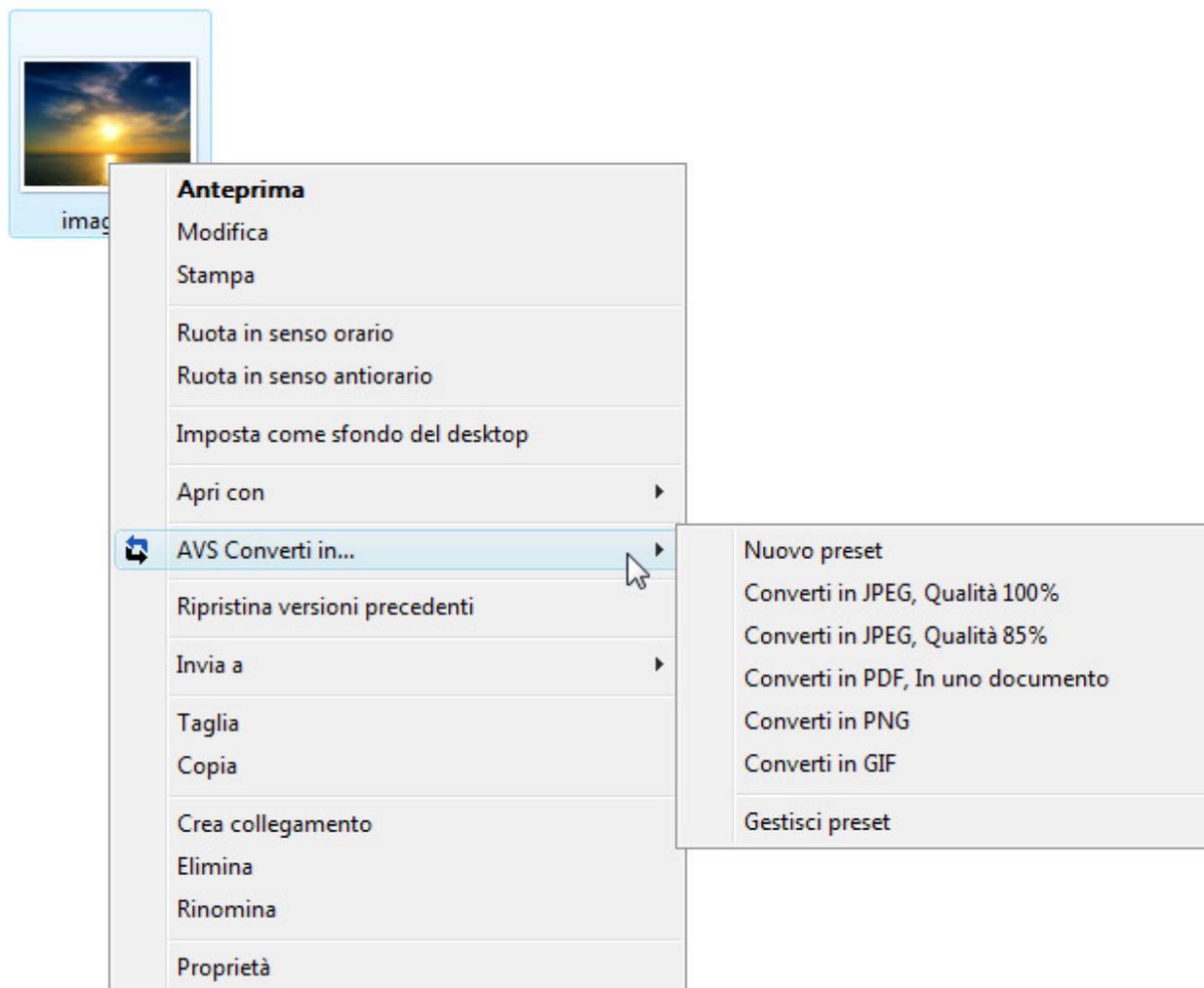
Qui potete inserire il nome per il preset creato e verificare i parametri inclusi. Per escludere la filigrana creata o le correzioni effettuate dal preset eliminate le spunte dalle caselle corrispondenti. Se desiderate mantenere la dimensione originale selezionate l'opzione **Dimensione originale** dall'elenco a discesa **Ridimensiona**. Finalmente, cliccate sul pulsante **OK** per salvare il vostro preset che può essere usato in seguito per effettuare la **Conversione veloce**.

Integrato nel menù contestuale di Windows Explorer **AVS Image Converter** vi permette di convertire una serie di immagini memorizzati sul disco rigido del computer senza aprire la finestra principale dell'applicazione.



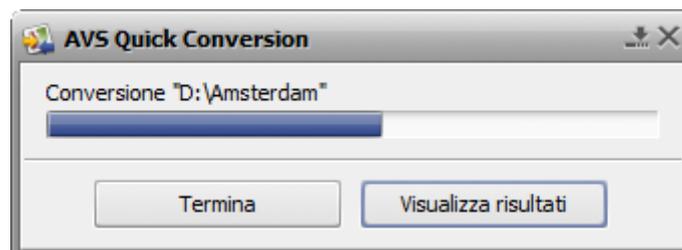
Nota: per poter utilizzare questa opzione non eliminate la spunta dalla casella **Integrare nel menù contestuale di Windows Explorer** durante l'installazione del programma.

Tutto ciò di cui avete bisogno è trovare i file che desiderate convertire, cliccare con il tasto destro del mouse, selezionare l'opzione **AVS Converti in** e, finalmente, selezionare uno dei preset disponibili.

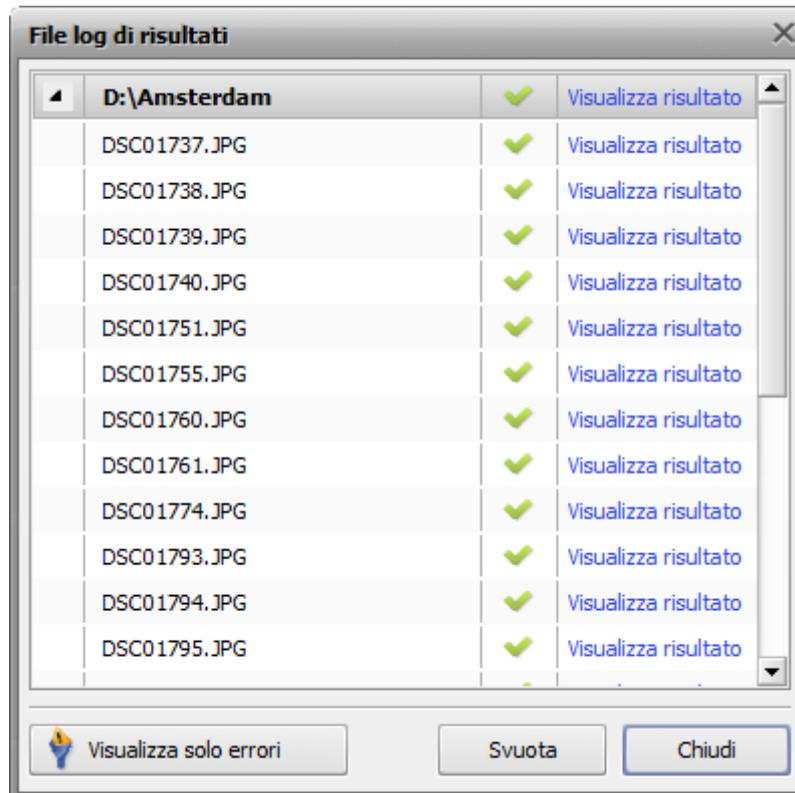


Nota: se non trovate il preset desiderato nell'elenco dei preset disponibili selezionate l'opzione **Gestisci preset** per aprire la finestra principale di **AVS Image Converter** e creare un preset nuovo seguendo le istruzioni qui sopra.

Nell'angolo destro inferiore dello schermo viene visualizzata la finestra **AVS Quick Conversion**:



Qui potete controllare il corso del processo di conversione ed annullare il processo in qualsiasi momento usando il pulsante **Termina**. Una volta il processo di conversione è completato cliccate sul pulsante **Visualizza risultati**:



Navigate tra i file convertiti per visualizzare il risultato. Per aprire il file e passare alla cartella contenente tutti i file convertiti cliccate sul link **Visualizza risultato** accanto al nome file.



Nota: le immagini risultanti vengono posizionate nella cartella **Converted** (Convertito) predefinita creata nella directory originale.