

# AVS4YOU-Hilfe



AVS DVD Authoring

[www.avs4you.com](http://www.avs4you.com)

© Online Media Technologies, Ltd., UK. 2004 - 2010. Alle Rechte vorbehalten

## Kontakt

Wenn Sie Kommentare, Vorschläge oder Fragen betreffend der **AVS4YOU**-Programme haben oder Ihnen eine Funktion eingefallen ist, durch die unser Produkt verbessert werden kann, wenden Sie sich bitte zu jeder Zeit an uns.

Bei der Registrierung des Programms erhalten Sie Recht auf technische Unterstützung.

<b>Allgemeine Informationen:</b>	<a href="mailto:info@avs4you.com">info@avs4you.com</a>
<b>Technische Unterstützung:</b>	<a href="mailto:support@avs4you.com">support@avs4you.com</a>
<b>Vertrieb:</b>	<a href="mailto:sales@avs4you.com">sales@avs4you.com</a>
<b>Hilfe und weitere Dokumentation:</b>	<a href="mailto:help@avs4you.com">help@avs4you.com</a>

## Technische Unterstützung

Die **AVS4YOU**-Programme erfordern keine professionellen Kenntnisse. Wenn Sie auf ein Problem stoßen oder eine Frage haben, schlagen Sie in der **AVS4YOU-Hilfe** nach. Wenn Sie trotzdem keine Lösung finden, wenden Sie sich bitte an unsere Support-Mitarbeiter.



**Hinweis:** Nur registrierte Anwender erhalten technische Unterstützung.

**AVS4YOU** bietet mehrere Formen des automatischen Kundendienstes:

- **AVS4YOU-Supportsystem**

Man kann das **Unterstützungsformular** auf unserer Website unter <http://support.avs4you.com/de/login.aspx> verwenden, um Fragen zu stellen.

- **Unterstützung per E-Mail**

Es ist auch möglich, technische Fragen und Problembeschreibung per E-Mail an [support@avs4you.com](mailto:support@avs4you.com) zu senden.



**Hinweis:** Um Ihre Anfragen schnell und effizient zu beantworten und entstandene Schwierigkeiten zu lösen, muss man folgende Informationen angeben:

- Name und E-Mail-Adresse, die bei der Registrierung verwendet wurden;
- Systemparameter (CPU, verfügbarer Speicherplatz auf der Festplatte etc.);
- Betriebssystem;
- Ihr Audiogerät (Hersteller und Modell), das an Ihrem Computer angeschlossen ist;
- Detaillierte Schritt-für-Schritt-Beschreibung Ihrer Handlungen.

Bitte hängen Sie **KEINE** weiteren Dateien an Ihre E-Mail an, wenn darum die Mitarbeiter des AVS4YOU.com-Kundendienstes extra nicht gebeten haben.

## Quellen

Die Dokumentation für Ihre AVS4YOU-Programme ist in unterschiedlichen Formaten verfügbar:

### Im Produkt eingeschlossene Hilfe (.chm-Datei) und Online-Hilfe

Um die Größe der herunterzuladenden Installationsdateien für Programme zu reduzieren, wurde die im Produkt eingeschlossene Hilfe aus der Installationsdatei ausgeschlossen. Aber sie kann immer nach Bedarf von unserer Website heruntergeladen werden. Bitte besuchen Sie unsere AVS4YOU-Website unter <http://onlinehelp.avs4you.com/de/index.aspx>, um die aktuellen Versionen der ausführbaren Hilfedateien herunterzuladen, sie zu starten und in den Ordner mit den AVS4YOU-Programmen zu installieren. Danach kann man sie aus dem **Hilfe**-Menü der installierten AVS4YOU-Programme verwenden.

Die **Online-Hilfe** schließt den kompletten Inhalt der im Produkt eingeschlossenen Hilfedatei sowie alle Aktualisierungen und Links zu zusätzlichen Anleitungsmaterialien ein, die im Web verfügbar sind. Die **Online-Hilfe** ist auf unserer Website zu finden: <http://onlinehelp.avs4you.com/de/index.aspx>. Bitte beachten Sie, dass die vollständigste und aktuellste Version der AVS4YOU-Hilfe immer im Internet verfügbar ist.

### PDF-Dokumentation

Die Offline-Hilfe gibt es auch als .pdf-Datei, die für Drucker optimiert ist. Alle PDF-Hilfedateien sind von den Programmseiten auf der AVS4YOU-Website (<http://www.avs4you.com/de/index.aspx> und <http://onlinehelp.avs4you.com/de/index.aspx>) zu herunterladen. Damit man die AVS4YOU-PDF-Hilfedateien lesen und drucken kann, muss ein PDF-Leseprogramm auf Ihrem PC installiert sein.

### Benutzeranleitungen

Sie haben Zugang zu einer Vielzahl von Quellen, die Ihnen helfen alle Möglichkeiten der AVS4YOU-Programme auszunutzen. Die Schrittfür-Schritt-Benutzeranleitungen bieten Hilfe nicht nur für unerfahrene Anwender, sondern auch für die, die eine Aufgabe erfüllen wollen, aber nicht Bescheid wissen, was zu tun ist. Bitte besuchen Sie die Sektion der AVS4YOU-Website mit **Benutzeranleitungen** unter <http://www.avs4you.com/de/Guides/index.aspx>, um detaillierte Hinweise für unterschiedliche Programme und Aufgaben zu lesen.

### Technische Unterstützung

Besuchen Sie die **AVS4YOU-Support**-Website unter <http://support.avs4you.com/de/login.aspx>, um Fragen betreffend der Installation, Registrierung und des Gebrauchs der AVS4YOU-Programme zu stellen. Verwenden Sie auch unsere E-Mail-Adresse [support@avs4you.com](mailto:support@avs4you.com).

### Downloads

Sehen Sie die Sektion **Downloads** unserer Website unter <http://www.avs4you.com/de/downloads.aspx>, da finden Sie kostenlose Updates, Probeversionen und andere nützliche Programme. Unsere Programme werden ständig aktualisiert, es werden öfters neue Versionen der populärsten Programme sowie ganz neue Anwendungen veröffentlicht.

# Überblick

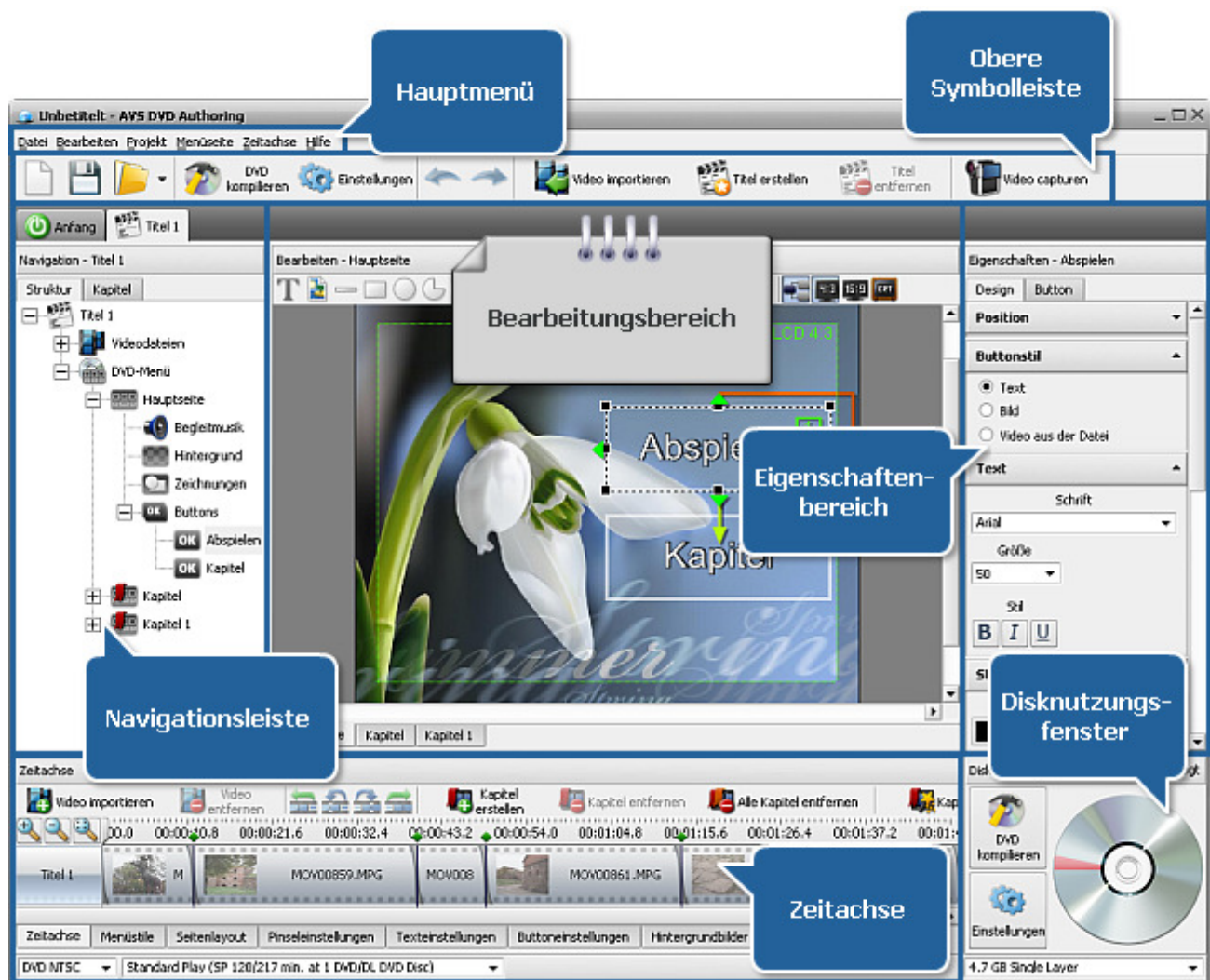
Der **AVS DVD Authoring** ist eine völlig funktionsfähige Anwendung für die DVD-Erstellung und Menü-Bearbeitung, mit der man DVDs aufgrund der Videodateien unterschiedliches Typs erstellen und dazu noch ein DVD-Menü hinzufügen kann. Sie lässt nicht nur statische DVD-Menüs erstellen, sondern auch Videos und Musik als Hintergrund zu Ihrem Menü hinzufügen, das Menülayout bearbeiten und viel mehr.

Lassen Sie Ihre Fantasie spielen und erstellen Sie DVDs mit Menüs, die dank dem **AVS DVD Authoring** absolut professionell wirken werden.

Um den **AVS DVD Authoring** auszuführen, gehen Sie auf **Start** und wählen **Alle Programme -> AVS4YOU -> Video -> AVS DVD Authoring**.

## Bedienfläche des Programms

Das **Hauptfenster** vom **AVS DVD Authoring** schließt folgende Bereiche ein:



- **Hauptmenü** wird benutzt, um den Zugang zu allen Hauptfunktionen des Programms zu bekommen.
- **Obere Symbolleiste** wird benutzt, um den schnellen Zugang zu den Grundfunktionen zu bekommen, wie z.B. Arbeit mit den Projekten, Import der Videos und Arbeit mit den Titeln.
- **Navigationleiste** wird benutzt, um durch das erstellte DVD-Menü zu navigieren.

- **Bearbeitungsbereich** wird benutzt, um zahlreiche Tools und Effekte in Ihrem Menü anzuwenden und das Ergebnis zu sehen.
- **Zeitachse** wird benutzt, um Ihre Videos hinzuzufügen und zu verwalten, sowie Kapitel zu erstellen.
- **Eigenschaftenbereich** wird benutzt, um die Haupteigenschaften verschiedener Elemente zu sehen und zu ändern.
- **Disknutzungsfenster** wird benutzt, um den verfügbaren Speicherplatz auf Disk zu kontrollieren.

## Hauptmenü

Der **AVS DVD Authoring** kann durch die Elemente des **Hauptmenüs** bedient werden. Flexibles System der Menüelemente ist ein bequemes Tool für die Navigierung und Bedienung der Anwendung, Steuerung aller Prozesse.

Das **Hauptmenü** hat folgende Struktur:

### Datei

Element	Tastaturkürzel	Beschreibung
<b>Neues Projekt</b>	<b>Strg+N</b>	Benutzen Sie diese Option, um ein neues Projekt zu starten und eine neue DVD mit dem Menü zu erstellen.
<b>Neues benutzerdefiniertes Projekt</b>		Benutzen Sie diese Option, um ein neues Projekt mit Ihren eigenen Einstellungen zu erstellen.
<b>Projektassistent</b>		Benutzen Sie diese Option, um den <b>Projektassistenten</b> zu starten, der Ihnen bei der Erstellung eines neuen Projekts Hilfe leisten wird.
<b>Projekt öffnen</b>	<b>Strg+O</b>	Benutzen Sie diese Option, um ein vorher gespeichertes Projekt für die Bearbeitung oder DVD-Erstellung und -Beschreibung zu öffnen.
<b>Projekt speichern</b>	<b>Strg+S</b>	Benutzen Sie diese Option, um das Projekt zu speichern, das gerade bearbeitet wird.
<b>Projekt speichern unter...</b>		Benutzen Sie diese Option, um das Projekt, das gerade bearbeitet wird, unter einem anderen Namen zu speichern.
<b>Video importieren</b>		Benutzen Sie diese Option, um ein Video zur DVD-Struktur hinzuzufügen. Man kann Videodateien von verschiedenen Formaten wählen, sie werden in DVD-Format konvertiert, wenn Sie mit der DVD-Erstellung fertig sein werden.
<b>Zuletzt geöffnete Projekte</b>		Benutzen Sie diese Option, um ein Projekt aus der Liste mit den zuletzt geöffneten Projekten für die Bearbeitung zu wählen.
<b>DVD kompilieren</b>		Benutzen Sie diese Option, um DVD-Erstellung zu beginnen und danach DVD-Video auf eine Disk zu brennen.
<b>Schließen</b>		Benutzen Sie diese Option, um die Arbeit mit dem <b>AVS DVD Authoring</b> zu beenden und das Programm zu schließen.

## Bearbeiten

Element	Tastaturkürzel	Beschreibung
<b>Rückgängig machen</b>	<b>Strg+Z</b>	Benutzen Sie diese Option, um die letzte Aktion rückgängig zu machen. Wenn diese Option nicht verfügbar ist, das heißt, dass keine Aktion vollgezogen wurde, die rückgängig gemacht werden kann.
<b>Wiederholen</b>	<b>Strg+Y</b>	Benutzen Sie diese Option, um die zuletzt rückgängig gemachte Aktion oder den Befehl zu wiederholen.
<b>Ausschneiden</b>	<b>Strg+X</b>	Benutzen Sie diese Option, um das ausgewählte Objekt des DVD-Menüs (Text, Bild oder einfache Grafiken) daraus zu entfernen und in die Zwischenablage zu tun, um es später an eine andere Stelle des Menüs einzufügen.
<b>Kopieren</b>	<b>Strg+C</b>	Benutzen Sie diese Option, um das ausgewählte Objekt des DVD-Menüs (Text, Bild oder einfache Grafiken) in die Zwischenablage zu kopieren, um es später an eine andere Stelle des Menüs einzufügen.
<b>Einfügen</b>	<b>Strg+V</b>	Benutzen Sie diese Option, um das vorher kopierte oder ausgeschnittene Objekt des DVD-Menüs (Text, Bild oder einfache Grafiken) aus der Zwischenablage an eine andere Stelle einzufügen.
<b>Löschen</b>	<b>Entf</b>	Benutzen Sie diese Option, um das ausgewählte Objekt des DVD-Menüs (Text, Bild oder einfache Grafiken) zu löschen.
<b>Alle Objekte wählen</b>	<b>Strg+A</b>	Benutzen Sie diese Option, um alle Objekte im <b>Bearbeitungsbereich</b> auszuwählen.
<b>Schichtenlayout</b>		Benutzen Sie diese Option, um das Layout der Schichten im Verhältnis zueinander zu ändern. Man kann die gewünschte Objektschicht wählen und ihre Position unter <b>In den Vordergrund schieben</b> , <b>Nach vorne schieben</b> , <b>Nach hinten schieben</b> und <b>In den Hintergrund schicken</b> wählen. (Verfügbar, wenn mehrere Objekte hinzugefügt und ausgewählt wurden.)
<b>Objekte ausrichten</b>		Benutzen Sie diese Option, um die Position einiger Objekte auf einmal zu ändern. Man kann die gewünschten Objekte wählen und ihre Position durch Wählen einer der Optionen bestimmen: <b>Linke Ausrichtung</b> , <b>Obere Ausrichtung</b> , <b>Rechte Ausrichtung</b> , <b>Untere Ausrichtung</b> , <b>Ausrichtung nach der horizontalen Mitte</b> und <b>Ausrichtung nach der vertikalen Mitte</b> .
<b>Umbenennen</b>	<b>F2</b>	Benutzen Sie diese Option, um das ausgewählte Objekt oder Menüseite umzubenennen.

## Projekt

Element	Beschreibung
<b>Das als erstes abzuspielende Video hinzufügen</b>	Benutzen Sie diese Option, um ein Video hinzuzufügen, das vor dem Öffnen des DVD-Menüs abgespielt wird.
<b>Titel erstellen</b>	Benutzen Sie diese Option, um einen neuen Titel für Ihre DVD-Menü-Struktur zu erstellen.
<b>Titel entfernen</b>	Benutzen Sie diese Option, um den gewählten Titel aus der DVD-Menü-Struktur zu entfernen.
<b>DVD kompilieren</b>	Benutzen Sie diese Option, um die DVD-Erstellung und -Beschreibung auf eine Disk anzufangen.
<b>Einstellungen</b>	Benutzen Sie diese Option, um die Haupteinstellungen des Projekts zu sehen und zu ändern.

## Menüseite

Element	Beschreibung
<b>Text hinzufügen</b>	Benutzen Sie diese Option, um Text zum erstellten DVD-Menü hinzuzufügen.
<b>Bild hinzufügen</b>	Benutzen Sie diese Option, um Bild zum erstellten DVD-Menü hinzuzufügen.
<b>Einfache Grafiken hinzufügen</b>	Benutzen Sie diese Option, um einfache grafische Formen zum erstellten DVD-Menü hinzuzufügen. Man kann unter folgenden Formen wählen: <b>Linie</b> , <b>Rechteck</b> , <b>Ellipse</b> , <b>Torte</b> und <b>Sektor</b> .
<b>Menübutton hinzufügen</b>	Benutzen Sie diese Option, um einen Menübutton zum Menü hinzuzufügen (verfügbar nur, wenn die Option <b>Neues benutzerdefiniertes Projekt</b> gewählt wurde).
<b>Begleitmusik hinzufügen</b>	Benutzen Sie diese Option, um die Begleitmusik zur DVD-Menüseite hinzuzufügen.
<b>Objekte entfernen</b>	Benutzen Sie diese Option, um das gewählte Objekt (Text, Bild oder einfache Grafiken) aus dem erstellten DVD-Menü zu löschen.
<b>Menüseite erstellen</b>	Benutzen Sie diese Option, um eine Menüseite für Ihr Projekt zu erstellen (verfügbar nur, wenn die Option <b>Neues benutzerdefiniertes Projekt</b> gewählt wurde).
<b>Menüseite entfernen</b>	Benutzen Sie diese Option, um eine Menüseite aus Ihrem Projekt zu entfernen.
<b>Vergrößern</b>	Benutzen Sie diese Option, um die Objekte im <b>Bearbeitungsbereich</b> zu vergrößern.
<b>Verkleinern</b>	Benutzen Sie diese Option, um die Objekte im <b>Bearbeitungsbereich</b> zu verkleinern.
<b>Volle Größe</b>	Benutzen Sie diese Option, damit die Objekte im <b>Bearbeitungsbereich</b> in voller Größe angezeigt werden.
<b>LCD-Bildschirm 4:3 anzeigen</b>	Benutzen Sie diese Option, damit die Grenzen des LCD-Bildschirms 4:3 auf Ihrem Menü ein- oder ausgeblendet werden, so dass man sehen kann, ob das erstellte Menü und alle seine Elemente auf dem LCD-Bildschirm bei der DVD-Wiedergabe richtig angezeigt werden.
<b>LCD-Bildschirm 16:9 anzeigen</b>	Benutzen Sie diese Option, damit die Grenzen des LCD-Bildschirms 16:9 auf Ihrem Menü ein- oder ausgeblendet werden, so dass man sehen kann, ob das erstellte Menü und alle seine Elemente auf dem LCD-Bildschirm bei der DVD-Wiedergabe richtig angezeigt werden.
<b>CRT-Bildschirm anzeigen</b>	Benutzen Sie diese Option, damit die Grenzen des CRT-Bildschirms 16:9 auf Ihrem Menü ein- oder ausgeblendet werden, so dass man sehen kann, ob das erstellte Menü und alle seine Elemente auf dem CRT-Bildschirm bei der DVD-Wiedergabe richtig angezeigt werden.
<b>Buttonaktionen anzeigen</b>	Benutzen Sie diese Option, damit die Verbindungen zwischen den Objekten des DVD-Menüs ein- oder ausgeblendet werden.

## Zeitachse

Element	Beschreibung
<b>Video importieren</b>	Benutzen Sie diese Option, um Video zu Ihrer DVD hinzuzufügen. Wenn es zur <b>Zeitachse</b> hinzugefügt wird, kann man auch weitere Videos hinzufügen, die Position der Videodateien ändern oder ungewünschte Videos entfernen.
<b>Video entfernen</b>	Benutzen Sie diese Option, um das gewählte Video aus der DVD-Struktur zu entfernen.
<b>Kapitel erstellen</b>	Benutzen Sie diese Option, um ein neues Kapitel auf der <b>Zeitachse</b> zu erstellen (nicht verfügbar, wenn die Option <b>Neues benutzerdefiniertes Projekt</b> gewählt wurde).



<b>Kapitel am Dateianfang erstellen</b>	Benutzen Sie diese Option, um ein DVD-Kapitel am Anfang der ausgewählten Datei zu erstellen (verfügbar, nur wenn ein Videoclip auf der <b>Zeitachse</b> markiert ist).
<b>Kapitelassistent</b>	Benutzen Sie diese Option, um das <b>Kapitelerstellungsfenster</b> zu öffnen und eine der verfügbaren Varianten für die Erstellung der DVD-Menükapitel zu wählen.
<b>Kapitel entfernen</b>	Benutzen Sie diese Option, um das gewählte Kapitel von der <b>Zeitachse</b> zu entfernen (nicht verfügbar, wenn die Option <b>Neues benutzerdefiniertes Projekt</b> gewählt wurde).
<b>Alle Kapitel entfernen</b>	Benutzen Sie diese Option, um alle Kapitel von der <b>Zeitachse</b> zu entfernen (nicht verfügbar, wenn die Option <b>Neues benutzerdefiniertes Projekt</b> gewählt wurde).
<b>Vergrößern</b>	Benutzen Sie diese Option, um die Zeitachse heranzuzoomen, wenn Sie eine bestimmte Stelle in Ihrem Video finden möchten.
<b>Verkleinern</b>	Benutzen Sie diese Option, um die Zeitachse wegzuzoomen.
<b>Volle Größe</b>	Benutzen Sie diese Option, um die ursprüngliche Größe des Videos wiederherzustellen. Dadurch kann man alle geladenen Videos sehen, die Ihre DVD gestalten.





## Hilfe

Element	Tastaturkürzel	Beschreibung
<b>Hilfe</b>	<b>F1</b>	Benutzen Sie diese Option, um die Hilfedatei vom <b>AVS DVD Authoring</b> zu öffnen.
<b>AVS4YOU im Web</b>		Benutzen Sie diese Option, um die AVS4YOU-Website zu besuchen.
<b>Über</b>		Benutzen Sie diese Option, um Informationen über das Programm <b>AVS DVD Authoring</b> zu lesen.

## Obere Symbolleiste

**Obere Symbolleiste** bietet den Benutzern einen schnellen Zugang zu den Hauptfunktionen des Programms und besteht aus den folgenden Buttons:

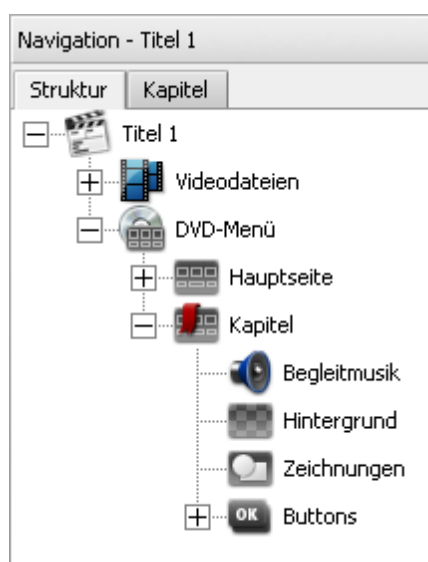


Button	Name	Beschreibung
	<b>Neues Projekt erstellen</b>	Betätigen Sie den Button, um ein neues Projekt zu starten. Nachdem diese Option gewählt wurde, wird ein neues Projekt mit einem DVD-Menü automatisch erstellt.
	<b>Projekt speichern</b>	Betätigen Sie den Button, um das gerade bearbeitete Projekt zu speichern, so dass man es später öffnen und bearbeiten oder die erstellte DVD mit dem DVD-Menü auf eine Disk beschreiben kann.
	<b>Projekt öffnen</b>	Betätigen Sie den Button, um das vorher gespeicherte Projekt zu öffnen, weiter zu bearbeiten oder die erstellte DVD mit dem DVD-Menü auf eine Disk zu beschreiben.
	<b>DVD kompilieren</b>	Betätigen Sie den Button, um eine DVD mit dem Menü zu erstellen und sie mit dem internen Brennmechanismus auf eine Disk zu brennen.



	<b>Projekteinstellungen</b>	Betätigen Sie den Button, um die Haupteinstellungen des Projekts zu sehen und zu ändern.
	<b>Rückgängig machen</b>	Betätigen Sie den Button, um die zuletzt vollgezogene Aktion rückgängig zu machen.
	<b>Wiederholen</b>	Betätigen Sie den Button, um die zuletzt rückgängig gemachte Aktion zu wiederholen.
	<b>Video importieren</b>	Betätigen Sie den Button, um eine Videodatei in den <b>AVS DVD Authoring</b> zu laden und eine DVD mit dem Menü zu erstellen und sie auf eine Disk zu brennen.
	<b>Titel erstellen</b>	Betätigen Sie den Button, um einen neuen Titel zu erstellen, der in der DVD-Menüstruktur benutzt wird.
	<b>Titel entfernen</b>	Betätigen Sie den Button, um den ausgewählten Titel zu entfernen.
	<b>Video capturen</b>	Betätigen Sie den Button, um die Anwendung <b>AVS Video Recorder</b> auszuführen, wenn Sie Videos von einem an Ihrem PC angeschlossenen Videogerät übertragen wollen.

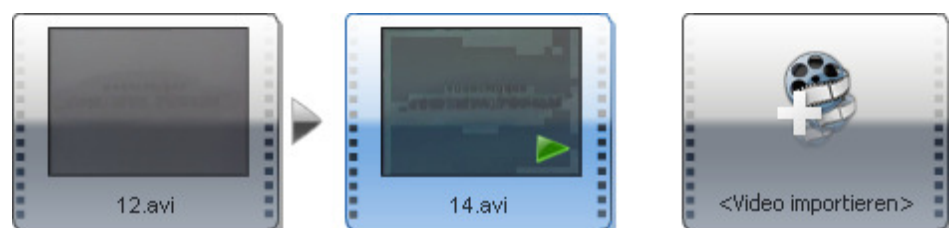
## Navigationsleiste



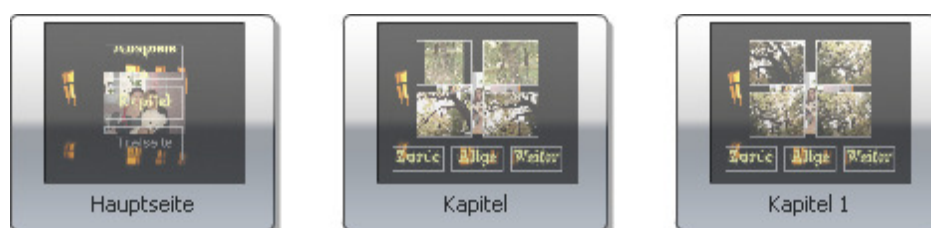
Die **Navigationsleiste** zeigt die Struktur aller Elemente aus dem **Bearbeitungsbereich**. Für jeden **Titel** wird eigene **Navigationsleiste** erstellt und man kann zwischen ihnen mit einem Mausklick auf die Registerkarten über der **Navigationsleiste** umschalten.

Abhängig vom ausgewählten Element des DVD-Menüs wird sich die Ansicht des **Bearbeitungsbereichs** ändern. Zum Beispiel, wenn man das Element **Titel** der **Navigationsleiste** (auf dem Bild links **Titel 1**) wählt, wird die komplette Struktur des aktuellen Titels angezeigt.

Wenn man das Element **Videodateien** wählt, werden alle in den Titel importierten Videos zu sehen sein (wenn Sie bereits Videodateien **importiert haben**, wenn nicht nur das Element **<Video importieren>** angezeigt wird):



Das Element **DVD-Menü** zeigt die aktuelle Struktur des DVD-Menüs einschließlich der **Hauptseite** und der Seiten mit den **Kapiteln** (wenn es mehrere gibt):



Jedes strukturelle Element des **DVD-Menüs** (**Hauptseite**, **Kapitel**) besteht aus folgenden Teilen: **Begleitmusik**, **Hintergrund**, **Zeichnungen** und **Buttons**. Man kann sie bearbeiten, wenn man auf das entsprechende Element in der Liste klickt.



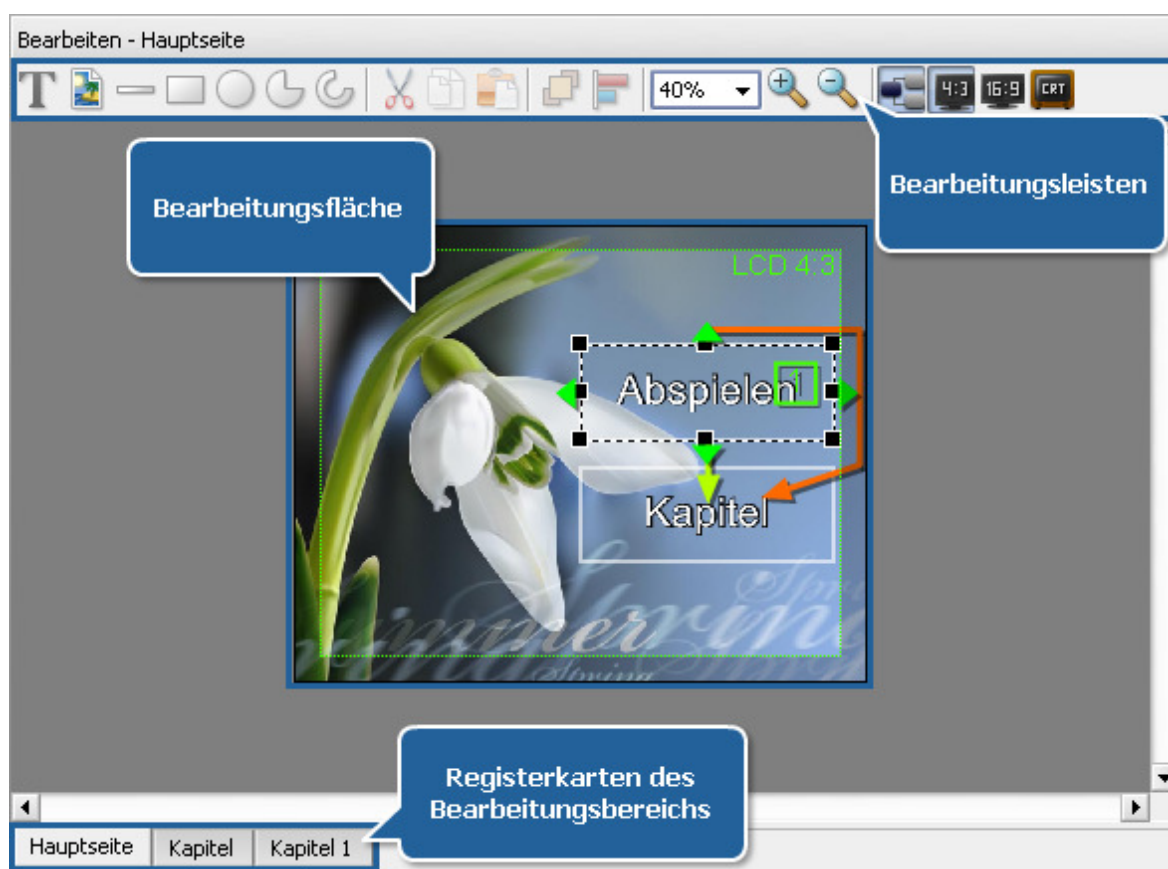
**Hinweis:** Das Element **Zeichnungen** zeigt alle zum DVD-Menü hinzugefügten Objekte (Text, Bild und einfache Grafiken) mit der Hilfe der Sektion **Seite** des **Hauptmenüs** oder der **Leiste "Hinzufügen"** des **Bearbeitungsbereichs**. Genauso das Element **Buttons** wird alle Buttons anzeigen, die gerade auf der Seite sind.

Navigation - Titel 1	
Struktur	Kapitel
Kapitel 1	00:00:00.000
Kapitel 2	00:00:16.200
Kapitel 3	00:00:37.800
Kapitel 4	00:00:58.320

Der Registerreiter **Kapitel** zeigt die Liste mit allen Kapiteln im aktuellen Titel unabhängig davon, auf welcher Seite sie sich befinden. Wenn Sie auf eines der Kapitel in der Liste klicken, werden Sie sofort zur Seite übergehen, wo dieses Kapitel liegt.

## Bearbeitungsbereich

Der **Bearbeitungsbereich** wird benutzt, um ein DVD-Menü zu erstellen und zu bearbeiten, die Struktur sowie das Layout zu sehen oder zu ändern. Er besteht aus folgenden Elementen:










- **Bearbeitungsleisten** - der Leistensatz, mit dem man unterschiedliche Formen zu Ihrem Menü hinzufügen, Hintergrundbilder ändern, Elemente ausrichten und Ihr DVD-Menü an den PC-Bildschirm anpassen kann.
- **Bearbeitungsfläche** - der Bereich, wo die Bearbeitung eigentlich erfolgt.  
Die mehrfarbigen Pfeile, die innerhalb der **Bearbeitungsfläche** beim Klicken auf den Button **Buttonaktionen anzeigen** zu sehen sind, demonstrieren die **Aktionen**, die durchgeführt werden, wenn Sie einen Button mit der Maus anklicken oder durch die Fernbedienung eines Hardware- bzw. Software-DVD-Players wählen.
- **Registerkarten des Bearbeitungsbereichs** - die Registerkarten zum Umschalten zwischen den Elementen des Menüs: Titelsatz und Kapitel.

Die **Bearbeitungsleisten** erfüllen zahlreiche Funktionen für einfache Erstellung und Bearbeitung des DVD-Menüs. Sie schließen folgende Elemente ein:

## Leiste "Hinzufügen"






Button	Name	Beschreibung
	<b>Text hinzufügen</b>	Betätigen Sie den Button, um einen Text zum DVD-Menü hinzuzufügen. Nachdem ein Text eingegeben wurde, kann man seine Eigenschaften ändern.
	<b>Bild hinzufügen</b>	Betätigen Sie den Button, um Bilder zum DVD-Menü hinzuzufügen. Nachdem die Bilder hinzugefügt wurden, kann man ihre Eigenschaften ändern.
	<b>Linie hinzufügen</b>	Betätigen Sie den Button, um Linien zum DVD-Menü hinzuzufügen. Nachdem die Linien hinzugefügt wurden, kann man ihre Eigenschaften ändern.
	<b>Rechteck hinzufügen</b>	Betätigen Sie den Button, um Rechtecke zum DVD-Menü hinzuzufügen. Nachdem die Rechtecke hinzugefügt wurden, kann man ihre Eigenschaften ändern.
	<b>Ellipse hinzufügen</b>	Betätigen Sie den Button, um Ellipsen zum DVD-Menü hinzuzufügen. Nachdem die Ellipsen hinzugefügt wurden, kann man ihre Eigenschaften ändern.
	<b>Torte hinzufügen</b>	Betätigen Sie den Button, um Torten zum DVD-Menü hinzuzufügen. Nachdem die Torten hinzugefügt wurden, kann man ihre Eigenschaften ändern.
	<b>Sektor hinzufügen</b>	Betätigen Sie den Button, um Sektoren zum DVD-Menü hinzuzufügen. Nachdem die Sektoren hinzugefügt wurden, kann man ihre Eigenschaften ändern.

## Zusätzliche Leiste "Hinzufügen"




(verfügbar nur, wenn das Element "Neues benutzerdefiniertes Projekt" des Hauptmenüs gewählt ist)



Button	Name	Beschreibung
	<b>Menübutton hinzufügen</b>	Betätigen Sie den Button, um einen Button zum DVD-Menü hinzuzufügen. Das kann ein Kapitelbutton, Button des Hauptmenüs usw. sein. Nachdem der Button hinzugefügt wurde, kann man seine Eigenschaften ändern.
	<b>Menüseite hinzufügen</b>	Betätigen Sie den Button, um eine neue Menüseite zu Ihrem Projekt hinzuzufügen. Nachdem eine Menüseite hinzugefügt wurde, kann man ihr unterschiedliche Elemente aus der Leiste "Hinzufügen" oder Buttons einschließen.
	<b>Aktuelle Menüseite entfernen</b>	Betätigen Sie den Button, um die gewählte Menüseite aus dem Projekt zu entfernen.



## Leiste "Bearbeiten"



Button	Name	Beschreibung
	<b>In die Zwischenablage ausschneiden</b>	Betätigen Sie den Button, um das gewählte Objekt des DVD-Menüs (Text, Bild oder einfache Grafiken) auszuschneiden: es aus dem Menü zu löschen und in der Zwischenablage zu überbringen, um es später irgendwo anders hin auf dem Menü einzufügen.
	<b>In die Zwischenablage kopieren</b>	Betätigen Sie den Button, um das gewählte Objekt des DVD-Menüs (Text, Bild oder einfache Grafiken) in die Zwischenablage zu kopieren, um es später irgendwo anders hin auf dem Menü einzufügen.
	<b>Aus der Zwischenablage einfügen</b>	Betätigen Sie den Button, um das vorher gespeicherte oder ausgeschnittene Objekt des DVD-Menüs (Text, Bild oder einfache Grafiken) irgendwo anders hin auf dem Menü einzufügen.

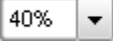


## Leiste "Layout"



Button	Name	Beschreibung
	<b>Schichtenlayout</b>	Betätigen Sie den Button, um das Layout der Schichten im Verhältnis zueinander zu ändern. Man kann eine Objektschicht wählen und ihre Position ändern: <b>In den Vordergrund schieben, Nach vorne schieben, Nach hinten schieben</b> und <b>In den Hintergrund schieben</b> .
	<b>Objekte ausrichten</b>	Betätigen Sie den Button, um die Position einigen Schichten auf einmal zu ändern. Man kann einige Objektschichten wählen und ihre Position ändern: <b>Linke Ausrichtung, Obere Ausrichtung, Rechte Ausrichtung, Untere Ausrichtung, Ausrichtung nach der horizontalen Mitte</b> und <b>Ausrichtung nach der vertikalen Mitte</b> .

## Leiste "Zoom"



Button	Name	Beschreibung
	<b>Maßstabfeld</b>	Betätigen Sie den Button, um einen Maßstab aus dem Listefeld für die Objekte auf der <b>Bearbeitungsfläche</b> zu wählen.
	<b>Vergrößern</b>	Betätigen Sie den Button, um die Objekte auf der <b>Bearbeitungsfläche</b> heranzuzoomen.
	<b>Verkleinern</b>	Betätigen Sie den Button, um die Objekte auf der <b>Bearbeitungsfläche</b> wegzuzoomen.

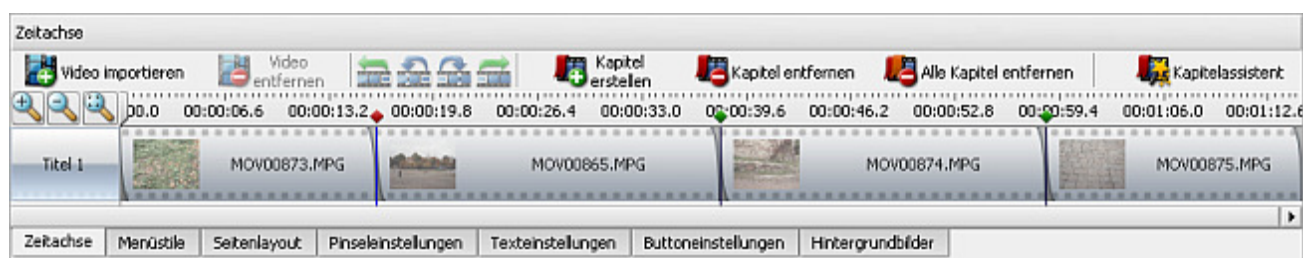
## Leiste "Einstellen"



Button	Name	Beschreibung
	<b>Buttonaktionen anzeigen</b>	Betätigen Sie den Button, um die Verbindungen zwischen den Objekten des DVD-Menüs ein- oder auszublenden.
	<b>LCD-Schutzbildschirm 4:3</b>	Betätigen Sie den Button, um die Grenzen des LCD-Bildschirms 4:3 auf Ihrem Menü ein- oder auszublenden, so dass man sehen kann, ob das erstellte Menü und alle seine Elemente auf dem LCD-Bildschirm bei der DVD-Wiedergabe richtig angezeigt werden.
	<b>LCD-Schutzbildschirm 16:9</b>	Betätigen Sie den Button, um die Grenzen des LCD-Bildschirms 16:9 auf Ihrem Menü ein- oder auszublenden, so dass man sehen kann, ob das erstellte Menü und alle seine Elemente auf dem LCD-Bildschirm bei der DVD-Wiedergabe richtig angezeigt werden.
	<b>CRT-Schutzbildschirm</b>	Betätigen Sie den Button, um die Grenzen des CRT-Bildschirms 16:9 auf Ihrem Menü ein- oder auszublenden, so dass man sehen kann, ob das erstellte Menü und alle seine Elemente auf dem CRT-Bildschirm bei der DVD-Wiedergabe richtig angezeigt werden.

## Zeitachse

Die **Zeitachse** befindet sich im unteren Teil des Hauptfensters des Programms und erlaubt, einfach durch das geladene Video zu navigieren, es zu verwalten und Kapitel zu erstellen. Sie sieht so aus:











Die **Zeitachse** kann in folgende Bestandteile gegliedert werden:

### Symbolleiste der Zeitachse






Button	Name	Beschreibung
	<b>Video importieren</b>	Betätigen Sie den Button, um Video zu Ihrer DVD hinzuzufügen. Wenn es zur <b>Zeitachse</b> hinzugefügt wird, kann man weitere Videos hinzufügen, die Position der Videodateien ändern oder ungewünschte Videos entfernen.
	<b>Video entfernen</b>	Betätigen Sie den Button, um Videos aus der erstellten DVD zu entfernen.
	<b>Als erstes machen</b>	Betätigen Sie den Button, um die Position der Videodateien in der DVD zu ändern. Die gewählte Videodatei wird zur ersten Position in der Videoreihe bewegt.

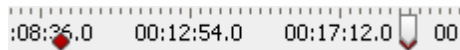
	<b>Nach vorne schieben</b>	Betätigen Sie den Button, um die Position der Videodateien in der DVD zu ändern. Die gewählte Videodatei wird eine Position zurück in der Videoreihe bewegt.
	<b>Nach hinten schieben</b>	Betätigen Sie den Button, um die Position der Videodateien in der DVD zu ändern. Die gewählte Videodatei wird eine Position weiter in der Videoreihe bewegt.
	<b>Als letztes machen</b>	Betätigen Sie den Button, um die Position der Videodateien in der DVD zu ändern. Die gewählte Videodatei wird zur letzten Position in der Videoreihe bewegt.
	<b>Abspielen</b>	Betätigen Sie den Button, um das Video ab der aktuellen Kursorposition auf der <b>Zeitachse</b> abzuspielen. Sobald die Wiedergabe beginnt, kann man sie stoppen, indem man den Button <b>Abspielen</b> noch einmal betätigt.
	<b>Kapitel erstellen</b>	Betätigen Sie den Button, um ein DVD-Kapitel an der aktuellen Kursorposition zu erstellen.
	<b>Kapitel entfernen</b>	Betätigen Sie den Button, um das gewählte Kapitel zu entfernen.
	<b>Alle Kapitel entfernen</b>	Betätigen Sie den Button, um alle Kapitel von der <b>Zeitachse</b> zu entfernen.
	<b>Kapitelassistent</b>	Betätigen Sie den Button, um das <b>Kapitelerstellungsfenster</b> zu öffnen.



## Zoomleiste der Zeitachse



Button	Name	Beschreibung
	<b>Vergrößern</b>	Betätigen Sie den Button, um die Ansicht der Zeitachse zu vergrößern. Er kann benutzt werden, um eine bestimmte Stelle in Ihrem Video zu finden.
	<b>Verkleinern</b>	Betätigen Sie den Button, um die Ansicht der Zeitachse zu verkleinern.
	<b>Volle Größe</b>	Betätigen Sie den Button, um die ursprüngliche Größe wiederherzustellen. Er kann benutzt werden, um alle geladenen Videos, die Ihre DVD gestalten, zu sehen.

## Skala der Zeitachse



Die **Skala der Zeitachse** zeigt die aktuelle Kursorposition und die Dauer der geladenen Videos, die Ihre DVD gestalten. Der Rhombus  bezeichnet den Beginn des Kapitels und der Cursor  bezeichnet die aktuelle Position im Video. Man kann die Maus benutzen, um

irgendwo auf der **Skala der Zeitachse** zu klicken, um zur beliebigen Episode Ihres Videos zu übergehen. Es ist auch möglich, den Button **Kapitel erstellen** auf der **Symbolleiste** zu betätigen, um ein Kapitel für Ihre DVD an der aktuellen Kursorposition zu erstellen. Man kann auch die **Zoomleiste der Zeitachse** für einfache Navigation benutzen.

## Videobereich

Im **Videobereich** befinden sich die geladenen Videos.



**Hinweis:** Wenn Sie mehrere Videos zur DVD laden, wird jedes Video automatisch als ein neues Kapitel mit der Markierung bezeichnet.



## Untere Leiste der Zeitachse

**Untere Leiste der Zeitachse** erlaubt zu sehen, wieviel Platz die geladenen Videos auf der DVD belegt werden, DVD-Einstellung zu ändern (Auswahl der gewünschten Einstellung im Listenfeld) und das Seitenverhältnis des Videos zu wechseln. Sehen Sie die Sektion **Ein neues Projekt starten**, um mehr zu erfahren.

## Eigenschaftensbereich

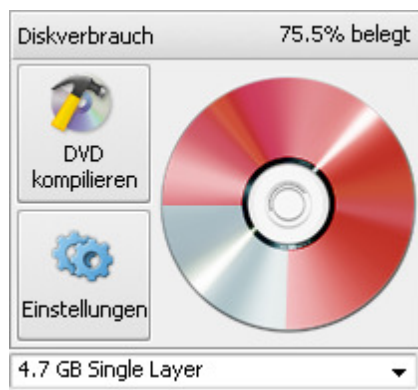
Der **Eigenschaftensbereich** sieht für jedes gewählte Element der **Navigationsleiste** und des **Bearbeitungsbereichs** anders aus, weil sie alle unterschiedliche Eigenschaften haben. Die verfügbaren Haupteigenschaften für die meisten Menüelemente sind:

- **Aktionen** - das Element erlaubt die Aktionen für die Buttons des Menüs zu ändern, wenn man die Buttons der Fernbedienung des DVD-Players (Software oder Hardware) betätigt, der für die Wiedergabe der erstellten DVD benutzt wird. Diese Option kann auf dem Registerreiter **Button** in den Eigenschaften verschiedener Buttons geändert werden: Kapitel, die Buttons **Zurück**, **Allgemein** und **Weiter**. Sehen Sie die Sektion **Hinzufügen und Bearbeiten der DVD-Menübuttons**, um mehr darüber zu erfahren, wie die Eigenschaften der **Buttonaktionen** geändert werden können.
- **Erweiterte Texteeinstellungen** - erlaubt zusätzliche Texteeinstellungen zu wechseln, hauptsächlich die Eigenschaft **Schatten**. Diese Option kann für den **Text** auf dem Registerreiter **Schichten** und **Design** der Buttons **Zurück**, **Allgemein** und **Weiter** geändert werden. Sehen Sie die Sektionen **Hinzufügen und Bearbeiten der DVD-Menübuttons** und **Hinzufügen und Bearbeiten des Textes**, um mehr darüber zu erfahren, wie die Eigenschaften **Zusätzliche Texteeinstellungen** geändert werden können.
- **Stil des Hintergrunds** - erlaubt den Stil des Hintergrunds zu ändern, der für die Seiten **Hauptseite** oder **Kapitel** verwendet wurde. Man kann unter den Hintergrundtypen **Pinsel**, **Bild** und **Video aus der Datei** wählen. Sehen Sie die Sektion **Ändern des Seitenhintergrunds**, um zu erfahren, wie man die Eigenschaften des **Hintergrundstils** ändern kann.
- **Pinsel** - erlaubt den Typ des **Pinsels**, der für die Füllung des Seitenhintergrunds verwendet wurde, die Textfarbe auf den Buttons sowie die Füllfarbe einfacher Grafiken zu ändern. Sehen Sie die Sektionen **Hinzufügen und Bearbeiten der DVD-Menübuttons**, **Hinzufügen und Bearbeiten einfacher Grafiken**, **Füllen des Hintergrunds mit dem Pinsel** und **Hinzufügen und Bearbeiten des Textes**, um zu erfahren, wie man die Eigenschaften des **Pinsels** ändern kann.
- **Stil der Buttons** - erlaubt den Stil der Buttons zu ändern. Diese Option ist für den Registerreiter **Design** der Elemente der **Buttons** verfügbar. Sehen Sie die Sektion **Hinzufügen und Bearbeiten der DVD-Menübuttons**, um zu erfahren, wie man die Eigenschaften der **Buttonstile** ändert.
- **Datei** - erlaubt eine Video- oder Musikdatei zu wählen, die als Hintergrund für die Menübuttons oder Menüseiten benutzt wird. Sehen Sie die Sektionen **Hinzufügen und Bearbeiten der DVD-Menübuttons**, **Hinzufügen der Begleitmusik** und **Hinzufügen des Videos aus der Datei als Hintergrund**.
- **Dateiinformation** - erlaubt die Daten über die Videodatei zu sehen, die in den **AVS DVD Authoring** geladen wurde. Diese Option ist für das Element **Videodateien** der **Navigationsleiste** verfügbar. Sehen Sie das Kapitel **Starten eines neuen Projekts** der Sektion **Arbeit mit den Projekten**.
- **Fragment** - erlaubt ein Fragment des Videos zu wählen, das als Hintergrund für einen Button oder eine Seite verwendet wird. Sehen Sie die Sektionen **Hinzufügen des Videos aus der Datei als Hintergrund** und **Hinzufügen und Bearbeiten der DVD-Menübuttons**.
- **Funktion** - erlaubt die Funktion zu sehen, die dem Button zugeschrieben wurde. Diese Option ist auf dem Registerreiter **Button** der Buttoneigenschaften verfügbar. Sehen Sie die Sektion **Hinzufügen und Bearbeiten der DVD-Menübuttons**.





- **Bild** - erlaubt die Eigenschaften eines Bildes zu sehen und zu bearbeiten sowie eine Datei zu wählen, die als Hintergrundbild für einen Button oder eine Seite oder als Grafik auf der Seite verwendet wurde. Sehen Sie die Sektionen **Hinzufügen der Bilder als Hintergrund** und **Hinzufügen und Bearbeiten der DVD-Menübuttons**.
- **Stift** - erlaubt die Eigenschaften des Umrisses der Buchstaben im Text und der einfachen Grafiken zu wählen. Sehen Sie die Sektionen **Hinzufügen und Bearbeiten der DVD-Menübuttons**, **Hinzufügen und Bearbeiten des Textes** und **Hinzufügen und Bearbeiten einfacher Grafiken**, um zu erfahren, wie man die Eigenschaften des **Stifts** bei den verschiedenen Elementen ändert.
- **Position** - erlaubt die Position der meisten Elementen auf der Seite zu sehen und zu steuern (Buttons, Text, Bild und einfache Grafiken). Sehen Sie die Sektionen **Hinzufügen und Bearbeiten der DVD-Menübuttons**, **Hinzufügen und Bearbeiten des Textes**, **Hinzufügen der Bilder als Hintergrund** und **Hinzufügen und Bearbeiten einfacher Grafiken**.
- **Text** - erlaubt die Eigenschaften des Textes auf den Seiten und in den Buttons zu ändern. Sehen Sie die Sektionen **Hinzufügen und Bearbeiten der DVD-Menübuttons** und **Hinzufügen und Bearbeiten des Textes**, um zu erfahren, wie man die Eigenschaften verfügbaren Textes ändert.

## Disknutzungsfenster



Das **Disknutzungsfenster** wird benutzt, um den verfügbaren Speicherplatz auf Disk zu kontrollieren und das Fenster mit den Einstellungen zu öffnen und sie nach Bedarf zu ändern. Es besteht aus den folgenden Elementen:

Button	Name	Beschreibung
	<b>DVD kompilieren</b>	Betätigen Sie den Button, um die Kompiliereinstellungen des Projekts zu sehen und zu ändern.
	<b>Einstellungen</b>	Betätigen Sie den Button, um das Fenster <b>Projekteinstellungen</b> zu öffnen und die Hauptparameter des Projekts zu sehen sowie zu wechseln.

Den verfügbaren Speicherplatz kann man im oberen Bereich des **Disknutzungsfensters** kontrollieren, wo der belegte Speicherplatz in Prozent angezeigt wird, oder man kann sich auch das farbige Diskbild ansehen, wo rote Farbe den belegten Speicherplatz bezeichnet.

Es ist auch möglich den Disktyp zu wählen, auf die Ihr Projekt gebrannt wird. Wenn das Projekt größer als 4.7 GB ist, wählen Sie die Option **Double-Layer-Disk** im Listenmenü. Wenn Sie den Film sofort nicht brennen können oder sich ihn zuerst ansehen möchten, kann man das erstellte Video auf die Festplatte speichern und es später mit unserer Anwendung **AVS Disc Creator** auf Disk beschreiben.



**Hinweis:** Stellen Sie sicher, dass Ihr DVD-RW-Laufwerk zweilagige DVDs (Double-Layer) unterstützt.

## Einstieg in die Bedienung

Auch wenn Sie wenig Erfahrungen in diesem Bereich haben und nie versucht haben, ein Menü für Ihre DVD zu erstellen, brauchen Sie keine Angst zu haben, führen Sie sofort den **AVS DVD Authoring** aus. Nach dem Starten wird der **AVS DVD Authoring** Ihnen den Assistentenmodus anbieten, der Sie durch alle Schritte bei der DVD-Menüerstellung führen wird.

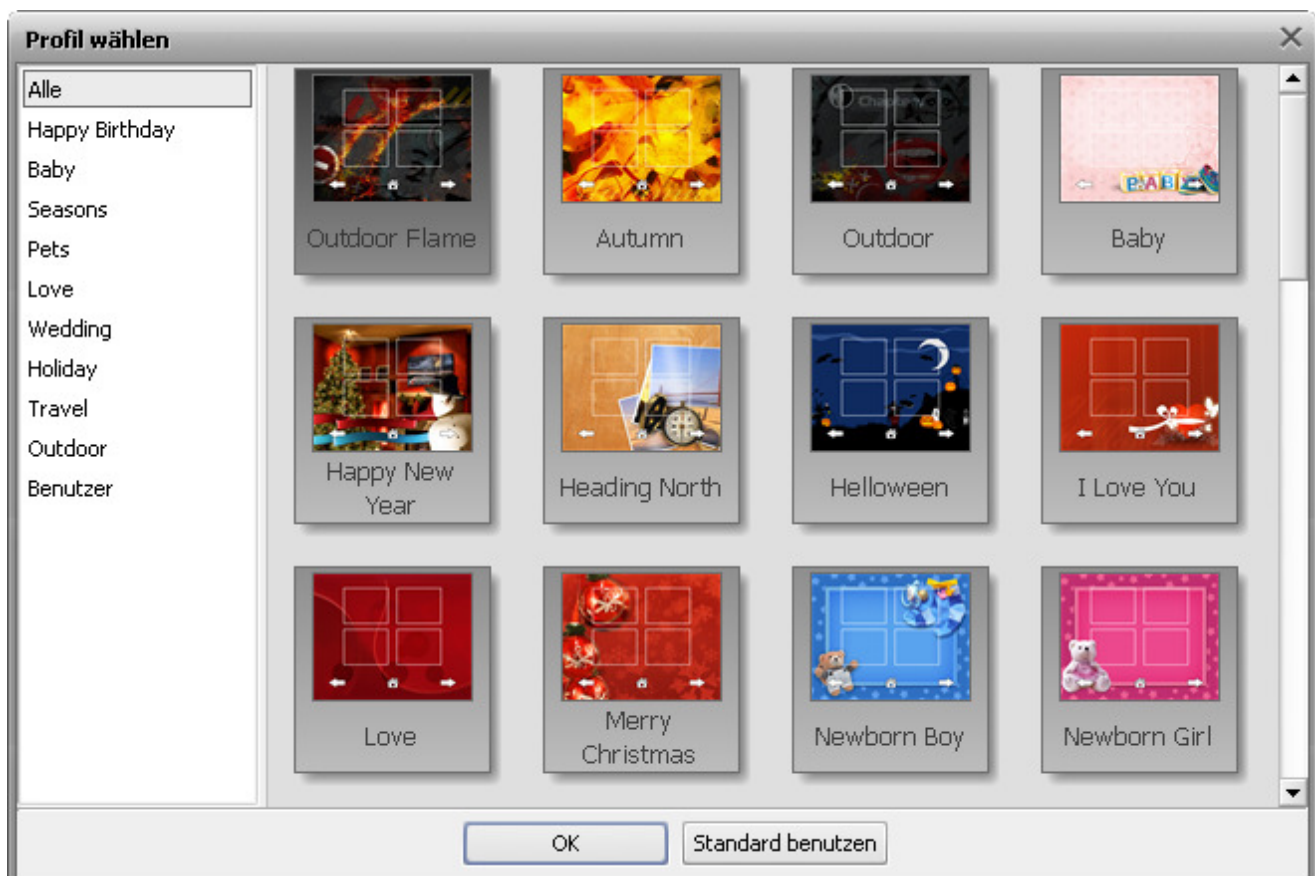
Lesen Sie weiter und folgen Sie den **Schritten** des **AVS DVD Authoring Assistenten**, um mehr über die änderbaren Einstellungen und Parameter zu erfahren.

# Schritt 1: Wählen des Assistentenmodus

Beim Starten des Assistenten wird folgendes Fenster geöffnet:



Wenn Sie viele Erfahrungen bei der DVD-Erstellung gesammelt haben, können Sie **direkt zum erweiterten Modus folgen**, indem Sie die entsprechende Option wählen. Das Programm wird vorschlagen, ein Profil für Ihre DVD-Menü zu wählen oder das Standardmenü zu laden:



Bitte, lesen Sie die Sektion **Starten eines neuen Projekts**, um mehr über die Menüerstellung und Änderung der Einstellungen im **erweiterten Modus** zu lesen.

Wenn Sie aber neu in diesem Bereich sind, wird es empfohlen, den **Assistenten für die DVD-Erstellung zu benutzen**. Nachdem Sie die entsprechende Option gewählt haben, klicken Sie auf den Button **Weiter >>**, um zum **Schritt 2** des Assistenten überzugehen.






## Schritt 2: Importieren der Videos




**Schritt 2** wird benutzt, um Videos in Ihr Projekt zu laden. Sie können Videodateien von allen unterstützten Formaten importieren (sehen Sie **die komplette Liste mit unterstützten Formaten hier**). Diese Videos werden für die DVD-Erstellung verwendet. Das folgende Fenster wird zu sehen sein:



Benutzen Sie die Buttons im unteren Teil des Fensters, um Videos **hinzuzufügen** oder zu **entfernen** oder die komplette Liste mit den Videos zu **leeren**.

Folgende Buttons können auch für die Verwaltung der hinzugefügten Videos betätigt werden:

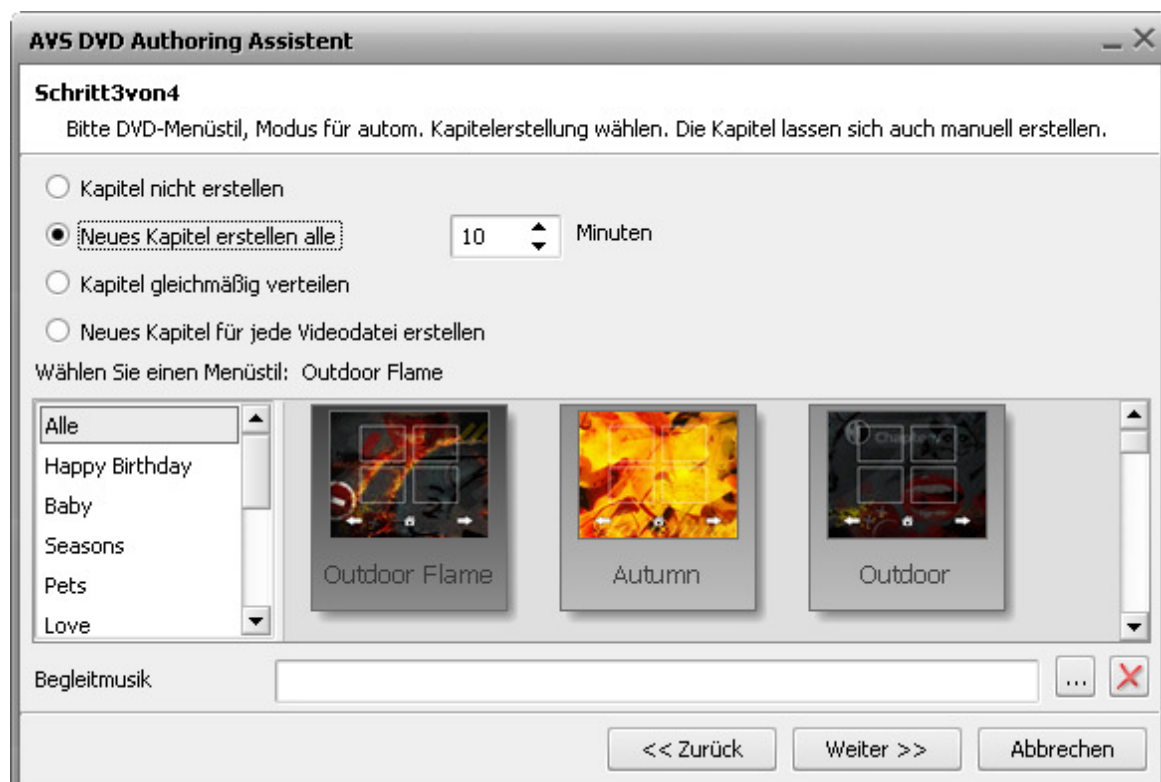
Button	Beschreibung
	Betätigen Sie den Button, um die gewählte Videodatei nach oben in der Liste zu bewegen. Diese Option ist nur dann verfügbar, wenn mehr als eine Datei in die Liste geladen wird.
	Betätigen Sie den Button, um die gewählte Videodatei nach unten in der Liste zu bewegen. Diese Option ist nur dann verfügbar, wenn mehr als eine Datei in die Liste geladen wird.
	Betätigen Sie den Button, um die gewählte Videodatei abzuspielen, um sicherzustellen, dass es die richtige Datei ist und Sie sie der DVD einschließen möchten.
	Betätigen Sie den Button, um die Wiedergabe der Videodatei zu stoppen. Jedes Mal, wenn Sie darauf klicken, wird der Cursor zum Anfang der Datei verschoben.
	Betätigen Sie den Button, um schnell zur vorherigen Videodatei in der Liste zu übergehen. Diese Option ist nur dann verfügbar, wenn mehr als eine Datei in die Liste geladen wird.

	Betätigen Sie den Button, um schnell zur nächsten Videodatei in der Liste zu übergehen. Diese Option ist nur dann verfügbar, wenn mehr als eine Datei in die Liste geladen wird.
	Betätigen Sie den Button, um den Ton des Videos auszuschalten, das gerade abgespielt wird. Nach dem Anklicken wird er zum Button <b>Stumm ausschalten</b> , damit Sie den Ton wieder einschalten könnten.
	Betätigen Sie den Button, um die Lautstärke der Videodatei bei der Wiedergabe zu ändern.

Wenn Sie mit der Erstellung der Liste mit den Videodateien fertig sind, klicken Sie auf den Button **Weiter >>**, um zum **Schritt 3** überzugehen, oder auf den Button **<< Zurück**, um zum **vorherigen Schritt** zu folgen.


## Schritt 3: Präzisieren des Menüstils und Markieren der Kapitel

Beim **Schritt 3** kann man Kapitel in Ihrem Video erstellen und einen Menüstil wählen:



Folgende Optionen lassen sich wählen:

- **Kapitel nicht erstellen** - keine Kapitel werden erstellt, aber man kann sie später manuell hinzufügen, wenn man das Menü erstellt. Sehen Sie die Sektion **Erstellen und Bearbeiten der Kapitel auf der Zeitachse**, um mehr darüber zu erfahren.
- **Neues Kapitel erstellen alle ... Minuten** - benutzen Sie diese Option, um ein neues Kapitel in einem gewählten Zeitintervall zu erstellen.
- **Kapitel gleichmäßig verteilen** - verwenden Sie diese Option, um die Anzahl der Kapitel anzugeben, die Sie erstellen möchten. Das importierte Video wird in gleichgroße Teile aufgeteilt.
- **Neues Kapitel für jede Videodatei erstellen** - wählen Sie diese Option, um ein neues Kapitel am Anfang jeder Videodatei zu erstellen, die zu Ihrer DVD hinzugefügt wurde. Wenn Sie nur eine Datei geladen haben, wird nur ein Kapitel an ihrem Anfang erstellt.

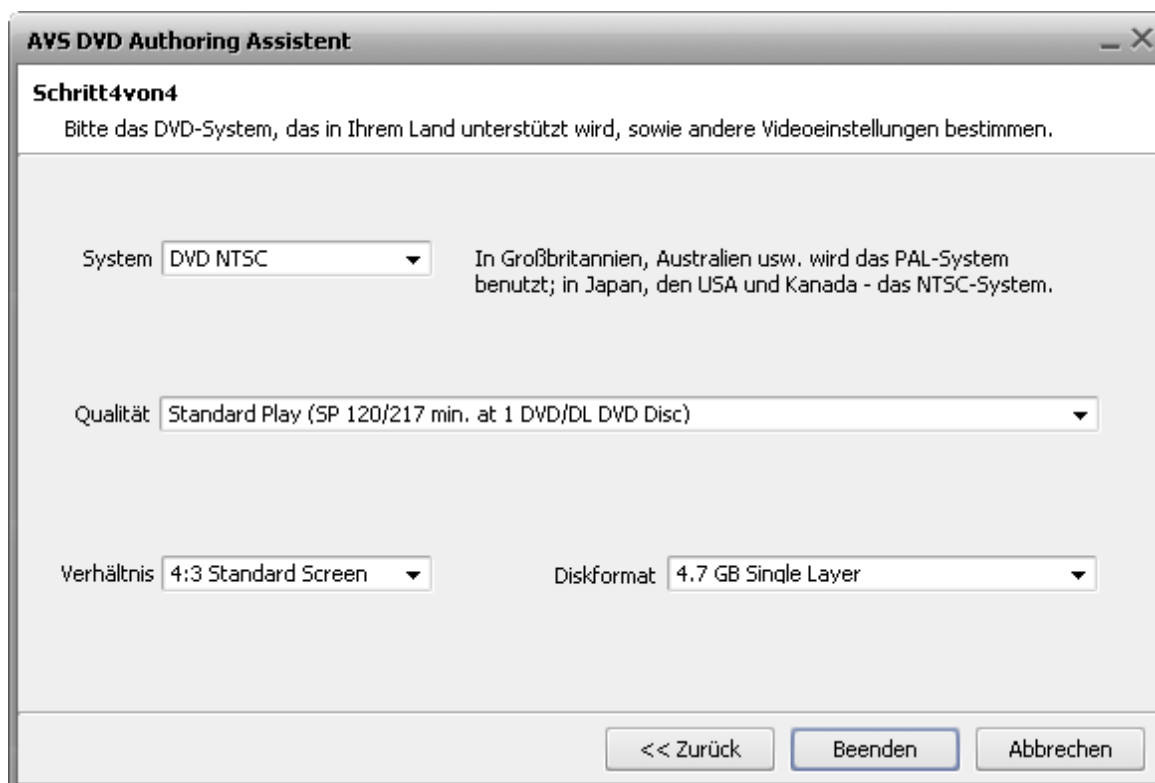
Wählen Sie einen Menüstil aus der Liste der verfügbaren Voreinstellungen. Nach Wunsch kann man auch eine Audiodatei als Begleitmusik zur Menüseite hinzufügen. Betätigen Sie den Button **Durchsuchen** , um die gewünschte Datei zu finden. Sie werden

auch später diese Möglichkeit haben, wenn Sie das Menü bearbeiten werden. Sehen Sie die Sektion **Hinzufügen der Begleitmusik**, um mehr darüber zu erfahren.

Sobald Sie fertig sind, klicken Sie auf den Button **Weiter >>**, um zum **letzten Schritt** überzugehen, oder auf den Button **<< Zurück**, um zum **Schritt 2** zu folgen.

## Schritt 4: Einstellen der Parameter des DVD-Videos

Bevor man die Bearbeitung des DVD-Menüs beginnt, muss man die DVD-Parameter einstellen, so dass die gebrannte Disk richtig abgespielt wird. Folgende Parameter können eingestellt werden:



- **System** - benutzen Sie diese Option, um ein TV-System zu wählen, das in Ihrem Land üblich ist (PAL oder NTSC). Man muss das PAL-System für Europa und das NTSC-System für Japan und Amerika wählen. Bitte sicherstellen, dass Ihr DVD-Player und Fernseher das gewählte DVD-System unterstützen.
- **Qualität** - benutzen Sie diese Option, um eine passende Voreinstellung zu wählen, mit der man eine DVD von guter Qualität aufzeichnen kann, abhängig von der Gesamtdauer aller Videodateien, die auf Ihre DVD kommen. Normalerweise muss man die Einstellung "High Quality DVD" wählen, wenn die Gesamtdauer mehr als 60 Minuten für eine einlagige DVD beträgt (108 Minuten für eine zweilagige DVD). Die Auswahl der "Long Play DVD" wird nicht empfohlen und muss nur dann benutzt werden, wenn Sie es wirklich brauchen, weil sonst die Qualität der Ausgabe-DVD nicht optimal sein könnte.
- **Verhältnis** - wählen Sie ein Seitenverhältnis im Listenfeld abhängig von Ihrem Displaytyp (**4:3** (LCD oder CRT) oder **16:9** LCD) und den Videodateien, die in den **AVS DVD Authoring** geladen wurden.
- **Diskformat** - wählen Sie einen Disktyp (ein- oder zweilagig), der für die Aufzeichnung der DVD benutzt wird.



**Hinweis:** Wenn Sie eine zweilagige DVD wählen, stellen Sie sicher, dass Ihr DVD-Laufwerk die Aufzeichnung dieser Disks unterstützt.

Klicken Sie auf den Button **Beenden**, um den Assistenten zu schließen, und die **Bearbeitung des DVD-Menüs** zu beginnen, oder betätigen Sie den Button **<< Zurück**, um zu den vorherigen Schritten zu folgen und bestimmte Parameter zu ändern. Man kann auch den Button **Abbrechen** betätigen, damit keine Änderungen übernommen werden und der Assistent geschlossen wird.

# Unterstützte Formate

Die meisten gängigen Mediadataformate werden durch den **AVS DVD Authoring** unterstützt:

Format	Lesen
HD-Videoformate (.m2ts, .mts, .tod) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Blu-ray-Video</li> <li>• AVCHD</li> <li>• MPEG-2 HD</li> </ul>	+
AVI - Audio Video Interleave (inklusive <b>HD-Video</b> ) (.avi, .divx, .xvid, .ivf, .div etc.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• DivX-Codec *</li> <li>• Xvid-Codec</li> <li>• H.264-Codec</li> <li>• DV-Codec</li> <li>• Cinepak-Codec</li> <li>• Indeo-Codec</li> <li>• MJPEG-Codec</li> <li>• Uncompressed-Codec</li> <li>• MS MPEG-4 Codec</li> <li>• und andere</li> </ul> <p>*wenn der entsprechende Codec installiert ist</p>	+
WMV - Windows Media-Formate (inklusive <b>HD-Video</b> ) (.wmv, .asf, .asx, .dvr-ms) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows Media Video</li> <li>• Advanced Systems Format</li> <li>• DVR-MS</li> </ul>	+
RealNetworks (.ra, .rm, .ram, .rmvb)	+
MPEG - Motion Picture Experts Group (inklusive <b>HD-Video</b> ) (.mpg, .mpeg, .m1v, .mpe, .m2v, .dat, .ifo, .vob, .vro, .mg4, .mod, .mvv) <ul style="list-style-type: none"> <li>• MPEG-1</li> <li>• MPEG-2</li> <li>• DVD (PAL und NTSC)</li> <li>• VOB, VRO</li> <li>• MPEG-4</li> </ul>	+
Videoformate für tragbare Geräte (.3gp2, .3gpp, .3gp, .3g2, .mp4) <ul style="list-style-type: none"> <li>• MP4 (inkl. Sony PSP und Apple iPod)</li> <li>• 3GPP</li> <li>• 3GPP2</li> </ul>	+



Quick Time (inklusive <b>HD-Video</b> ) (.mov, .qt, .m4v, .mp4)	+
Adobe Flash (.swf, .flv)	+ (nur .flv)
Matroska (inklusive <b>HD-Video</b> ) (.mkv)	+
Ogg Media (inklusive <b>HD-Video</b> ) (.ogm)	+

## Arbeit mit dem AVS DVD Authoring

Die Arbeit mit dem **AVS DVD Authoring** besteht aus folgenden Schritten:

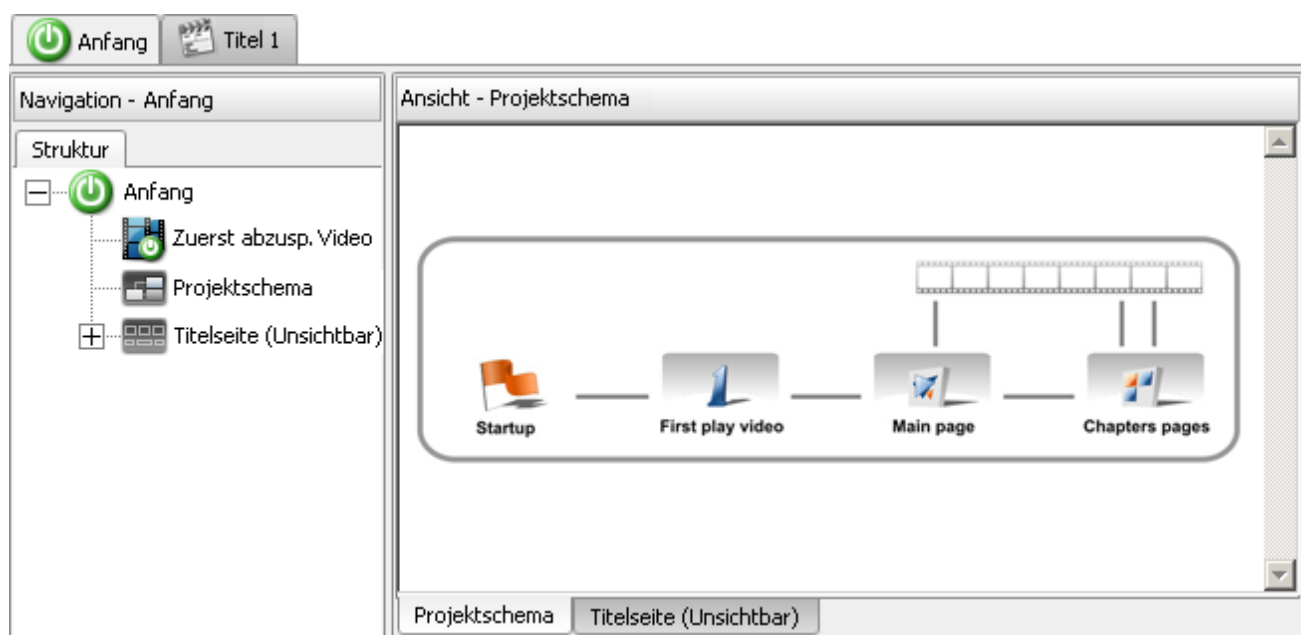
1. **Erstellen und Bearbeiten des Projekts**, um die Ergebnisse Ihrer Arbeit zu speichern und sie künftig zu benutzen.
2. **Hinzufügen und Verwalten des Videos auf der Zeitachse**, damit die Reihenfolge der Videodateien und Kapitel auf Ihrer DVD richtig ist.
3. **Erstellen und Bearbeiten der DVD-Menüseiten**, damit die Disk attraktiv ist und man durch sie einfach navigieren kann.
4. **Kompilieren der DVD** und Brennen auf eine Disk, um sie in einem Hardware- oder Software-DVD-Player abzuspielen.

## Arbeit mit den Projekten

Die Arbeit mit dem **AVS DVD Authoring** ist nicht zu kompliziert, erfordert aber trotzdem einige Kenntnisse, außerdem muss auch die Reihenfolge Ihrer Handlungen richtig sein, damit das beste Ergebnis erreicht werden kann.

Die Arbeit im **AVS DVD Authoring** basiert auf der Grundlage der Projekte, so dass man die Ergebnisse der Arbeit einfach speichern und für weitere Bearbeitung laden kann.

Die Projektdatei stellt eine Datendatei mit der Erweiterung **.dvdprj** dar, die aus den folgenden Elementen besteht:



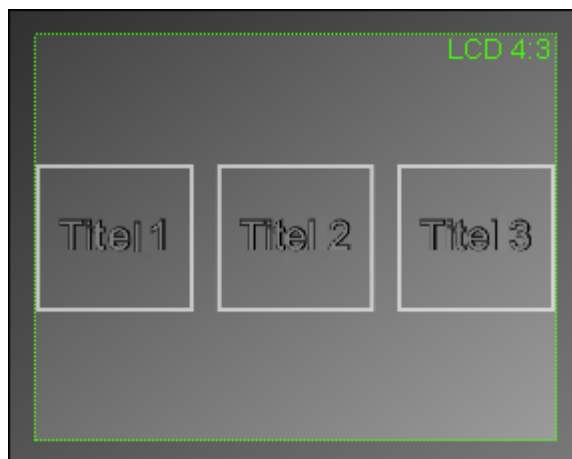
- **Zuerst abzuspielendes Video** ist ein kurzer Videoclip mit Logos oder Warnungen, der vor der **Titelseite** des DVD-Menüs angezeigt wird. Man kann eine Videodatei in jedem unterstützten Format verwenden. Klicken Sie **hier**, um die komplette Liste



mit den unterstützten Formaten zu sehen.

Um das **zuerst abzuspielende Video** hinzuzufügen, schalten Sie auf die Registerkarte **Anfang** über der **Navigationsleiste** um. Das Projektschema wird im **Bearbeitungsbereich** angezeigt. Klicken Sie auf das Icon **Zuerst anzuspieldendes Video** oder wählen Sie das Element **Zuerst abzuspielendes Video** der **Navigationsleiste**, danach klicken Sie aufs Icon **Video importieren** im **Bearbeitungsbereich** und finden Sie notwendige Dateien im geöffneten Fenster.

- Die **Titelseite** und die **Kapitelseiten** bilden einen **Titelsatz**, der auch das Hauptvideo beinhaltet. Wenn Sie mehrere Filme auf eine DVD aufzeichnen möchten, können Sie einen neuen Titelsatz für jeden Film erstellen. Klicken Sie **hier**, um mehr darüber zu erfahren.



Die Anzahl der Buttons auf der **Titelseite** entspricht der Anzahl der Titel, die Sie erstellen. Man kann die **Titelseite** wie jede andere Menüseite bearbeiten, indem man **Musik**, **Video** oder **Bilder** als Hintergrund hinzufügt, **eigene Zeichnungen erstellt** und **Buttonaktionen ändert**.

Um ein Projekt zu erstellen, wird empfohlen, den unten gegebenen Regeln zu folgen:

1. **Starten Sie ein neues Projekt**, um Ihre Videos ins Programm zu laden und ihre Reihenfolge zu wechseln, oder **öffnen Sie ein vorher gespeichertes Projekt**, um es weiter zu bearbeiten.
2. **Ändern Sie die Projekteigenschaften** und -einstellungen.
3. **Erstellen Sie einen neuen Titel** oder neue Titel für Ihr DVD-Menü. Jeder Titel wird Ihnen erlauben, neue Videodateien unabhängig voneinander zu importieren, so werden Sie z.B. zwei oder mehrere Filme auf derselben Disk haben, jeder davon wird eigene Kapitel und Kapitelmenü haben.
4. **Erstellen Sie Kapitel** für Ihren Titelsatz. Die Kapitel werden benutzt, um die Navigation durch Ihre DVD-Disk zu vereinfachen und gewünschte Episoden ohne Schwierigkeiten zu finden.
5. **Speichern Sie das erstellte Projekt**, damit nichts verloren geht und Sie das erstellte Projekt später benutzen könnten, um ein anderes Menü zu erstellen oder es nochmals laden können, um eine weitere DVD mit dem Menü aufzuzeichnen.

Wenn Ihr DVD-Menü und die Diskstruktur fertig sind, kann man **den Menüstil und das Layout bearbeiten**.

## Starten eines neuen Projekts

Die Arbeit mit dem **AVS DVD Authoring** basiert auf der Grundlage der Projekte, damit man die Ergebnisse der Arbeit speichern kann, um das Projekt weiter zu bearbeiten, oder dieselben Projekte für mehrere DVDs mit Menüs zu benutzen. Bevor man das DVD-Menü bearbeiten kann, muss man ein neues Projekt speichern. Normalerweise wenn man den **AVS DVD Authoring** ausführt, wird automatisch ein neues Projekt gestartet. Aber man kann ein neues Projekt unterschiedlicher Weise erstellen:

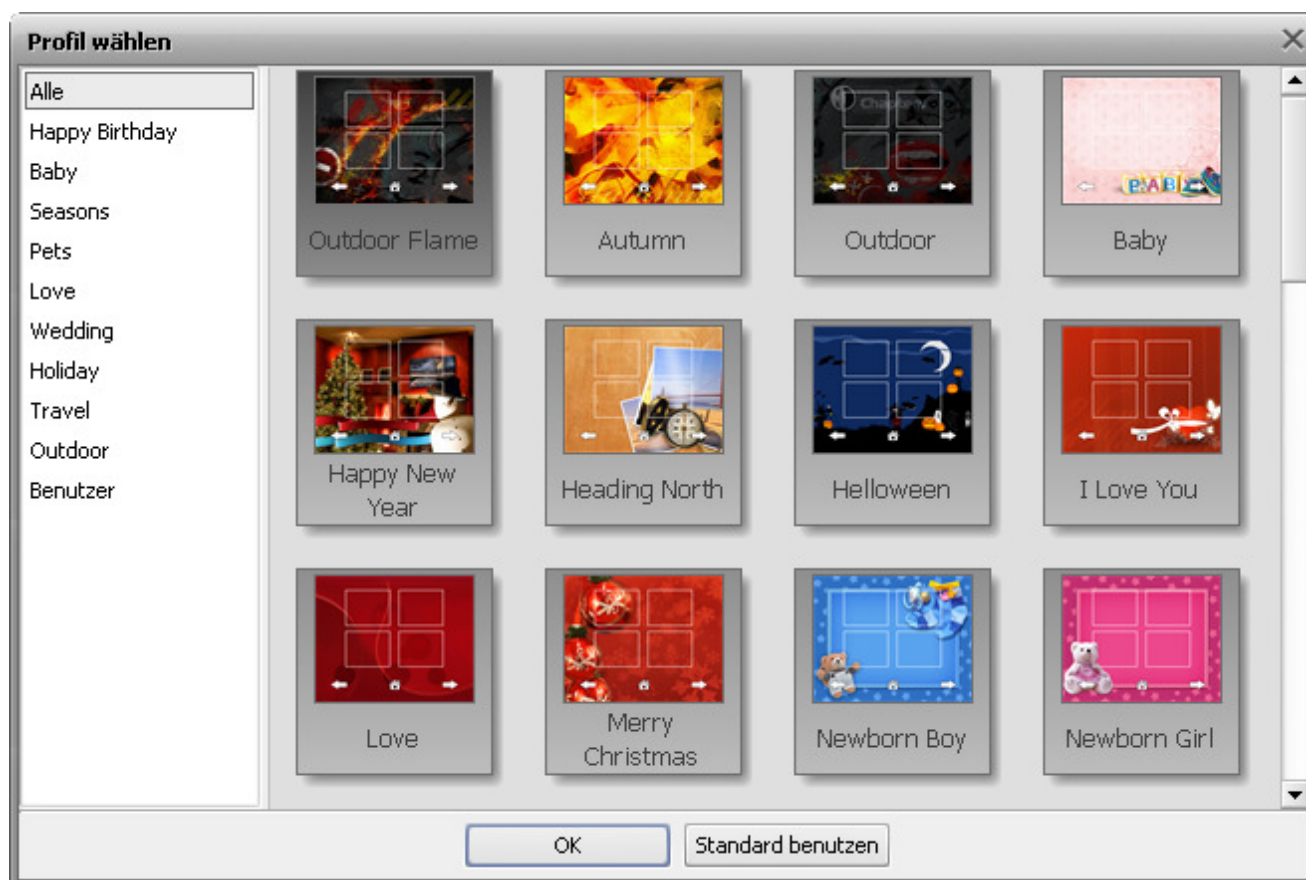


- I. Wählen Sie die Option **Projektassistent** des **Hauptmenüs**. Der **AVS DVD Authoring Assistent** wird Ihnen helfen, Videodatei zu laden, einen Menüstil zu wählen und Projektparameter zu ändern. Wählen Sie diesen Modus, wenn Sie ein unerfahrener Anwender sind.
- II. Wählen Sie die Option **Neues Projekt** auf der **oberen Symbolleiste**. Das Programm wird ein neues Projekt mit einigen

fertigen Seiten und Parametern schon erstellen. Danach kann man die Projektparameter ändern, Videodateien laden und das Menü bearbeiten. Sie funktioniert genauso wie die Option **Neues Projekt** des **Hauptmenüs**.

- III. Wählen Sie die Option **Neues benutzerdefiniertes Projekt** des **Hauptmenüs**. Es wird ein leeres Projekt erstellt, das Sie nach Ihrem Wunsch und Bedarf bearbeiten können. Dieser Modus wird für Experten im Bereich der DVD-Erstellung empfohlen.

Nachdem man eine von den ersten zwei Optionen gewählt hat, kann man ein Profil für das künftige DVD-Menü bestimmen:



Bitte, wählen Sie eines der existierenden Profile oder erstellen Sie ein Standardmenü mit einem Mausklick auf den Button **Standard benutzen**.

Man kann auch die Hauptprojekteigenschaften ändern, damit das Projekt Ihren Vorstellungen entspricht und Ihrem Display oder dem Fernseher passt. Die Reihenfolge der Handlungen kann variieren, aber es wird empfohlen, die folgenden einfachen Schritte auszuführen:

1. Laden Sie Ihre Videos, die sie auf die zukünftige DVD aufzeichnen möchten. Dafür betätigen Sie die Buttons **Video importieren** auf der **oberen Symbolleiste** oder **Symbolleiste der Zeitachse**, oder wählen Sie die Option **Video importieren** der Sektion **Projekt** des **Hauptmenüs**. Man kann mehr als ein Video hinzufügen, dafür braucht man nur die gewünschten Videodateien im geöffneten Fenster zu wählen oder sie hintereinander hinzuzufügen. Man kann Dateien der gängigen Formate hinzufügen (außerdem können die für dieselbe DVD geladenen Videodateien unterschiedliche Formate haben), sie werden ins DVD-MPEG-2-Format umgewandelt, wenn man die DVD mit dem erstellten Menü speichert.



Wenn Sie einige Dateien aus der zukünftigen DVD entfernen möchten, können Sie den Button **Video entfernen** auf der **Symbolleiste der Zeitachse** betätigen. Man muss einfach die ungewünschte Videodatei in der **Navigationsleiste** oder auf der **Zeitachse** wählen und auf den Button **Video entfernen** klicken.



2. Ändern Sie die Diskvoreinstellung in den Feldern **unterer Leiste der Zeitachse**. Dank der richtig ausgewählten Voreinstellung (abhängig von der Gesamtdauer aller Videodateien, die in die DVD kommen, und dem TV-System, das in Ihrem Land benutzt wird (PAL oder NTSC)) kann man eine DVD von guter Qualität aufzeichnen. Normalerweise muss man das PAL-System für Europa oder NTSC für Japan und Amerika, "High Quality DVD" wählen, wenn die Gesamtdauer unter 60 Minuten für eine einlagige DVD (108 Minuten für eine zweilagige DVD) beträgt. Die Auswahl der Option "Long Play DVD" (PAL oder NTSC) wird nicht empfohlen und muss nur dann gewählt werden, wenn die Qualität der Ausgabe-DVD nicht optimal sein wird.

**Hinweis:** Wenn Sie eine zweilagige DVD wählen, stellen Sie sicher, dass ihr DVD-Laufwerk die Aufzeichnung dieser Disks unterstützt.

DVD PAL High Quality (HQ 60/108 min. at 1 DVD/DL DVD Disc)

Das **Seitenverhältnis** kann auch abhängig von dem Displaytyp (Fernseher, den Sie für die Wiedergabe der DVD benutzen werden) und dem Seitenverhältnis der Eingabe-Videodateien gewählt werden. Wenn Sie ein Standard-CRT-Display oder -Fernseher haben (die meisten davon haben das Seitenverhältnis 4:3), müssen Sie das entsprechende Verhältnis wählen. Wenn Sie ein Breitdisplay mit dem Seitenverhältnis 16:10 haben, können Sie die Option 16:9 wählen, damit das Videobild nicht verzerrt wird und dem Display ideal passt.

**Hinweis:** Die Videodateien, die Sie in den **AVS DVD Authoring** laden, müssen auch das Seitenverhältnis 16:9 haben, sonst werden an den Seiten des Bildes schwarze Balken (so genannte Mattes) angezeigt.

3. Bestimmen Sie die Reihenfolge der Videodateien auf der **Zeitachse**. Man kann es folgender Weise tun:

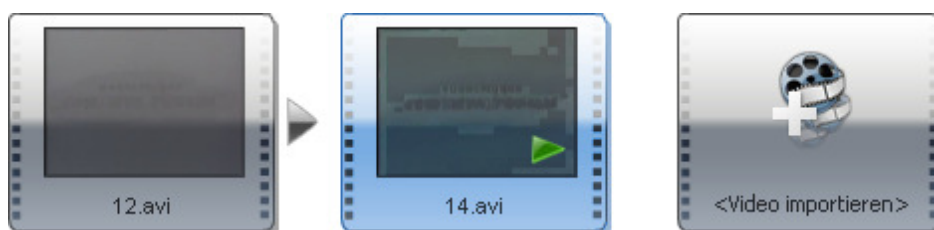
- Klicken Sie auf das Video, dessen Position Sie auf der **Zeitachse** ändern möchten, und ziehen Sie es nach vorne oder hinten auf der **Zeitachse**, indem Sie **die Maustaste gedrückt halten**. Wenn die gewünschte Position erreicht wird, lassen Sie die Maustaste frei:



- Klicken Sie auf das Video, dessen Position Sie ändern möchten, auf der **Zeitachse** und benutzen Sie die Buttons **Als erstes machen**, **Nach vorne schieben**, **Nach hinten schieben** und **Als letztes machen** auf der **Symbolleiste der Zeitachse**:



- Klicken Sie auf das Video, dessen Position Sie ändern möchten, auf der **Navigationsleiste** und ziehen Sie es nach vorne oder unten in der Liste mit den **Videodateien** der **Navigationsleiste**, **ohne die Maustaste freizulassen**. Wenn die gewünschte Position erreicht wird, lassen Sie die Maustaste frei.
- Klicken Sie aufs Element **Videodateien** der **Navigationsleiste**. Alle Videos, die in den aktuellen Titelsatz importiert wurden, werden zu sehen sein:



Wählen Sie das Icon des gewünschten Videos in der Liste und, **ohne die Maustaste freizulassen**, ziehen Sie es zur gewünschten Position. Wenn die gewünschte Position erreicht wird, lassen Sie die Maustaste frei.

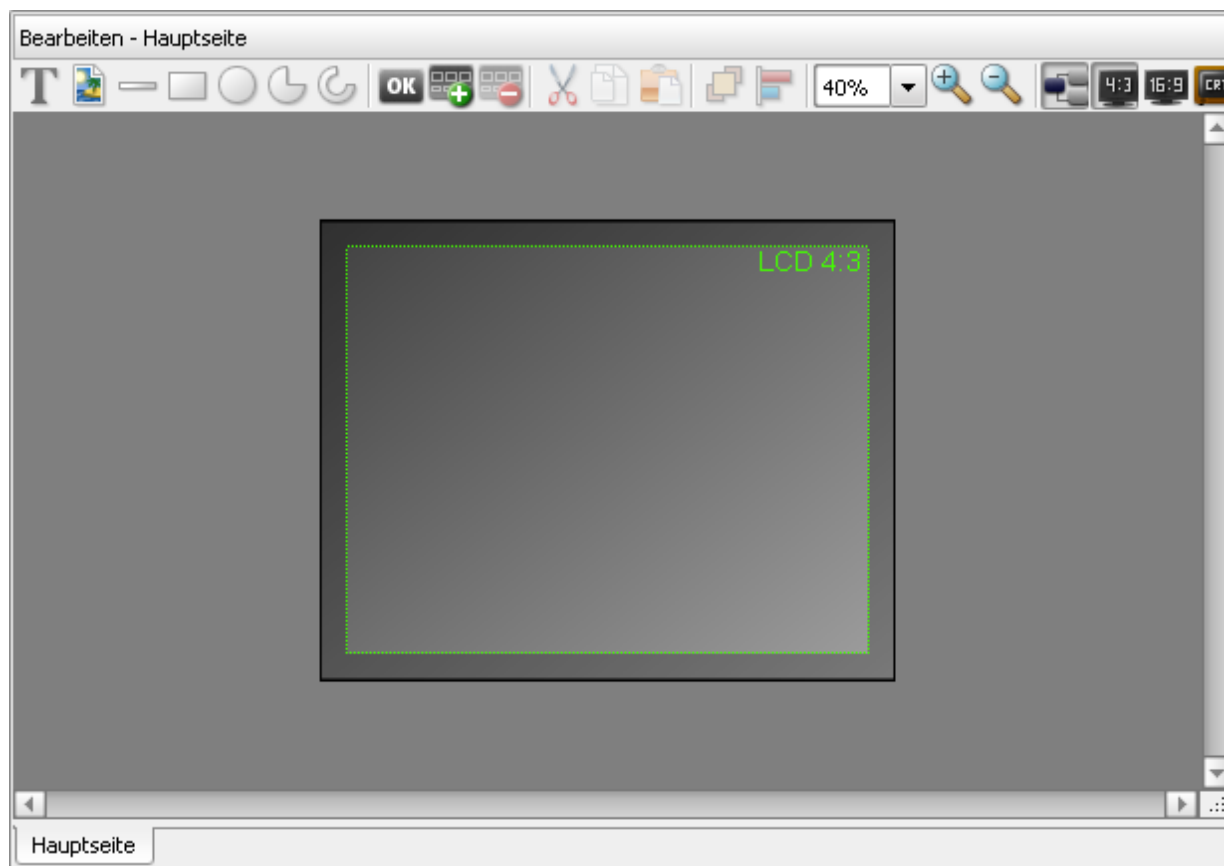
4. Sobald alle Videos importiert werden und ihre Reihenfolge bestimmt wird, kann man die Erstellung des DVD-Menüs beginnen. Folgen Sie nun zur Sektion **Erstellen und Bearbeiten der Titelsätze**.

# Starten eines neuen benutzerdefinierten Projekts




Der **AVS DVD Authoring** gibt Ihnen die Möglichkeit, Ihr DVD-Menü zu personalisieren und seine Struktur komplett zu ändern.

Wenn Sie die Option **Neues Projekt** des **Hauptmenüs** wählen, wird das DVD-Menü automatisch erstellt und eine traditionelle Struktur haben. Sie brauchen nur das importierte Video in Kapitel aufzuteilen und dann die Hauptseite zu bearbeiten.

Wenn Sie die Option **Neues benutzerdefiniertes Projekt** wählen, wird eine leere Menüseite ohne Buttons und Kapitel erstellt.



Um ein neues benutzerdefiniertes Projekt zu starten, übergehen Sie zur Sektion **Datei** des **Hauptmenüs** und wählen Sie die Option **Neues benutzerdefiniertes Projekt**. Importieren Sie gewünschte Videodateien und verwalten sie, indem Sie die einfachen **Schritte** ausführen. Dann kann man mit Hilfe von Buttons der zusätzlichen Leiste **Hinzufügen** im **Bearbeitungsbereich** mit der Erstellung des DVD-Menüs beginnen.

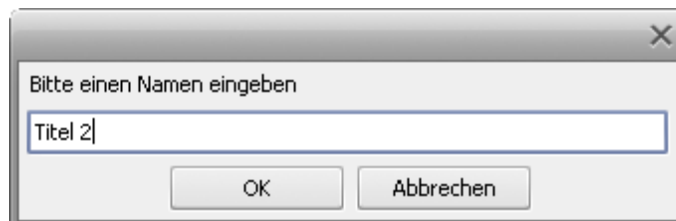
Button	Name	Beschreibung
	<b>Menübutton hinzufügen</b>	Verwenden Sie diesen Button, um einen Button zu Ihrem DVD-Menü hinzuzufügen. Das könnte ein Kapitelbutton oder Hauptmenübutton etc. sein. Nachdem der Button hinzugefügt wurde, kann man seine Eigenschaften einstellen, die <b>Aktionen</b> und <b>Funktionen</b> der Buttons ändern.
	<b>Menüseite hinzufügen</b>	Verwenden Sie diesen Button, um eine neue Menüseite zu Ihrem Projekt hinzuzufügen. Nachdem eine Menüseite hinzugefügt wurde, kann man unterschiedliche Elemente von der Leiste <b>Hinzufügen</b> oder Buttons hinzufügen.
	<b>Aktuelle Menüseite entfernen</b>	Verwenden Sie diesen Button, um die aktuell ausgewählte Menüseite aus dem Projekt zu entfernen.

Danach kann man den Seitenhintergrund ändern, indem man **Musik**, **Video** oder **Bilder** hinzufügt oder **eigene Zeichnungen erstellt**.

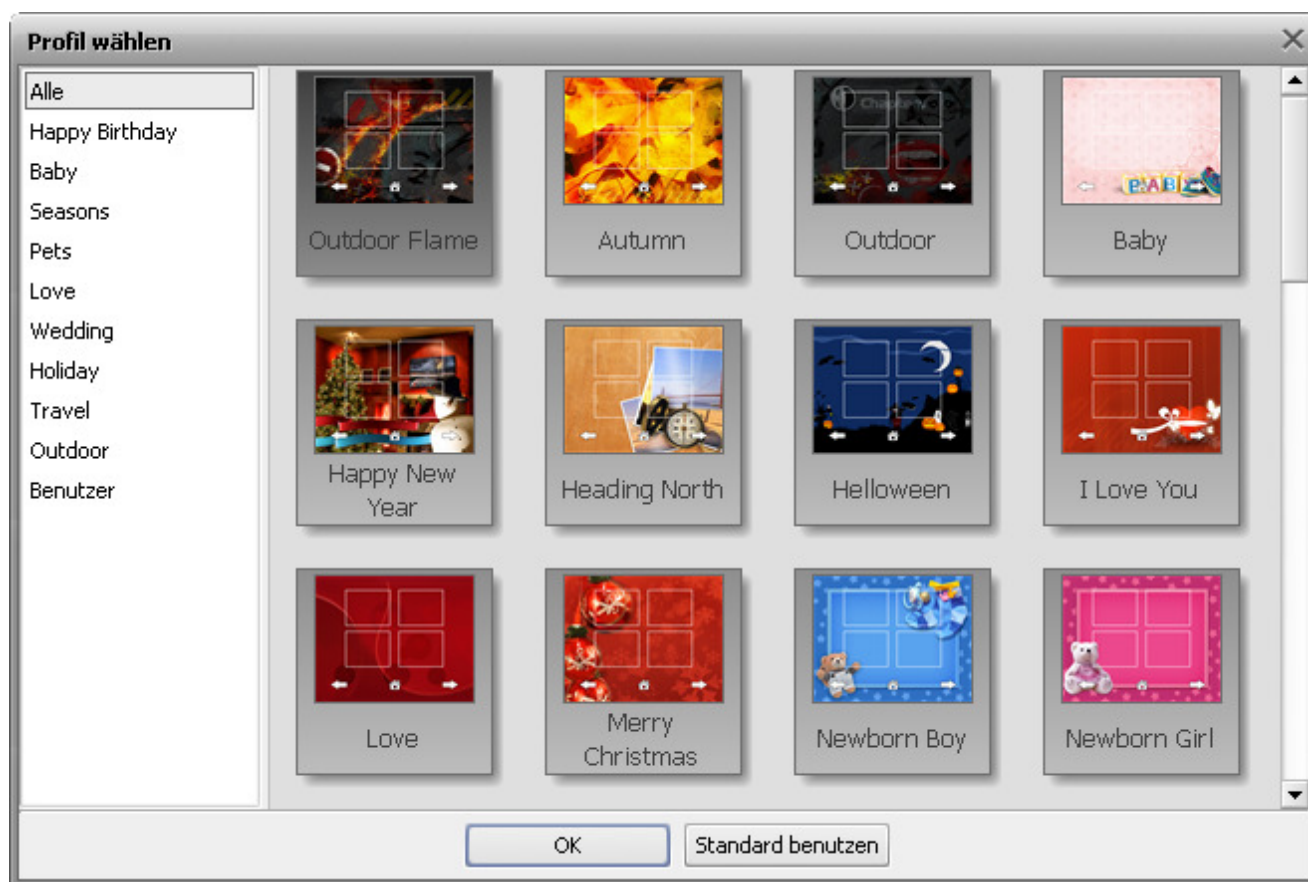
## Erstellen und Bearbeiten der Titelsätze



Wenn Sie ein neues Projekt erstellen, wird auch automatisch ein Titelsatz erstellt. Wenn Sie mehr als einen Film auf Ihre DVD beschreiben möchten, muss man einen neuen Titelsatz erstellen (wenn Sie separaten Titelsatz und Kapitel für jeden Film haben möchten). Um einen neuen Titelsatz zu erstellen, klicken Sie einfach auf den Button **Titelsatz erstellen** auf der **oberen Symbolleiste** oder benutzen Sie die Option **Titelsatz erstellen** der Sektion **Projekt** des **Hauptmenüs**. Es wird das folgende Fenster geöffnet:



Bitte geben Sie einen Namen für Ihren Titelsatz ein und betätigen den Button **OK**. Es wird das Fenster **Profil wählen** erscheinen, wo man eines der existierenden DVD-Menüprofile wählen kann.



Man kann eines der Profile wählen und den Button **OK** betätigen oder **Standard benutzen**, um das Standardprofil zu übernehmen.

Der neue Titelsatz wird als ein Registerreiter über der **Navigationsleiste** erscheinen. Danach kann man **neue Kapitel hinzufügen** und **das Menü bearbeiten**.

Um den bereits existierenden Titelsatz umzubenennen, klicken Sie darauf in der **Navigationsleiste** mit der rechten Maustaste und wählen Sie die Option **Umbenennen** im Express-Menü.

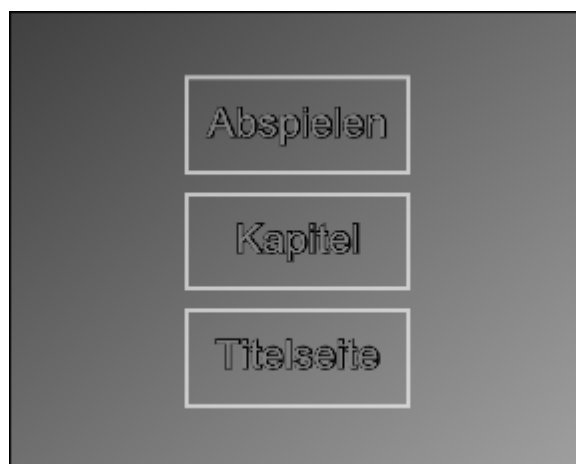


Um den existierenden Titelsatz zu entfernen, wählen Sie ihn in der **Navigationsleiste** und betätigen Sie den Button **Titelsatz entfernen** auf der **oberen Symbolleiste** oder benutzen Sie die Option **Titelsatz entfernen** der Sektion **Projekt** des **Hauptmenüs**.



**Hinweis:** Das Entfernen des Titelsatzes kann **rückgängig gemacht** werden. Dafür betätigen Sie den entsprechenden Button auf der **oberen Symbolleiste**.

Der zuletzt erstellte Titelsatz wird standardmäßig folgender Weise aussehen (wenn mehr als einen Titelsatz erstellt wurde, sonst d.h. wenn nur ein Titelsatz erstellt wurde, wird der Button **Titelseite** fehlen):



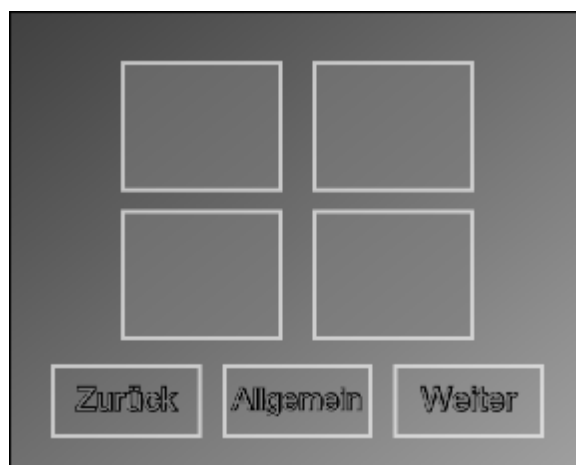
Mit einem Mausklick auf den Button **Abspielen** wird die komplette DVD von Anfang an bis zum Ende wiedergegeben, mit einem Mausklick auf den Button **Kapitel** wird das **Kapitelmenü** angezeigt und die **Titelseite** wird benutzt, um zur Hauptseite zu übergehen, wo man den gewünschten Titelsatz wählen kann. Wenn Sie die Option **Neues Projekt** in der Sektion **Datei** des **Hauptmenüs** gewählt haben, wird die Seite mit dem Titelsatz absolut leer sein.

Auf jeden Fall kann man die Seite mit dem Titelsatz bearbeiten, indem man **neue Buttons hinzufügt** oder ungewünschte entfernt, **Musik, Video** oder ein **Bild** als Hintergrund zu der Seite und Buttons lädt und **eigene Bilder** auf der Seite zeichnet.

## Erstellen und Bearbeiten der Kapitelseite

Man kann neue Kapitel mittels **Zeitachse** hinzufügen. Dadurch kann man neue Kapitel einfach erstellen, sie bearbeiten und ungewünschte entfernen.

Ursprünglich wird die Kapitelseite mit dem Standardsatz der Buttons erstellt, die die Kapitel und Navigation (**Zurück, Weiter** und **Allgemein**) im **Bearbeitungsbereich** darstellen:



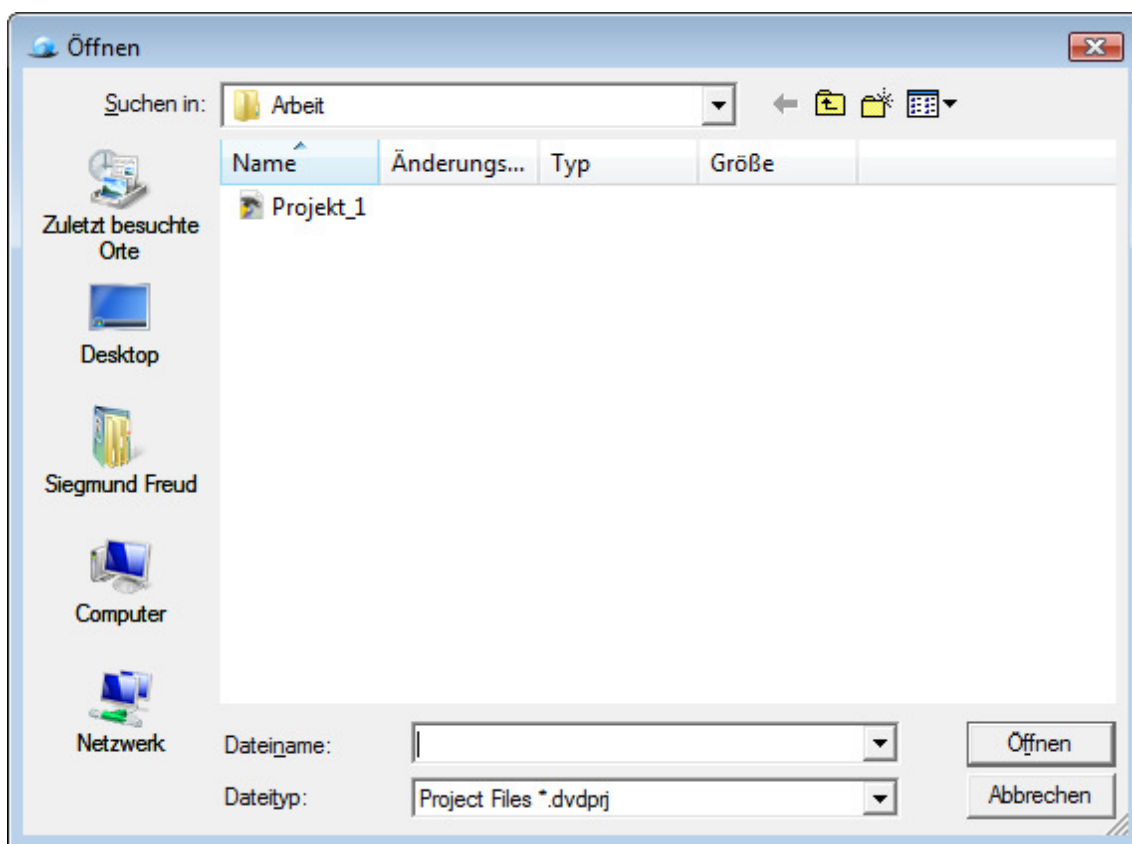
Wenn die Kapitel erstellt werden, werden sie auch zum **Bearbeitungsbereich** hinzugefügt. Und nach der Erstellung der Kapitel kann man **die Kapitelbuttons bearbeiten**, um sicherzustellen, dass sie ordnungsgemäß funktionieren, und **den Hintergrund der Kapitelseiten ändern**.



## Bearbeiten existierender Projekte



Manchmal braucht man die vorher **erstellten** und **gespeicherten** Projekte zu bearbeiten oder einfach ein Projekt zu öffnen, um es auf eine DVD noch einmal zu beschreiben. Dafür benutzen Sie den Button **Projekt öffnen** auf der **oberen Symbolleiste** oder wählen Sie die Option **Projekt öffnen** der Sektion **Datei** des **Hauptmenüs**. Das folgende Fenster wird geöffnet:



Man muss das Projekt mit dem entsprechenden Namen wählen, das die Dateiendung **.dvdprj** haben wird, und auf den Button **Öffnen** klicken. Das gewählte Projekt wird in den **AVS DVD Authoring** geladen und für die Bearbeitung oder Aufzeichnung auf eine Disk bereit sein.



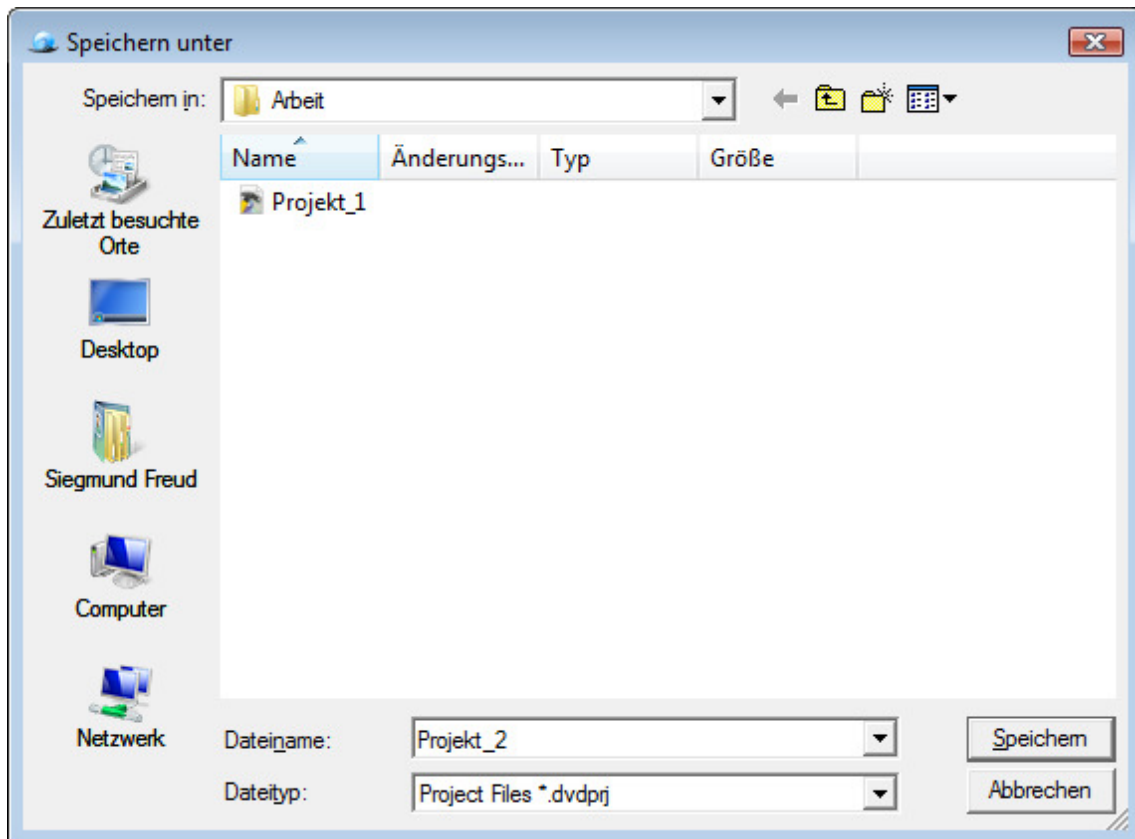
Man kann die Projekte öffnen, die sie vorher bearbeitet haben, wenn man die Option **Letzte Projekte** der Sektion **Datei** des **Hauptmenüs** benutzt. Die Liste mit allen zuletzt geöffneten Projekten wird rechts von der Option **Letzte Projekte** angezeigt. Oder man kann auch den nach unten gerichteten Pfeil neben dem Button **Projekt öffnen** auf der **oberen Symbolleiste** benutzen. Wenn Sie darauf klicken, wird diese Liste mit den zuletzt geöffneten Projekten auch zu sehen sein.



# Speichern der Projekte



Nachdem Sie das Projekt erstellt haben, muss man es speichern, so dass man es später für die Erstellung neuer DVDs und Aufzeichnung auf weitere Disks benutzen kann. Im **AVS DVD Authoring** kann man es schnell und einfach erledigen. Wenn Sie das aktuelle Projekt speichern möchten, klicken Sie einfach auf den Button **Projekt speichern** auf der **oberen Symbolleiste** oder wählen Sie die Option **Projekt speichern** der Sektion **Datei** des **Hauptmenüs**. Das folgende Fenster wird geöffnet:



Man muss für das Projekt einen passenden Namen wählen und ihn ins Feld **Dateiname** eingeben. Es wird mit der Dateiendung **.dvdprj** gespeichert, die standardmäßig mit dem **AVS DVD Authoring** assoziiert wird. Man kann es später für die Bearbeitung oder Aufzeichnung auf eine Disk öffnen, wenn man den Button **Projekt öffnen** auf der **oberen Symbolleiste** betätigt oder die Option **Projekt öffnen** der Sektion **Datei** des **Hauptmenüs** benutzt.



**Hinweis:** Wenn Sie ein Projekt zum Bearbeiten geöffnet haben und es unter einem anderen Namen speichern möchten, so dass man die beiden Projekte danach benutzen kann, wählen Sie die Option **Projekt speichern unter...** der Sektion **Datei** des **Hauptmenüs**. Wenn Sie einfach auf den Button **Projekt speichern** klicken, wird das vorher erstellte Projekt überschrieben.

# Projekteinstellungen



Man kann die Haupteinstellungen des Projekts sehen und ändern, wenn man den Button **Projekteinstellungen** auf der **oberen Symbolleiste** oder die Option **Einstellung** der Sektion **Projekt** des **Hauptmenüs** benutzt. Das folgende Fenster wird geöffnet:

Hier kann man folgende Parameter einstellen:

- **System** - benutzen Sie dieses Feld, um das TV-System zu wählen, das in Ihrem Land genutzt wird (PAL oder NTSC). Man muss PAL für Europa oder NTSC für Japan und Amerika wählen. Bitte sicherstellen, dass Ihr DVD-Player und Fernseher das gewählte DVD-System unterstützen.
- **Qualität** - benutzen Sie dieses Feld, um das passende Profil für die Aufzeichnung der DVD von guter Qualität zu wählen, abhängig von der Gesamtdauer aller Videodateien, die in die DVD kommen. Normalerweise muss man die Option "High Quality DVD" wählen, wenn die Gesamtdauer unter 60 Minuten für eine einlagige DVD liegt (108 Minuten für eine zweilagige DVD). Die Auswahl der Option "Long Play DVD" (PAL oder NTSC) wird nicht empfohlen und muss nur dann gewählt werden, wenn die Qualität der Ausgabe-DVD nicht optimal sein wird. Abhängig von dem ausgewählten Profil werden auch die Einstellungen geändert:

1. **Videoeinstellungen** werden geändert, einige davon abhängig vom Profil. Sie schließen folgende Elemente ein:

- **Verhältnis** wird abhängig vom Display-Typ (**4:3** (LCD oder CRT) oder **16:9** LCD) und dem Typ der ins Programm geladenen Videodateien gewählt.
- **Bildgröße** - die Größe des Videobildes in Pixel, die vom ausgewählten Profil abhängt und für NTSC immer **720x480** und für PAL **720x576** sein wird.
- **Bildrate** - die Anzahl der Einzelbilder, die pro Sekunde angezeigt werden. Sie hängt vom Profil ab und beträgt **29.97** fps für NTSC-DVD und **25** fps für PAL-DVD.
- **Bitrate** - die Bitübertragungsrate hängt vom gewählten Profil ab und beträgt **9400** kbps für "High Quality" NTSC oder PAL DVD, **6200** kbps für "Good Quality" NTSC oder PAL DVD, **4600** kbps für "Standard Quality" NTSC oder PAL DVD, **2150** kbps für "Long Play NTSC DVD" und **2300** für "Long Play PAL DVD".

2. **Audioeinstellungen** bleiben dieselben für alle DVD-Typen:

- **Samplerate** - Samplefrequenz, die in Kilohertz gemessen wird und immer **48** kHz beträgt.
- **Samplegröße** beträgt immer **16** Bit.

- **Anzahl der Kanäle** - die Anzahl der Kanäle im Audiotrack, die auf **2** Kanäle immer gestellt wird.
- **Bitrate** - das Verhältnis einer Datenmenge zu einer Zeit (in Kilobit pro Sekunde gemessen). Sie beträgt immer **224 kbps**.
- **Diskverbrauch** - der Platz, der vom Video auf dem gewählten Disktyp (ein- oder zweilagig) mit dem bestimmten Profil belegt wird.



**Hinweis:** Wenn Sie eine zweilagige DVD wählen, stellen Sie sicher, dass ihr DVD-Laufwerk die Aufzeichnung dieser Disks unterstützt.

- **DVD-Menü** - Parameter der DVD-Menüseite:
  - **Auswahlfarbe** - die Farbe der angezeigten Buttongrenze, wenn man den Button mit der Maus oder über die Fernbedienung wählt.
  - **Auswahldurchsichtigkeit** - die Durchsichtigkeit der angezeigten Buttongrenze, wenn man den Button mit der Maus oder über die Fernbedienung wählt.
  - **Auswahlgröße** - die Größe der angezeigten Buttongrenze, wenn man den Button mit der Maus oder über die Fernbedienung wählt.

Damit alle Änderungen übernommen werden, klicken Sie auf den Button **Schließen**, damit alles beim Alten bleibt und das Fenster **Projekteinstellungen** geschlossen wird, betätigen Sie den Button **X** in der oberen rechten Ecke des Programms.

## Arbeit mit der Zeitachse

Die **Zeitachse** ist ein ziemlich bequemes Tool für die Verwaltung Ihrer Videos und Kapitel. Man kann **Videodateien für Ihre DVD importieren**, sie durch Änderung ihrer Reihenfolge oder Entfernung **verwalten**, **Kapitel hinzufügen und verwalten**.



## Hinzufügen der Videos mittels Zeitachse



Man kann mehrere Videodateien mittels der **Zeitachse** hinzufügen. Dafür betätigen Sie den Button **Video importieren** auf der **Symbolleiste der Zeitachse**. Das Video wird sofort nach der vorher importierten Videodatei oder am Anfang der DVD hinzugefügt, wenn kein Video noch importiert wurde.



**Hinweis:** Wenn man eine Videodatei nach einer anderen in den **AVS DVD Authoring** geladenen Datei importiert, wird ein neues Kapitel automatisch erstellt und am Anfang der zuletzt importierten Datei erstellt.










Um das importierte Video aus der DVD-Struktur zu entfernen, wählen Sie es auf der **Zeitachse** aus und klicken Sie auf den Button **Video entfernen** auf der **Symbolleiste der Zeitachse** oder drücken Sie auf die **Entf**-Taste auf der Tastatur.

Um nach dem Importieren sicherzustellen, dass Sie gerade dieses Video brauchen, spielen Sie es im **AVS DVD Authoring** ab. Dafür wählen Sie die gewünschte Videodatei im Bereich **Videodateien** der **Navigationsleiste** aus und klicken Sie auf den Button **Abspielen** im **Bearbeitungsbereich**. Man kann auch das Video auf der **Zeitachse** auswählen, darauf mit der rechten Maustaste klicken und die Option **Datei abspielen** im Express-Menü wählen. Das Fenster **Vorschau** wird geöffnet:



Benutzen Sie folgende Schaltflächen, um sich das Video anzusehen und dadurch zu navigieren:

Button	Name	Beschreibung
	<b>Abspielen</b>	Betätigen Sie den Button, um die Wiedergabe der Videodatei zu beginnen. Sobald man darauf klickt, wird er zum Button <b>Pause</b> , damit man die Wiedergabe nach Bedarf pausieren kann.
	<b>Stopp</b>	Betätigen Sie den Button, um die Wiedergabe der Videodatei zu stoppen. Jedes Mal, wenn Sie darauf klicken, wird der Cursor zum Anfang der Datei verschoben.
	<b>Vorheriges Einzelbild</b>	Betätigen Sie den Button, um schnell zur vorherigen Videodatei in der Liste zu übergehen. Diese Option ist nur dann verfügbar, wenn mehr als eine Datei in die Liste geladen wird.
	<b>Nächstes Einzelbild</b>	Betätigen Sie den Button, um schnell zur nächsten Videodatei in der Liste zu übergehen. Diese Option ist nur dann verfügbar, wenn mehr als eine Datei in die Liste geladen wird.
	<b>Stumm einschalten</b>	Betätigen Sie den Button, um den Ton des Videos auszuschalten, das gerade abgespielt wird. Nach dem Anklicken wird er zum Button <b>Stumm ausschalten</b> , damit Sie den Ton wieder einschalten könnten.
	<b>Lautstärke</b>	Betätigen Sie den Button, um die Lautstärke der Videodatei bei der Wiedergabe zu ändern.

Man kann auch die Wiedergabegeschwindigkeit ändern, indem man den Cursor des Schiebereglers -  - bewegt. Der entsprechende Wert wird daneben angezeigt.

Wert	Beschreibung
von <b>-16x</b> bis <b>-2x</b>	Wenn man die Wiedergabegeschwindigkeit auf diesen Wert stellt, wird die <b>Rückwärts</b> geschwindigkeit erhöht.
<b>-1x</b>	Wenn man die Wiedergabegeschwindigkeit auf diesen Wert stellt, wird Ihre Videodatei <b>rückwärts</b> bei normaler Geschwindigkeit abgespielt.
von <b>-0,5x</b> bis <b>0x</b>	Wenn man die Wiedergabegeschwindigkeit auf diesen Wert stellt, wird die <b>Rückwärts</b> geschwindigkeit reduziert.
von <b>0x</b> bis <b>0,5x</b>	Wenn man die Wiedergabegeschwindigkeit auf diesen Wert stellt, wird die <b>Vorwärts</b> geschwindigkeit reduziert.
<b>1x</b>	Wenn man die Wiedergabegeschwindigkeit auf diesen Wert stellt, wird Ihre Videodatei <b>vorwärts</b> bei normaler Geschwindigkeit abgespielt.
von <b>2x</b> bis <b>16x</b>	Wenn man die Wiedergabegeschwindigkeit auf diesen Wert stellt, wird die <b>Vorwärts</b> geschwindigkeit erhöht.



**Hinweis:** Sobald der Cursor des Schiebereglers den Anfang der Videodatei erreicht, wenn ein negativer Wert für die Wiedergabegeschwindigkeit gesetzt ist, wird das Video bei normaler Geschwindigkeit abgespielt (**+1x**).

Um durch Ihre Videodatei schnell zu navigieren, benutzen Sie den entsprechenden Schieberegler unter dem **Vorschaufenster** -



Nachdem alle gewünschten Videodateien hinzugefügt wurden, kann man sie **verwalten**: ihre Reihenfolge in der DVD-Struktur ändern und **Kapitel hinzufügen oder entfernen**.

## Verwalten importierter Videos

Um die Reihenfolge der Videodateien auf der **Zeitachse** zu bestimmen, muss man folgendes tun:

- Klicken Sie auf das Video, dessen Position Sie ändern möchten, auf der **Zeitachse** und ziehen Sie es nach vorne oder hinten auf der **Zeitachse**, indem Sie **die Maustaste gedrückt halten**. Wenn die gewünschte Position erreicht wird, lassen Sie die Maustaste frei:



oder

- Klicken Sie auf das Video, dessen Position Sie ändern möchten, auf der **Zeitachse** und benutzen Sie die Buttons **Als erstes machen**, **Nach vorne schieben**, **Nach hinten schieben** und **Als letztes machen** auf der **Symbolleiste der Zeitachse**:



Um das importierte Video aus der DVD-Struktur zu entfernen, wählen Sie es auf der **Zeitachse** und betätigen Sie den Button **Video entfernen** auf der **Symbolleiste der Zeitachse** oder drücken Sie auf die **Entf**-Taste auf der Tastatur. Das Video, das dem entfernten Video gefolgt hat, wird auf der **Zeitachse** die Position des gelöschten Videos belegen.



Um Videodateien in die DVD-Struktur mittels **Zeitachse** hinzuzufügen, klicken Sie auf den Button **Video importieren** auf der **Symbolleiste der Zeitachse**. Das Video wird sofort nach der zuletzt importierten Datei hinzugefügt.

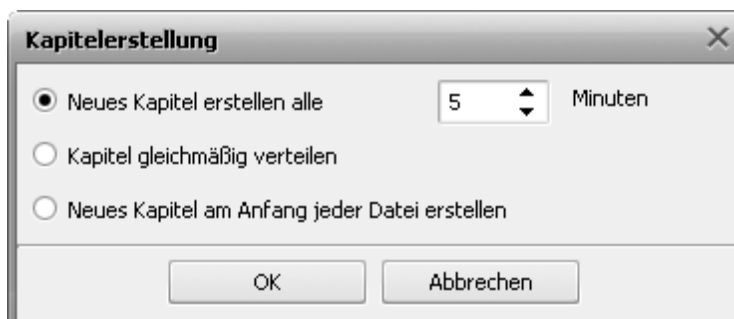


## Kapitelerstellung mittels Kapitelassistenten



Bei der Erstellung eines DVD-Menüs kann man Kapitel für Ihren Film verwenden, um dadurch einfach zu navigieren: schnell notwendige Episoden zu finden und die anderen zu überspringen. Mit dem **Kapitelassistenten** ist es möglich Ihren Film schnell und einfach in Kapitel aufzuteilen. Dafür klicken Sie auf den Button **Kapitelassistent** auf der Symbolleiste der

**Zeitachse** oder benutzen Sie die entsprechende Option der Sektion **Zeitachse** des **Hauptmenüs**. Danach wird das Fenster **Kapitelerstellung** geöffnet:



Hier lassen sich folgende Optionen wählen:

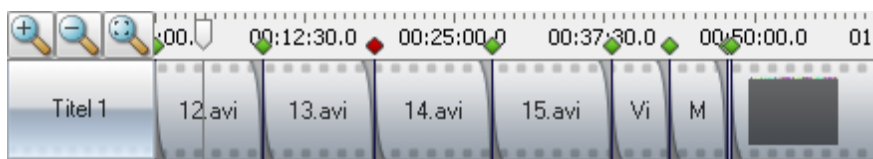
- **Neues Kapitel erstellen alle ... Minuten** - benutzen Sie diese Option, um neue Kapitel im ausgewählten, in Minuten gemessenen Intervall zu erstellen.
- **Kapitel gleichmäßig verteilen** - benutzen Sie diese Option, um die Anzahl der Kapitel anzugeben, die erstellt werden müssen. Das geladene Video wird in gleiche Teile aufgeteilt.
- **Neues Kapitel am Anfang jeder Datei erstellen** - benutzen Sie diese Option, um ein neues Kapitel am Anfang jeder ins Programm geladenen Videodatei zu erstellen. Wenn nur eine Datei importiert wurde, wird nur ein Kapitel an ihrer Anfang erstellt.

Nach Wunsch ist es möglich die Position der Kapitel auch manuell einzustellen. Bitte lesen Sie die Sektion **Erstellen und Bearbeiten der Kapitel mittels Zeitachse**, um zu erfahren, wie man es machen kann.

## Erstellen und Bearbeiten der Kapitel mittels Zeitachse



Bei der Erstellung des DVD-Menüs kann man Kapitel hinzufügen, damit man durch den Film einfach navigieren oder gewünschte interessante Episoden schnell finden und andere überspringen kann. Der Button **Kapitel erstellen** auf der **Symbolleiste der Zeitachse** wird für die Erstellung neuer Kapitel in Ihrem Film benutzt. Klicken Sie mit der Maus auf die **Skala der Zeitachse** und danach auf den Button **Kapitel erstellen**. Ein neues Kapitel wird auf der **Zeitachse** erstellt:




Der Rhombus ♦ bezeichnet den Anfang des Kapitels und der Cursor ⏏ zeigt die aktuelle Position im Video. Man kann auch die **Zoomleiste der Zeitachse** benutzen, um die Navigation durch Ihr Video auf der **Zeitachse** zu vereinfachen.



Um ein Kapitel zu entfernen, wählen Sie es mit dem Mauscursor oder in der **Kapitelseite** des **Bearbeitungsbereichs** und klicken Sie auf den Button **Kapitel entfernen** auf der **Symbolleiste der Zeitachse**. Der Anfang des zu löschenden Kapitels wird mit dem roten Rhombus ♦ markiert. Oder klicken Sie auf den Button **Alle Kapitel entfernen**, um alle Kapitel zu entfernen und die Kapitelliste zu leeren.



Man kann auch die Startzeit des Kapitels ändern, indem man den Rhombus des Kapitels auf der **Zeitachse** zur gewünschten Position bewegt. Der Mauscursor wird durch eine Hand  ersetzt.

## Bearbeiten des DVD-Menüs

Ihre DVD-Videodisk wird professionell und gleichzeitig eigenartig wirken, wenn Sie ein Menü hinzufügen. Mit dem **AVS DVD Authoring** kann man es machen, wenn man den **Bearbeitungsbereich**, wo man die Seite nach Ihrem Wunsch ändert, die **Navigationsleiste**, wo alle Elemente Ihres Menüs angezeigt werden, und den **Eigenschaftenbereich** benutzt, wo die Eigenschaften aller Elemente auf der Seite zu sehen sind und geändert werden können.

Wir schlagen vor, die Bearbeitung Ihres DVD-Menüs mit der **Änderung seines Hintergrunds** zu beginnen, danach können Sie zahlreiche **Texttitel**, **einfache Grafiken** hinzufügen, **Menubuttons** bearbeiten und **die Schichten verwalten**.

## Ändern des Seitenhintergrunds

Bei der Erstellung der DVD-Menüseite muss man darauf achten, dass es gut aussieht. Wenn man etwas hinzufügt, muss man beachten, dass diese Form oder Bild dem kompletten Design des DVD-Menüs entspricht. Mit dem **AVS DVD Authoring** kann man den Hintergrund der DVD-Menüseite folgender Weise ändern:

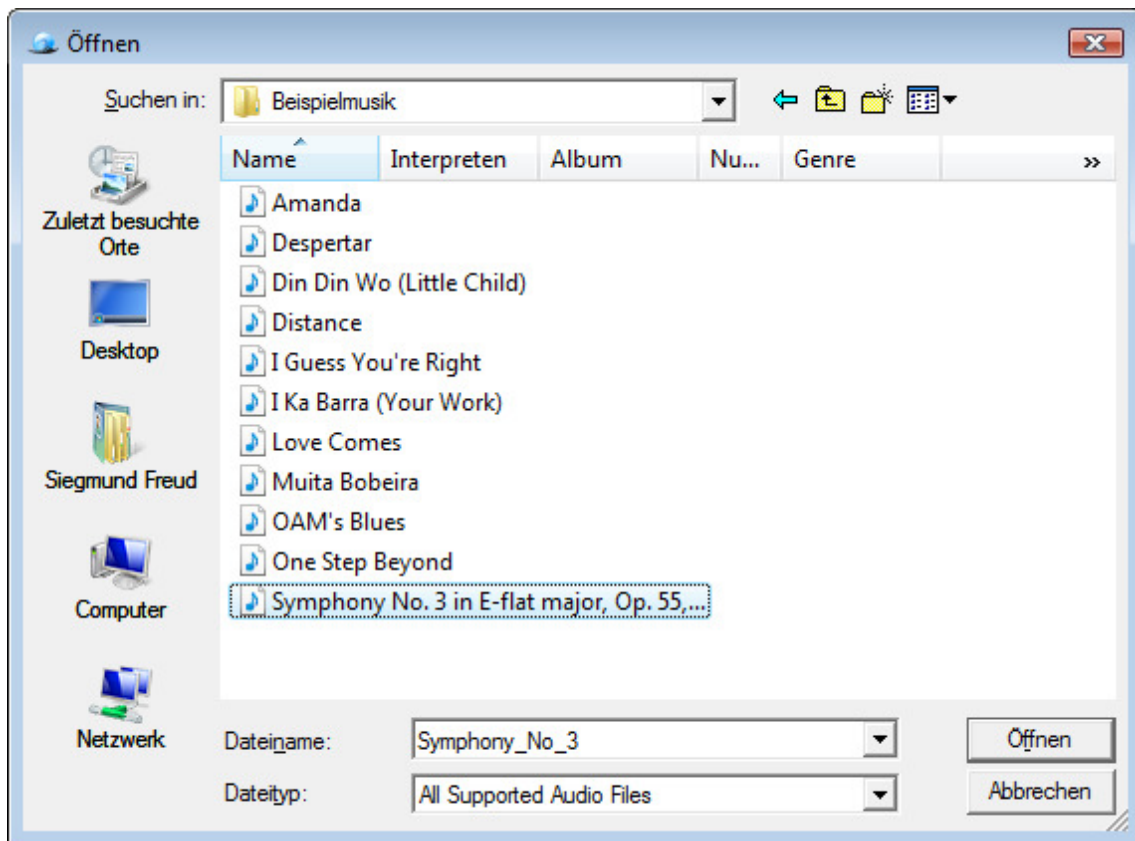
- **Fügen Sie Begleitmusik hinzu**, so dass sie abgespielt wird, während die Menüseite angezeigt wird.
- **Füllen Sie den Seitenhintergrund** mit dem Pinsel.
- **Fügen Sie ein Bild hinzu**, dass den Seitenhintergrund gestalten wird.
- **Laden Sie ein Video** aus einer Videodatei (dasselbe wie in der DVD oder ein anderes), die im Hintergrund abgespielt wird.

## Hinzufügen der Begleitmusik



Wenn Sie ein Audio als Begleitmusik für Ihre Menüseite wählen möchten, kann man die Option **Begleitmusik** der **Navigationsleiste** benutzen. Zuerst wählen Sie die Seite, zu der Sie die Musik hinzufügen möchten, lassen Sie ihre Elemente in der **Navigationsleiste** einblenden und wählen Sie die Option **Begleitmusik**. Im **Eigenschaftenbereich** werden verfügbare Optionen angezeigt. Man kann den Button **Datei wählen** betätigen, um die Musik zu laden, oder die vorher gewählte durch eine andere ersetzen. Das folgende Fenster wird geöffnet, damit Sie eine Musikdatei von der Festplatte Ihres Rechners wählen können:





Wählen Sie die gewünschte Audiodatei und klicken Sie auf den Button **Öffnen**. Man kann die Musik in allen gängigen Audioformaten als Begleitmusik für Ihre Menüseite wählen, die gespielt wird, bis die Seite geschlossen wird.

## Füllen des Hintergrunds mit dem Pinsel



Wenn Sie den Hintergrund Ihrer Menüseite mit einer Farbe füllen möchten, muss man mit der **Navigationsleiste** beginnen und da den Namen der Seite wählen. Blenden Sie sie ein und wählen das Element **Hintergrund**. Sie werden die Optionen für den Hintergrund Ihrer Menüseite im **Eigenschaftsbereich** sehen: **Pinsel**, **Bild** und **Video aus der Datei**. Wählen Sie die Option **Pinsel** und danach kann man schon die Eigenschaften der Pinselfarbe im **Eigenschaftsbereich** ändern.

Zuerst muss man den Pinseltyp wählen: **Einfarbig**, **Farbverlauf**, **Schraffierung** oder **Textur**, und dann die Eigenschaften des Pinseltyps bestimmen:

- **Einfarbig** - erlaubt Ihnen, nur eine Farbe zum Füllen des Hintergrunds der Menüseite durch die Option **Farbe** des **Eigenschaftsbereichs** zu wählen und die **Durchsichtigkeit** dieser Farbe mit dem Schieberegler zu bestimmen, indem man einen Wert zwischen **0** (völlig durchsichtige unsichtbare Farbe) und **255** (keine Durchsichtigkeit -

völlig sichtbare Farbe) wählt.

- **Farbverlauf** - erlaubt Ihnen, zwei Farben zu wählen, die ineinander allmählich übergehen werden. Benutzen Sie die Optionen **Farbe** des **Eigenschaftsbereichs**, um die Farben zu wählen, die im Farbverlauf benutzt werden, die **Durchsichtigkeit** dieser Farbe mit dem Schieberegler zu bestimmen, indem man einen Wert zwischen **0** (völlig durchsichtige unsichtbare Farbe) und **255** (keine Durchsichtigkeit - völlig sichtbare Farbe) wählt. Man kann auch die Farben tauschen, wenn man den



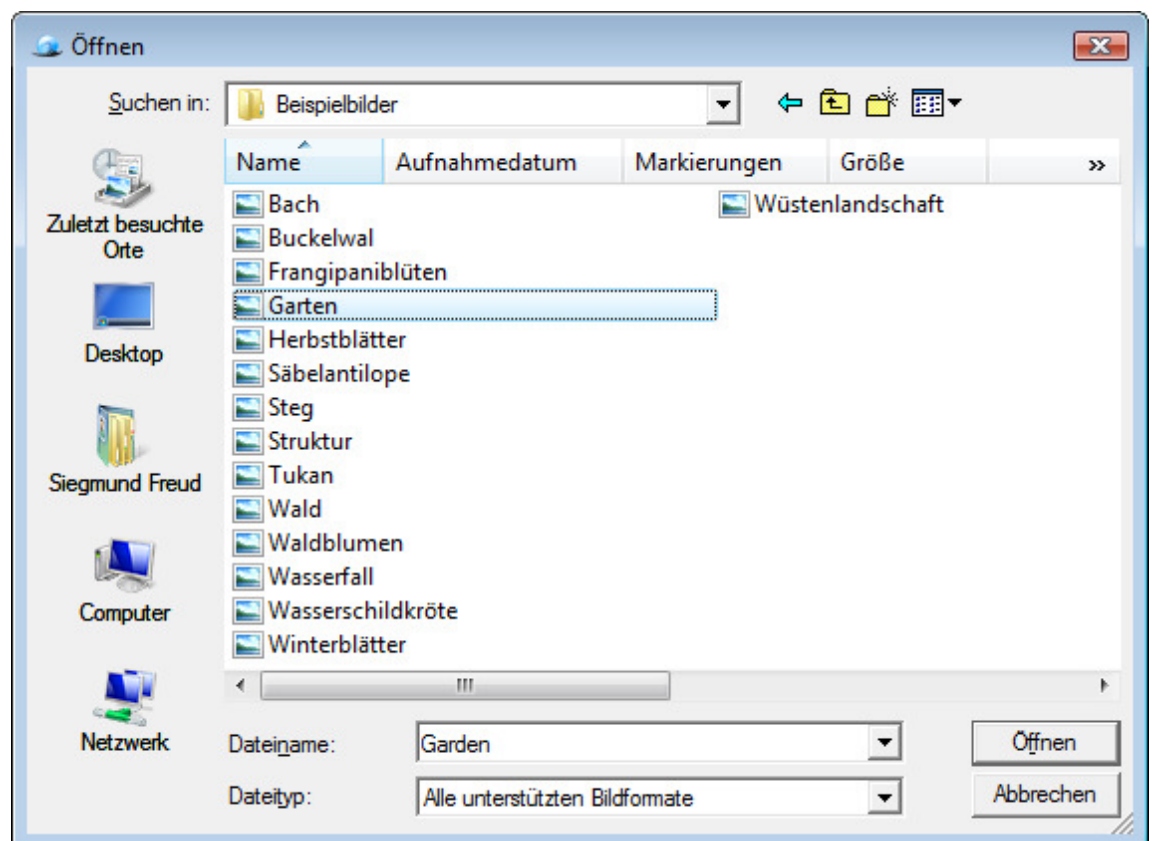
Button **Farben tauschen** betätigt.

- **Schraffierung** - erlaubt Ihnen, zwei Farben zu wählen, die für die Schraffierung benutzt werden. Benutzen Sie die Optionen **Farbe** im **Eigenschaftsbereich**, um diese Farben zu wählen und ihre **Durchsichtigkeit** mit dem Schieberegler zu bestimmen, indem man einen Wert zwischen **0** (völlig durchsichtige unsichtbare Farbe) und **255** (keine Durchsichtigkeit - völlig sichtbare Farbe) wählt. Man kann auch die Farben tauschen, wenn man den Button **Farben tauschen** betätigt.
- **Textur** - erlaubt Ihnen, ein Bild zu wählen, das fürs Füllen des Hintergrunds der Menüseite benutzt wird. Nachdem Sie eine Bilddatei gewählt haben, können Sie seine **Durchsichtigkeit** bestimmen, indem man einen Wert zwischen **0** (völlig durchsichtige unsichtbare Farbe) und **255** (keine Durchsichtigkeit - völlig sichtbare Farbe) wählt. Um ein anderes Bild als Textur für den Hintergrund der Menüseite zu wählen, benutzen Sie den Button **Textur laden**.

## Hinzufügen der Bilder als Hintergrund



Wenn Sie ein Bild als Hintergrund für Ihre Menüseite hinzufügen möchten, müssen Sie mit der **Navigationsleiste** beginnen und da einen Seitennamen wählen. Blenden Sie ihn ein und wählen das Element **Hintergrund**. Die Optionen für den Hintergrund Ihrer Menüseite werden im **Eigenschaftsbereich** zu sehen sein: **Pinsel**, **Bild** und **Video aus der Datei**. Wenn Sie die Option **Bild** wählen, wird das folgende Fenster geöffnet:





Wählen Sie die gewünschte Bilddatei und klicken Sie auf den Button **Öffnen**. Man kann Bilder als Hintergrund für die Menüseite wählen, die in allen gängigen Bildformaten gespeichert sind. Um ein anderes Bild zu wählen, betätigen Sie den Button **Bild laden**. Das Bild wird automatisch ausgedehnt oder komprimiert, damit es die komplette Fläche der Menüseite bedeckt. Man kann seine Durchsichtigkeit ändern, wenn man den Schieberegler **Durchsichtigkeit** bewegt und einen Wert zwischen **0** (völlig durchsichtige unsichtbare Farbe) und **255** (keine Durchsichtigkeit - völlig sichtbare Farbe) wählt.



**Hinweis:** Wenn man ein Bild als Hintergrund für einen **DVD-Menübutton** wählt, kann man sein Seitenverhältnis ändern (Verhältnis der Höhe zur Breite), wenn man das Feld **Größe beschränken** und den Button **Zum Originalverhältnis** benutzt.

## Hinzufügen des Videos aus der Datei als Hintergrund

**Stil des Hintergrunds** ▲

☐ Füllung  
☐ Bild  
☒ Video aus der Datei

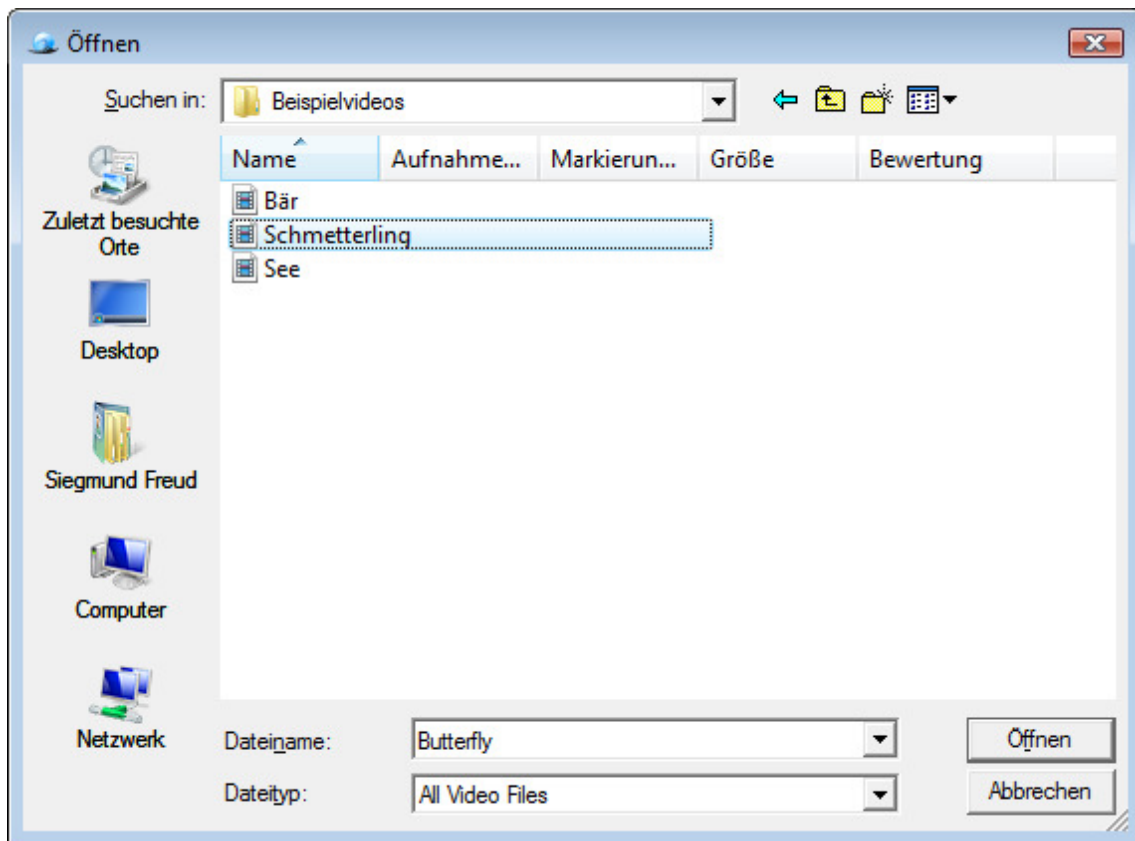
**Datei** ▲

Dateiname:

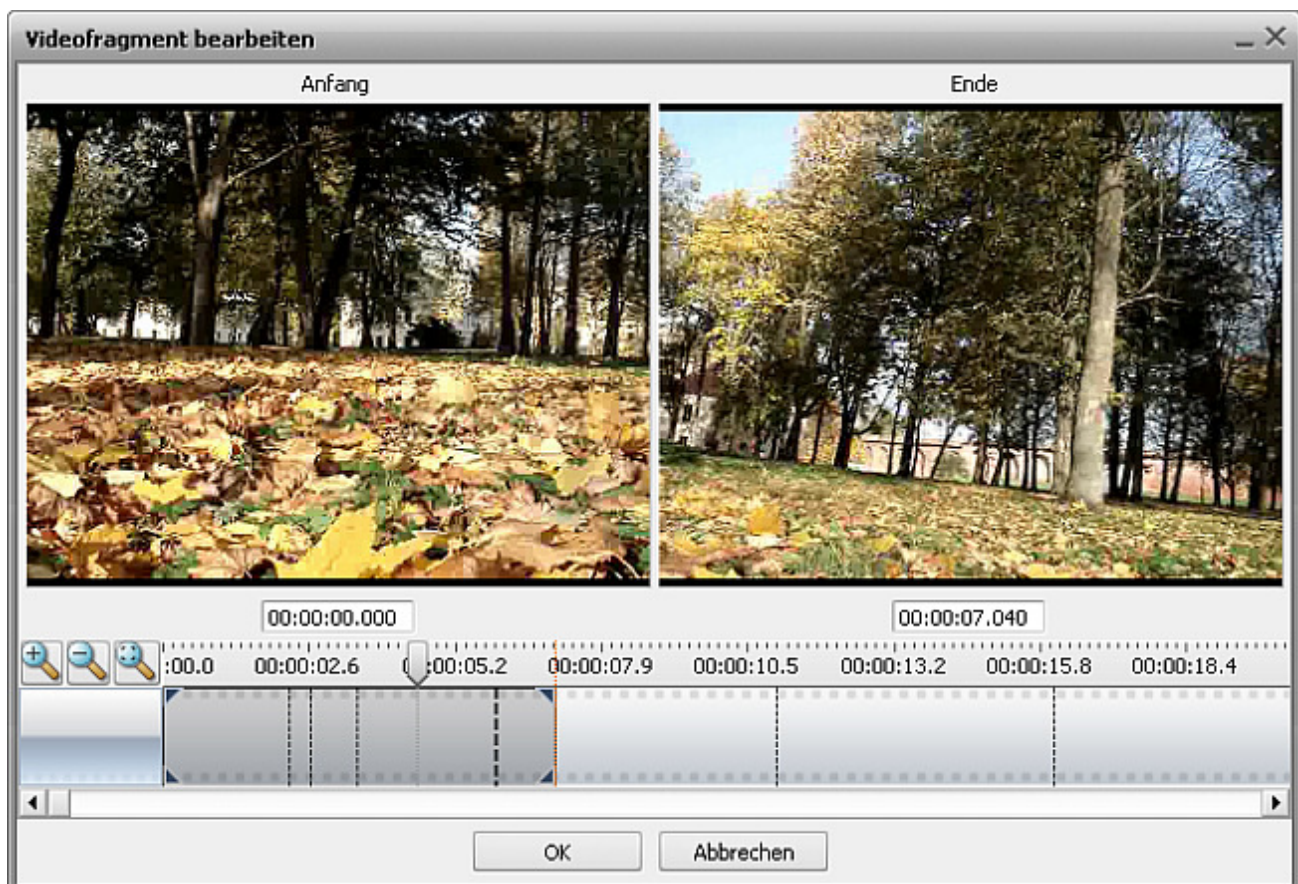
**Fragment zur Vorschau** ▲

Startzeit   
 Endzeit

Wenn Sie ein Video als Hintergrund für Ihre Menüseite hinzufügen möchten, müssen Sie mit der **Navigationsleiste** beginnen und da einen Seitennamen wählen. Blenden Sie ihn ein und wählen das Element **Hintergrund**. Die Optionen für den Hintergrund Ihrer Menüseite werden im **Eigenschaftenbereich** zu sehen sein: **Pinself**, **Bild** und **Video aus der Datei**. Wenn Sie die Option **Video aus der Datei** wählen, wird das folgende Fenster geöffnet:



Wählen Sie die gewünschte Videodatei und klicken Sie auf den Button **Öffnen**. Man kann Videodateien als Hintergrund für die Menüseite wählen, die in allen gängigen Videoformaten gespeichert sind und abgespielt werden, bis die Menüseite geschlossen wird. Es wird das Fenster **Videofragment bearbeiten** erscheinen, wo man die Dauer des Videofragments wählen kann. Benutzen Sie die Maus dafür, klicken Sie auf der Zeitachse unter den Fenstern, wo gezeigt wird, wo das Fragment beginnt und endet. Es werden die Strichlinien zu sehen sein, die optimale Werte für die Fragmentgrenzen bezeichnen werden:







Die fetten Striche bezeichnen die optimalsten Grenzen für Ihr Videofragment und die anderen Linien zeigen andere empfehlenswerte Varianten. Man kann die vorgeschlagene Option wählen oder selbst die Grenzen für das Fragment bestimmen. Klicken Sie auf den Button **OK**, um die Änderungen zu übernehmen, oder auf **Abbrechen**, damit die Änderungen nicht übernommen werden. Man kann die Dauer des Videofragments auch später wählen, wenn man den Button **Bearbeiten** im **Eigenschaftenbereich** betätigt. Um ein anderes Video zu laden, benutzen Sie den Button **Datei wählen**. Das Video wird automatisch ausgedehnt oder komprimiert, damit es die komplette Fläche der Menuseite bedeckt.

## Hinzufügen und Bearbeiten des Textes

**T** Man kann beliebigen Text zu Ihren DVD-Menuseiten sehr einfach hinzufügen. Dafür benutzen Sie den Button **Text hinzufügen** im **Bearbeitungsbereich** oder die Option **Text hinzufügen** der Sektion **Menuseite** des **Hauptmenüs**. Nachdem man eine der verfügbaren Optionen benutzt hat, wird der Standardtitel **'Text'** zu der erstellten Menuseite hinzugefügt. Um den Text zu ändern, muss man darauf mit der rechten Maustaste klicken und die Option **Text bearbeiten** aus dem Express-Menü wählen oder darauf zweimal mit der linken Maustaste klicken.

Position	
Links	210
Oben	188
Rechts	510
Unten	388
Breite	300
Höhe	200

**Text**

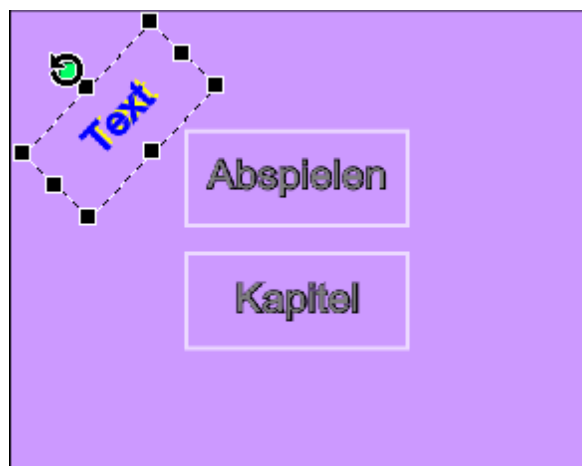
Schrift

Arial

Größe: 50

Ausrichtung:

Stil: **B** *I* U



Schieberegler wählen.

Man kann auch die Texteingenschaften im **Eigenschaftenbereich** wechseln. Folgende **Texteigenschaften** sind zu sehen oder zu ändern:

- **Position** - benutzen Sie dieses Feld, um die Textposition auf der Menuseite zu steuern. Hier wird die Position des Textes im Vergleich zu den Ecken der Seite, sowie der Breite und Höhe des Textrechtecks angezeigt. Die Position wird geändert, wenn man die Textgröße oder Position ändert, sowie wenn man den Text dreht.

- **Text** - benutzen Sie dieses Feld, um die Textschrift, Größe in den Listenmenüs zu wählen, den Schriftstil zu benutzen (**B** steht für fett, ***I*** für kursiv und **U** für unterstrichen). Hier kann man auch die Textausrichtung innerhalb des Textrechtecks ändern, indem man einen der Ausrichtungstypen wählt.

- **Stift** - benutzen Sie dieses Feld, um die Außenlinie des Textes zu wählen (der Innenbereich wird mit dem **Pinsel** gefüllt). Man kann auch die **Stiftfarbe** bestimmen, Durchsichtigkeit mit dem entsprechenden Schieberegler einstellen, indem man einen Wert zwischen **0** (völlig durchsichtige unsichtbare Stiftfarbe) und **255** (nicht durchsichtige - völlig sichtbare Stiftfarbe), sowie **Stiftbreite** mit dem

**Stift**

Farbe

Durchsichtigkeit: 100

Breite: 2

---

**Pinsel**

Farbverlauf

Farbe 1: [Blau] Farbe 2: [Lila]

Durchsichtigkeit 1: 255

Durchsichtigkeit 2: 255

Farbverlaufstyp: [Gelb-Rot]

---

**Erweiterte Texteneinstellungen**

☒ Schatten

Farbe: [Cyan]

Durchsichtigkeit: 255

Unschärfe: 0


Abstand X: 2

Abstand Y: 2

- **Pinsel** - benutzen Sie dieses Feld, um den Innenbereich mit der gewählten Farbe bzw. Farben zu füllen. Sehen Sie die Sektion

**Füllen des Hintergrunds mit dem Pinsel**, um mehr über die Einstellungen des **Pinsels** zu erfahren.

- **Erweiterte Text Einstellungen** - benutzen Sie dieses Feld, um den **Schatten** für den Text zu erstellen, indem man das entsprechende Feld markiert, die **Farbe** für den Textschatten wählt, die **Durchsichtigkeit** einstellt, wenn man einen Wert zwischen **0** (völlig durchsichtige unsichtbare Schattenfarbe) und **255** (nicht durchsichtige - völlig sichtbare Schattenfarbe) bestimmt, den Grad für die **Unschärfe** (**0** - alles scharf, **10** - der höchste Grad der Unschärfe), sowie horizontale (**Abstand X**) und vertikale (**Abstand Y**) Positionen des Schattens im Verhältnis zum Text wählt.

Man kann auch die **Textfeldgröße** ändern, wenn man die schwarzen Vierecke ■ an seinen Grenzen benutzt (die Maustaste wird so aussehen , wenn man den Mauscursor zu einem der schwarzen Vierecke bewegt, klicken Sie auf die Maustaste und, **ohne sie freizulassen**, ziehen Sie das Viereck, um die Feldgröße zu ändern).

Um die **Textausrichtung** zu ändern, klicken Sie auf den grünen Kreis  (sichtbar, wenn der Text mit der Maus ausgewählt ist) mit der linken Maustaste, der Mauscursor wird zu einem runden Pfeil -  - klicken Sie auf die Maustaste und, **ohne sie freizulassen**, ziehen Sie ihn, um die Textausrichtung zu ändern.

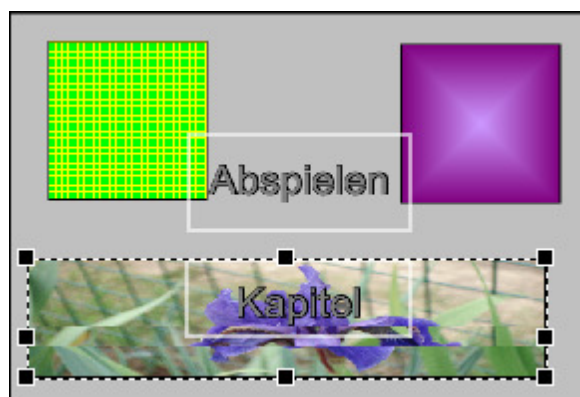
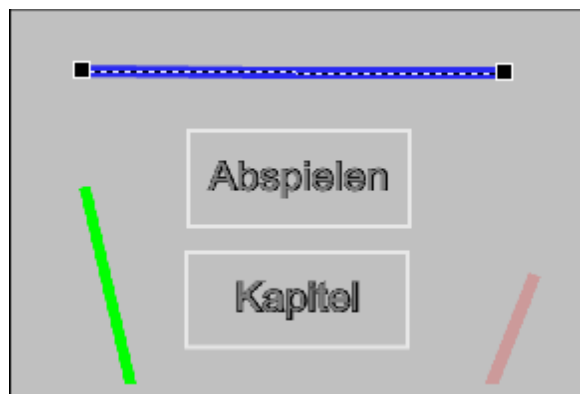
## Hinzufügen und Bearbeiten einfacher Grafiken



Man kann einfache Grafiken zu Ihren DVD-Menüseiten sehr einfach hinzufügen. Dafür benutzen Sie den entsprechenden Button des **Bearbeitungsbereichs** oder die Option **Einfache Grafiken hinzufügen** der Sektion **Menüseite** des **Hauptmenüs**. Nachdem Sie eine der verfügbaren Optionen benutzt haben, muss man wählen, was für Typ einfacher Grafiken Sie hinzufügen möchten: **Linie**, **Rechteck**, **Ellipse**, **Torte** oder **Sektor**.

Position	
Links	210
Oben	188
Rechts	510
Unten	388
Breite	300
Höhe	200

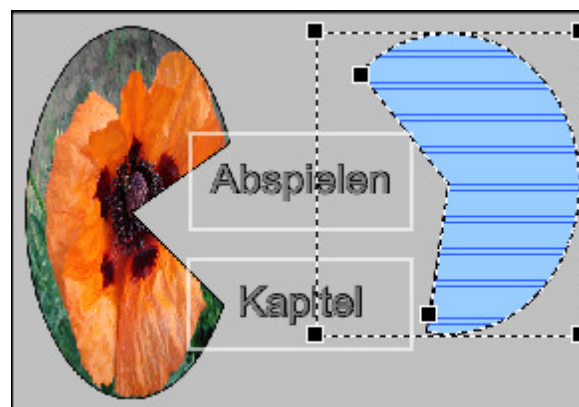
- Wählen Sie **Linie**, um einfache Linien verschiedener Farben auf Ihrer DVD-Menüseite zu zeichnen.
- Wählen Sie **Rechteck**, um einfache Rechtecke und Vierecke verschiedener Farben auf Ihrer DVD-Menüseite zu zeichnen.



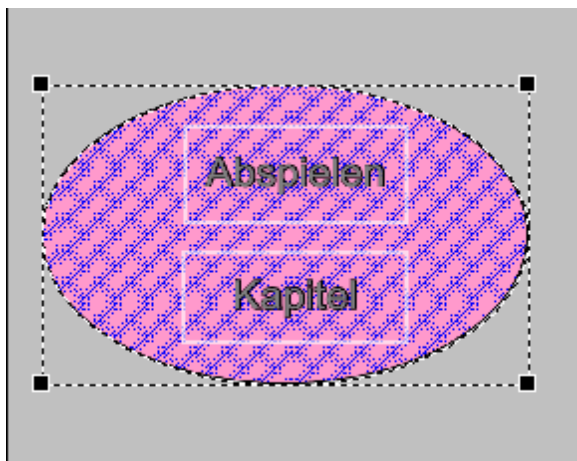
Sie ihre Eigenschaften sowie Größe ändern:

- Wählen Sie **Ellipse**, um einfache Kreise und Ellipsen verschiedener Farben auf Ihrer DVD-Menüseite zu zeichnen.
- Wählen Sie **Torte**, um einfache tortenartige Formen verschiedener Farben auf Ihrer DVD-Menüseite zu zeichnen.
- Wählen Sie **Sektor**, um einfache sektorartige Formen verschiedener Farben auf Ihrer DVD-Menüseite zu zeichnen.

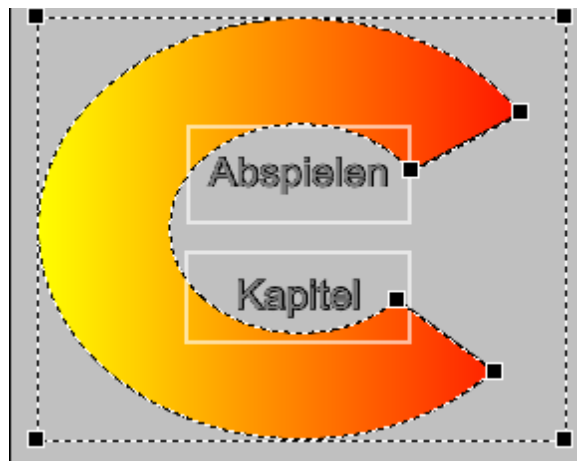
Nachdem Sie eine einfache Grafik hinzugefügt haben, können








- **Position** - benutzen Sie dieses Feld, um die Position der Grafiken auf der Menüseite zu steuern. Hier wird die Position der Grafik im Verhältnis zu den Ecken der Menüseite und der Breite sowie Höhe des



Grafikrechtecks angezeigt. Die Positionangaben werden geändert, wenn man die Position der Grafik ändert.

- **Stift** - benutzen Sie dieses Feld, um die Außenlinie der Grafik (der Innenbereich wird mit dem **Pinsel** gefüllt) oder die Farbe der Linie zu wählen. Man kann die **Stiftfarbe**, **Durchsichtigkeit** mit dem Schieberegler, indem man einen Wert zwischen **0** (völlig durchsichtige unsichtbare Stiftfarbe) und **255** (nicht durchsichtige - völlig sichtbare Stiftfarbe) bestimmt, sowie **Stiftbreite** mit dem Schieberegler wählen.
- **Pinsel** - benutzen Sie dieses Feld, um den Innenbereich mit der gewählten Farbe bzw. Farben zu füllen. Sehen Sie die Sektion **Füllen des Hintergrunds mit dem Pinsel**, um mehr über die Einstellungen des **Pinsels** zu erfahren.

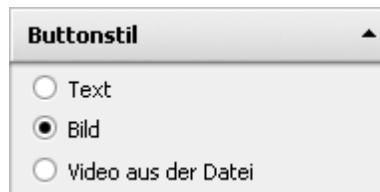
Man kann auch die Feldgröße **einfacher Grafiken** ändern, wenn man die schwarzen Vierecke ■ an ihren Grenzen benutzt (die Maustaste wird so aussehen , wenn man den Mauscursor zu einem der schwarzen Vierecke bewegt, klicken Sie auf die Maustaste und, **ohne sie freizulassen**, ziehen Sie das Viereck, um die Feldgröße zu ändern).

Genauso kann man die Form ändern: Benutzen Sie schwarze Rechtecke, um Kreise und Vierecke auszudehnen, damit sie zu Ellipsen und Rechtecken werden, ändern Sie die Form der Torten und Sektoren.

## Hinzufügen und Bearbeiten der DVD-Menübuttons

Es ist nur im Modus **Neues benutzerdefiniertes Projekt** möglich, neue Menübuttons hinzuzufügen. Einige Änderungen (Größe, Buttonaktionen) der existierenden Buttons kann man auch im Modus **Neues Projekt** vornehmen, aber hauptsächlich sind sie in diesem Fall festgelegt.

Um einen Button zu erstellen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Menübutton hinzufügen** **OK** auf der **zusätzlichen Seite "Hinzufügen"** im **Bearbeitungsbereich**. Es wird ein neuer Button auf dieser Seite erstellt und er kann bearbeitet werden:



Im **Eigenschaften-bereich** sind folgende **Buttonstile** zu wählen:

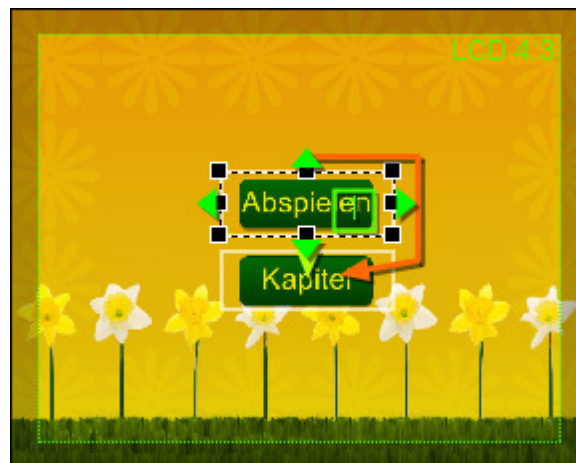
- **Text** - benutzen Sie dieses Feld, um einen Button zu erstellen, der nur Text enthalten wird, ohne jegliche Bilder oder Videos. Sehen

Sie die Sektion **Hinzufügen und Bearbeiten des Textes**, um mehr über die **Texteigenschaften** zu erfahren (man kann den Text im Menübutton nicht nur drehen, sondern auch ausrichten).

- **Bild** - benutzen Sie dieses Feld, um einen Button zu erstellen, der ein Bild enthalten wird. Sehen Sie die Sektion **Hinzufügen der Bilder als Hintergrund**, um mehr über die **Bildeigenschaften** zu erfahren (man kann das Bildseitenverhältnis ändern, indem man das Feld **Größe beschränken** und den Button **Zum Originalverhältnis** benutzt).

- **Video** - benutzen Sie dieses Feld, um einen Button zu erstellen, der ein Video enthalten wird. Sehen Sie die Sektion **Hinzufügen des Videos aus der Datei als Hintergrund**, um mehr über die **Videoeigenschaften** zu erfahren.

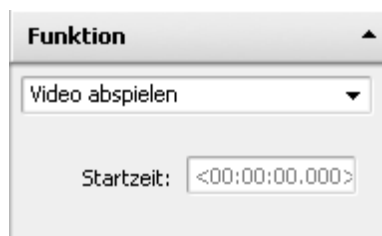
Nachdem Sie den **Buttonstil** und seine Eigenschaften gewählt haben, kann man die **Buttonaktionen** ändern. Das sind die Aktionen, die erfolgen, wenn man auf den Button mit der Maus klickt oder ihn per Fernbedienung im Hardware-/Software-DVD-Player wählt. Dieselben Aktionen werden mit den mehrfarbigen Pfeilen im **Bearbeitungsbereich** angezeigt:



Die Pfeilbuttons und bezeichnen die Buttons auf der Fernbedienung, die für die Navigation durchs DVD-Menü benutzt werden. Man kann eine Aktion im Listenmenü wählen, damit Sie bei der Betätigung eines Buttons auf der Fernbedienung zum entsprechenden Menübutton übergehen. Wählen Sie einfach den gewünschten Buttonnamen aus dem Listenmenü, indem Sie den Button betätigen.

Die Zahlbuttons ... werden benutzt, um eine Zahl zum direkten Zugang für den aktuellen Button zu wählen, d.h. der Zahlbutton auf der Fernbedienung wird benutzt, um einen Zugang auf den DVD-Menübutton schnell zu bekommen. Zum Beispiel, anstatt auf den

Pfeilbutton auf Ihrer Fernbedienung zu drücken, um zu einem DVD-Menübutton zu übergehen, und danach auf **OK** zu drücken, kann man einfach auf den Button mit der bestimmten Zahl drücken.

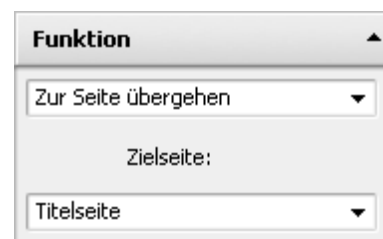
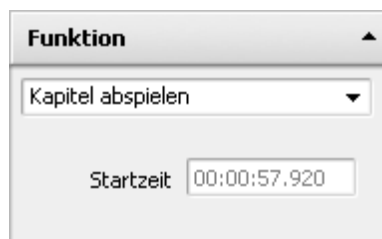


Die Funktion der gewählten Buttons kann im Bereich **Funktion** gewählt und geändert werden. Man kann entweder

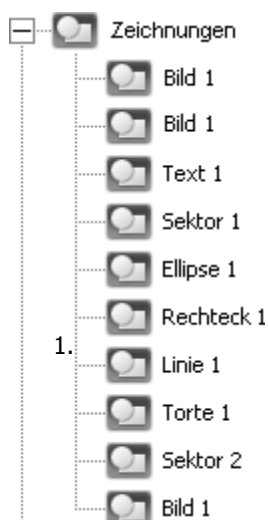
- den Button betätigen, um zu einer anderen Menüseite zu übergehen (die Option **Zur Seite übergehen** muss im Listenmenü gewählt werden, genauso wie die **Zielseite**)

oder

- den Button betätigen, um die Wiedergabe des Videos ab einer bestimmten Stelle zu beginnen (in diesem Fall werden die Buttons der **Hauptseite** benutzt, um das Video von Anfang an abzuspielen, und die Buttons der **Kapitelseite** wird zur Wiedergabe der erstellten Kapitel benutzt).



## Verwalten der Schichten



Wenn Sie eine Form, Text oder Bild zu Ihrer Menüseite hinzufügen (nicht als Hintergrund mittels der **Leiste "Hinzufügen"** des **Bearbeitungsbereichs**), wird jedes Element automatisch eine neue Schicht gestalten. Diese Liste mit den Schichten ist in der **Navigationsleiste** links vom **Bearbeitungsbereich** zu sehen.

Das Schichtenkonzept bedeutet, dass alle Formen, Text und Bilder einander überlagern, und man kann ihre Reihenfolge auf der Menüseite in 3 Dimensionen ändern: im Verhältnis zueinander in 2 flachen Dimensionen auf der Menüseite und im Verhältnis zueinander in der dritten Dimension, die ihre Reihenfolge übereinander darstellt.

Der erste Layouttyp kann im Rahmen des **Bearbeitungsbereichs** geändert werden. Man kann die Formen, Text und Bilder auf der Menüseite bewegen und ihre Größe ändern, wenn man schwarze Vierecke ■ an den Grenzen der Form, des Textes oder Bildes benutzt, außerdem kann man den Text mittels grünes Kreises ● drehen. Man kann auch mehrere Elemente (Text, Bilder, einfache Grafiken) mit der Maustaste und der Taste **Shift** wählen (drücken Sie auf die Taste **Shift** auf der Tastatur und, **ohne sie loszulassen**, benutzen Sie den Mauscursor und klicken auf das gewünschte Element). Nachdem die gewünschten Elemente mit der Maus gewählt wurden, kann man ihre Position ändern, wenn man die

Sektion **Bearbeiten** des **Hauptmenüs** oder den Button **Objekte ausrichten** auf der **Layoutleiste** des **Bearbeitungsbereichs** benutzt. Um alle Objekte auf einmal zu wählen, benutzen Sie die Tastaturkürzel **Strg+A** oder die Option **Alle Objekte wählen** der Sektion **Bearbeiten** des **Hauptmenüs**. Die Optionen **Linke Ausrichtung**, **Obere Ausrichtung**, **Rechte Ausrichtung**, **Untere Ausrichtung**, **Ausrichtung nach der horizontalen Mitte** und **Ausrichtung nach der vertikalen Mitte** sind dafür verfügbar.



**Hinweis:** Man kann auch die **Navigationsleiste** benutzen, um die gewünschten Schichten zu wählen. Benutzen Sie die Taste **Shift** zusammen mit der gleichzeitig gedrückten linken Maustaste, um die Schichten zu wählen, und danach kann man auch die Sektion **Bearbeiten** des **Hauptmenüs** oder den Button **Objekte ausrichten** der **Layoutleiste** des **Bearbeitungsbereichs** benutzen, um die Ausrichtung zu ändern.

- Der zweite Layouttyp bezeichnet die Sichtbarkeit der Schichten im Verhältnis zueinander und kann am einfachsten mittels der **Navigationsleiste** geändert werden. Man muss die gewünschte Schicht (einfache Grafik, Text oder Bild) auf der **Navigationsleiste** wählen und die Option **Schichtenlayout** der Sektion **Bearbeiten** des **Hauptmenüs** oder den Button **Schichtenlayout** der **Layoutleiste** des **Bearbeitungsbereichs** benutzen. Die Optionen **In den Vordergrund schieben**, **Nach vorne schieben**, **Nach hinten schieben** und **In den Hintergrund schicken** sind dafür verfügbar. Oder man kann eine Schicht auf der **Navigationsleiste** mit der Maus wählen und, **die Maustaste gedrückt haltend**, sie zur gewünschten Position in der Schichtenfolge ziehen und danach die Maustaste loslassen.

# Speichern der Ergebnisse, Erstellen und Aufzeichnen der DVD



Sobald alles fertig ist (das Projekt ist erstellt, Videos sind hinzugefügt, Menüseiten sind erstellt und bearbeitet), kann man **Ihr Projekt speichern**, DVD kompilieren und sie auf eine Disk aufzeichnen. Um den Prozess der DVD-Kompilation zu beginnen, betätigen Sie den Button **DVD kompilieren** auf der **oberen Symbolleiste** oder benutzen Sie die Option **DVD kompilieren** der Sektion **Projekt** des **Hauptmenüs**. Das folgende Fenster wird geöffnet:

**Projekteinstellungen**

System: DVD NTSC In Großbritannien, Australien usw. wird das PAL-System benutzt; in Japan, den USA, Kanada - das NTSC-System.

Qualität: Standard Play (SP 120/217 min. at 1 DVD/DL DVD Disc)

Videoeinstellungen	Audioeinstellungen
Verhältnis: 4:3	Samplerate: 48 KHz
Bildgröße: 720 x 480	Samplegröße: 16
Bildrate: 29.97	Anzahl der Kanäle: 2
Bitrate: 4600 Kbps	Bitrate: 224 Kbps

Diskverbrauch:  89%

4.20 GB belegt von 4.7 GB Single Layer

Brennen: ☐ Nach erfolgreicher Kompilierung DVD brennen mit:

E : TOSHIBA DVD-ROM SD-R5112 ⬆

(Alle Daten auf der Disk werden gelöscht!)

DVD kompilieren
Abbrechen

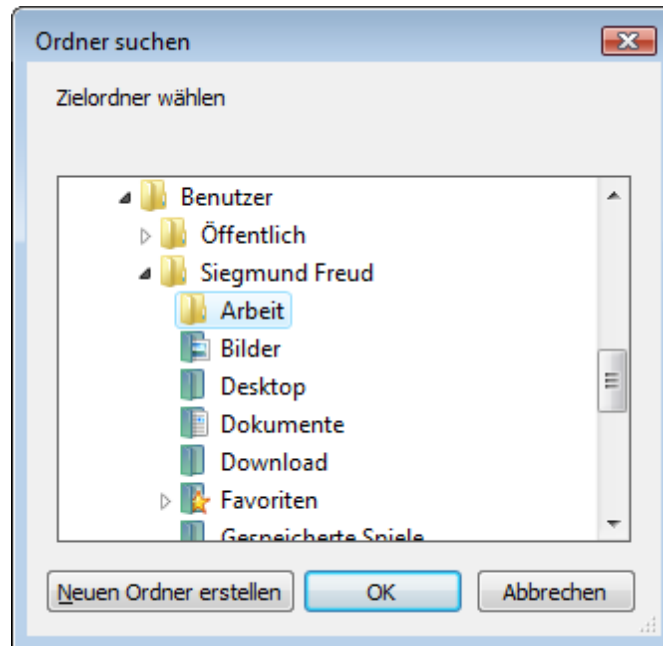
Hier kann man die Projektparameter (System, Audio-/Videoeinstellungen) sehen und ändern sowie den belegten Speicherplatz auf dem gewählten Disktyp kontrollieren. Sehen Sie die Sektion **Projekteinstellungen** des Kapitels **Arbeit mit den Projekten**, um mehr darüber zu erfahren.

Wenn Sie das kompilierte Video auf eine Disk brennen möchten, markieren Sie die Option **Nach erfolgreicher Kompilierung DVD brennen mit** und wählen Sie das notwendige Disklaufwerk aus dem Listenmenü mit allen Ihren Laufwerken. Betätigen Sie den Button **Auswerfen** ⬆, um das Laufwerk zu öffnen.



**Hinweis:** Stellen Sie sicher, dass die Disk leer ist, sonst werden alle vorhandenen Daten von der Disk gelöscht.

Nachdem alle Parameter eingestellt wurden, betätigen Sie den Button **DVD kompilieren**. Danach wird das folgende Fenster geöffnet, damit man einen Ordner auf der Festplatte wählen kann, wo die Dateien der erstellten DVD gespeichert werden:

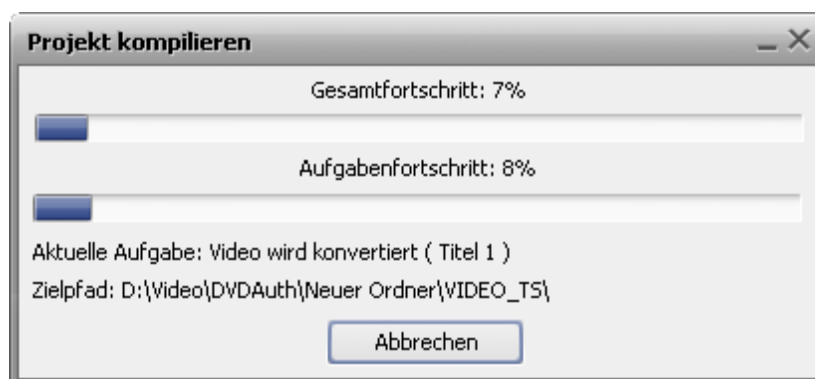


Man muss einen leeren Ordner mit genug freiem Speicherplatz für die DVD-Erstellung wählen.



**Hinweis:** Der gewählte Ordner muss genug freien Speicherplatz für die DVD haben: nicht weniger als **4.7 GB** für eine einlagige DVD und ca. **8.6 GB** für eine zweilagige DVD. Der benutzte DVD-Typ wird im Fenster **Projekteinstellungen** gewählt oder wenn man **ein neues Projekt erstellt**.

Nachdem man einen Ordner wählt und auf den Button **OK** klickt, wird die DVD-Erstellung begonnen. Man kann den Fortschritt des Vorgangs in einem Fenster sehen:



Man kann den Vorgang auch abbrechen, indem man den Button **Abbrechen** betätigt, aber in diesem Fall werden die Disk und das Menü dafür nicht erstellt. Nachdem die DVD kompiliert wurde, wird die Disk mit dem internen Brennmechanismus aufgezeichnet. Legen Sie eine DVD-Disk ein und klicken Sie auf den Button **Brennen**, um die DVD-Disk zu erstellen.